

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Dari hasil penelitian dan perancangan yang telah disusun oleh penyusun Tugas Akhir ini, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi Manufaktur dan SDM dirancang sesuai dengan maksud dan tujuan yaitu untuk memberikan dan menyajikan informasi yang cepat, tepat, dan akurat kepada perusahaan PT. TRI ANDIKA PRATAMA. Dengan adanya aplikasi ini perusahaan dapat menginformasikan data persediaan peralatan, data siklus peralatan, data karyawan, data penempatan karyawan dan Penggajian dengan lebih efektif dan efisien.
2. Untuk membuat aplikasi sistem informasi manufaktur dan sumber daya manusia, dibutuhkan data-data: *internal* yaitu: input data lokasi_kerja, input data pemasok, input data karyawan, input data alat dan bahan, *private* yaitu: menentukan nilai gaji karyawan, menentukan data admin.
3. Keunggulan aplikasi ini adalah mampu memberikan fleksibilitas bagi divisi personalia untuk menentukan data-data private, yang berupa penentuan nilai gaji karyawan dan data admin.

5.2. Saran

Manfaat dan tujuan aplikasi dirancang hendaknya selalu menjadi pegangan dalam melakukan pendesainan dan pembuatan aplikasi tersebut. Desain yang

menarik dapat memberikan kesan yang baik pula kepada pengguna, serta proses yang cepat dan akurat akan membantu pengguna untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan.

Dalam pembuatan aplikasi yang dinamis, penulis mempunyai berbagai kendala, diantaranya:

1. Dalam perancangan dan pembuatan aplikasi pada perusahaan PT. TRI ANDIKA PRATAMA penulis mempunyai kendala dalam hal desain yang menarik dan kecepatan.

