

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Agar sukses dalam bisnis saat ini, perusahaan membutuhkan sistem informasi yang dapat mendukung kebutuhan pendataan dan berbagai informasi dari manajer dan para praktisi.

Dalam perusahaan atau instansi yang bergerak dalam bidang penyedia jasa (*Cleaning Service*) tentunya memiliki jumlah karyawan yang cukup banyak akibatnya proses pendataan dan penggajian sering dilakukan sehingga perusahaan memerlukan Informasi yang baku.

Beberapa masalah yang terjadi dalam perusahaan PT. TRI ANDIKA PRATAMA adalah subyektifitas pendataan bahan, alat kebersihan, karyawan dan penggajian karyawan yang di hasilkan akan terasa, terutama jika beberapa data yang diinformasikan jauh berbeda dengan fakta.

Masalah yang muncul saat ini adalah jika proses pendataan gaji rumit yaitu yang terjadi sekarang umumnya adalah adanya karyawan yang mendapatkan kenaikan gaji yang hanya melihat pada absensi saja, tetapi karyawan tersebut belum tentu bekerja dengan standart perusahaan yang telah ditetapkan.

Jika proses pendataan bahan, alat kebersihan, karyawan dan penggajian karyawan ini dibantu oleh sebuah sistem berbasis data dan Informasi diharapkan subyektifitas dalam pendataan dan penggajian karyawan dapat lebih efisien dan

efektif untuk perusahaan dan seluruh karyawan sehingga diharapkan karyawan dengan kemampuan terbaik yang terpilih.

Dari penjabaran di atas, hal yang menjadi latar belakang masalah pada tugas akhir ini adalah bagaimana proses penggajian dan manufaktur dapat digunakan sebagai media untuk mendata bahan, alat kebersihan dan kinerja karyawan, sehingga nantinya pihak manajemen dapat melakukan secara efisiensi.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian diatas, maka dapat dirumuskan beberapa masalah:

- 1) Bagaimana cara menginformasikan:
  - a. Persediaan bahan dan alat kebersihan
  - b. Alokasi supply bahan dan alat kebersihan
  - c. Penempatan lokasi kerja karyawan (*sosialisasi/orientasi*)
  - d. Gaji karyawan

Dengan cepat, tepat, dan akurat menggunakan teknologi komputer

- 2) Bagaimana nantinya aplikasi dapat digunakan oleh perusahaan dengan mudah?

### 1.3 Batasan Masalah

Untuk menyederhanakan masalah, menghindari kerancuan dan pembahasan yang terlalu luas serta memfokuskan pada perancangan sistem informasi berbasis data maka dibuat batasan sebagai berikut:

- 1) Aplikasi ini dapat menyajikan informasi dengan cepat, tepat, dan akurat.
- 2) Dapat memberikan informasi, diantaranya:
  - a. Persediaan bahan dan alat kebersihan
  - b. Alokasi supply bahan dan alat kebersihan
  - c. Penempatan lokasi kerja karyawan (*sosialisasi/orientasi*)
  - d. Gaji karyawan
- 3) Aplikasi dibuat lebih sederhana dan menarik sehingga perusahaan dapat menggunakan dengan mudah.
- 4) Sistem ini dirancang dan dibuat menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic 6.0 dan Microsoft Access sebagai database, serta didukung dengan komponen tambahan lain seperti : LvButtons, Active Report 2.

Pengembangan sistem tidak mencapai perancangan kemampuan sistem untuk menambah Informasi, misalnya dalam hal merubah aturan perusahaan yang sudah ada, tetapi hanya sampai tahap dimana sistem dapat membantu memberikan informasi.

## 1.4 Tujuan

Maksud dan tujuan dibuatnya program ini adalah :

- a) Sebagai persyaratan kelulusan program D3 Manajemen Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- b) Memperdalam dan menuangkan ilmu tentang software yang telah didapat selama belajar di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- c) Mempermudah proses pendataan perusahaan PT. TRI ANDIKA PRATAMA.
- d) Membantu memberikan Informasi yang obyektif dalam proses manufaktur dan sumber daya manusia.
- e) Dapat digunakan sebagai acuan bagi para mahasiswa untuk menambah masukan dalam memecahkan masalah pendataan dan penggajian pada perusahaan.

## 1.5 Tinjauan Pustaka

Penelitian sebelumnya yang pernah dilakukan dapat menunjang penelitian ini dan dapat dipakai sebagai sumber informasi dan acuan yang sangat berguna.

Penelitian sebelumnya tentang sistem informasi manufaktur untuk perusahaan pernah dilakukan oleh (O'Brein,1998) dan (McLeod,1998) dengan judul "Sistem Informasi Manufaktur", penelitian ini dimuat dalam buku Sistem Informasi, November 2002: 102-108.

Kesimpulan dari penelitian tersebut adalah, bahwa Sistem Informasi Manufaktur dan SDM (Sumber Daya Manusia) merupakan sistem yang digunakan

untuk mendukung fungsi produksi atau jasa, yang mencakup seluruh kegiatan yang terkait dengan perencanaan dan pengendalian proses untuk kegiatan jasa. Selain itu penelitian ini juga menggunakan istilah lain sebagai pengganti sistem informasi manufaktur, antara lain: ROP (*recorder point*), MRP (*material requirements planning*), JIT (*just-in-timer*) dan CIM (*computer intergrated manufacturing*). Semua istilah tersebut merupakan pendekatan yang dipakai untuk mengelola proses produksi, dan melibatkan informasi.

Perbedaan penelitian ini dengan penelitian sebelumnya yang dilakukan oleh (O'Brein,1998) dan (McLeod,1998) adalah pada penerapan yang mana pada penelitian ini diterapkan menggunakan Microsoft Visual Basic 6. Perbedaan lain yang sangat menonjol adalah adanya perbedaan proses yakni menggunakan data produk, data karyawan sebagai sumber informasi dan pencatatan setiap penggajian pada perusahaan dan juga adanya tambahan form agenda kegiatan perusahaan, wilayah kerja, pengaturan pada gaji yang dapat digunakan untuk menentukan berapa jumlah gaji karyawan yang dapat diubah sesuai dengan kebutuhan perusahaan pada saat ini.

## 1.6 Metode Pengumpulan Data

Metode yang digunakan dalam penulisan yaitu:

### 1. Metode Interview

Dengan melakukan tanya jawab dengan pihak-pihak yang berhubungan dengan tugas akhir ini.

### 2. Metode observasi

Dalam metode ini penulis mengadakan pengamatan observasi langsung terhadap objek penelitian.

### 3. Metode Studi Literature

Dengan pengumpulan data melalui buku-buku dan karangan ilmiah yang berkaitan dengan tugas akhir ini.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika yang akan digunakan dalam pembahasan materi ini adalah sebagai berikut :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Latar belakang masalah yang mendasari pembahasan materi ini, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, tinjauan pustaka, metode pengumpulan data, serta sistematika penulisan tugas akhir disampaikan dalam bab ini.

## **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini membahas tentang teori-teori yang menjadi acuan untuk pelaksanaan penelitian yang meliputi: pengertian Sistem Informasi Manufaktur, manajemen Sumber Daya Manusia, dan aplikasi yang akan menunjang pengembangan sistem.

## **BAB III GAMBARAN UMUM**

Bab ini berisi gambaran umum, terdiri dari gambaran umum perusahaan PT. TRI ANDIKA PRATAMA yang menjadi objek penelitian.

## **BAB IV PEMBAHASAN**

Dalam bab ini diuraikan tentang pembuatan dan pendesainan program dengan menggunakan Visual Basic 6 serta hasil akhir perencanaan dari tiap form .

## **BAB V PENUTUP**

Bab penutup ini akan membahas kesimpulan dari pembahasan perancangan sistem informasi manufaktur serta saran-saran penulis.