

**PENGEMBANGAN APLIKASI PRESENSI KARYAWAN PADA EVENT
ORGANIZER BERBASIS MOBILE
(Studi Kasus: Bagus Visual Production)**

TUGAS AKHIR



Disusun oleh:

Bryan Arif Prakosa	17.02.0091
Yunita Parlimerna Raharja	17.02.0093
Wina Panca Nugraheni	17.02.0112

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2020**

HALAMAN JUDUL

**PENGEMBANGAN APLIKASI PRESENSI KARYAWAN PADA EVENT
ORGANIZER BERBASIS MOBILE
(Studi Kasus: Bagus Visual Production)**

TUGAS AKHIR

Diajukan kepada Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta
untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Pada jenjang Program Diploma – Program Studi Manajemen Informatika



Disusun oleh:

Bryan Arif Prakosa	17.02.0091
Yunita Parlimerna Raharja	17.02.0093
Wina Panca Nugraheni	17.02.0112

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2020**

HALAMAN PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**PENGEMBANGAN APLIKASI PRESENSI KARYAWAN PADA EVENT
ORGANIZER BERBASIS MOBILE
(Studi Kasus: Bagus Visual Production)**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Bryan Arif Prakosa
Yunita Parlimerna Raharja
Wina Panca Nugraheni**

**17.02.0091
17.02.0093
17.02.0112**

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 13 April 2020

Dosen Pembimbing,

**Sri Ngudi Wahyuni, S.T.,M.Kom.
NIK. 190302060**

**HALAMAN PENGESAHAN
TUGAS AKHIR**

**PENGEMBANGAN APLIKASI PRESENSI KARYAWAN PADA EVENT
ORGANIZER BERBASIS MOBILE
(Studi Kasus: Bagus Visual Production)**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Bryan Arif Prakosa
17.02.0091**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal Kamis 18 Juni 2020

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Ahlihi Masruro, M.Kom

NIK. 190302148

Rini Indrayani, S.T., M.Eng

NIK. 190302417

Tanda Tangan

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal Kamis 18 Juni 2020

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

**Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038**

**HALAMAN PENGESAHAN
TUGAS AKHIR**

**PENGEMBANGAN APLIKASI PRESENSI KARYAWAN PADA EVENT
ORGANIZER BERBASIS MOBILE
(Studi Kasus: Bagus Visual Production)**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Yunita Parlimerna Raharja
17.02.0093**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal Kamis 18 Juni 2020

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Acihmah Sidauruk, M.Kom

NIK. 190302238

Banu Santoso, S.T., M.Eng

NIK. 190302327

Tanda Tangan

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal Kamis 18 Juni 2020

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

**Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038**

**HALAMAN PENGESAHAN
TUGAS AKHIR**

**PENGEMBANGAN APLIKASI PRESENSI KARYAWAN PADA EVENT
ORGANIZER BERBASIS MOBILE
(Studi Kasus: Bagus Visual Production)**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Wina Panca Nugraheni
17.02.0112**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal Jumat 19 Juni 2020

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Andika Agus Slameto, M.Kom

NIK. 190302109

Moch Farid Fauzi, M.Kom

NIK. 190302284

Tanda Tangan

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal Jumat 19 Juni 2020

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

**Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038**

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Bryan Arif Prakosa

NIM : 17.02.0091

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut:

Pengembangan Aplikasi Presensi Karyawan Pada Event Organizer Berbasis Mobile (Studi Kasus: Bagus Visual Production)

Dosen Pembimbing : Sri Ngudi Wahyuni, S.T.,M.Kom.

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi

Yogyakarta, Kamis 18 Juni 2020

Yang Menyatakan,



Bryan Arif Prakosa

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Yunita Parlimerna Raharja
NIM : 17.02.0093

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut:
**Pengembangan Aplikasi Presensi Karyawan Pada Event Organizer Berbasis
Mobile (Studi Kasus: Bagus Visual Production)**

Dosen Pembimbing : Sri Ngudi Wahyuni, S.T.,M.Kom.

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi

Yogyakarta, Kamis 18 Juni 2020

Yang Menyatakan


METERAI
TEMPEL
F4D66AHF706439623
6000
TUAS RIBU RUPIAH

Yunita Parlimerna Raharja

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertanda tangan dibawah ini,

Nama Mahasiswa : Wina Panca Nugraheni

NIM : 17.02.0112

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut :

Pengembangan Aplikasi Presensi Karyawan Pada Event Organizer Berbasis Mobile (Studi Kasus : Bagus Visual Production)

Dosen Pembimbing : Sri Ngudi Wahyuni, S.T., M.Kom.

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpanan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, Kamis 18 Juni 2020

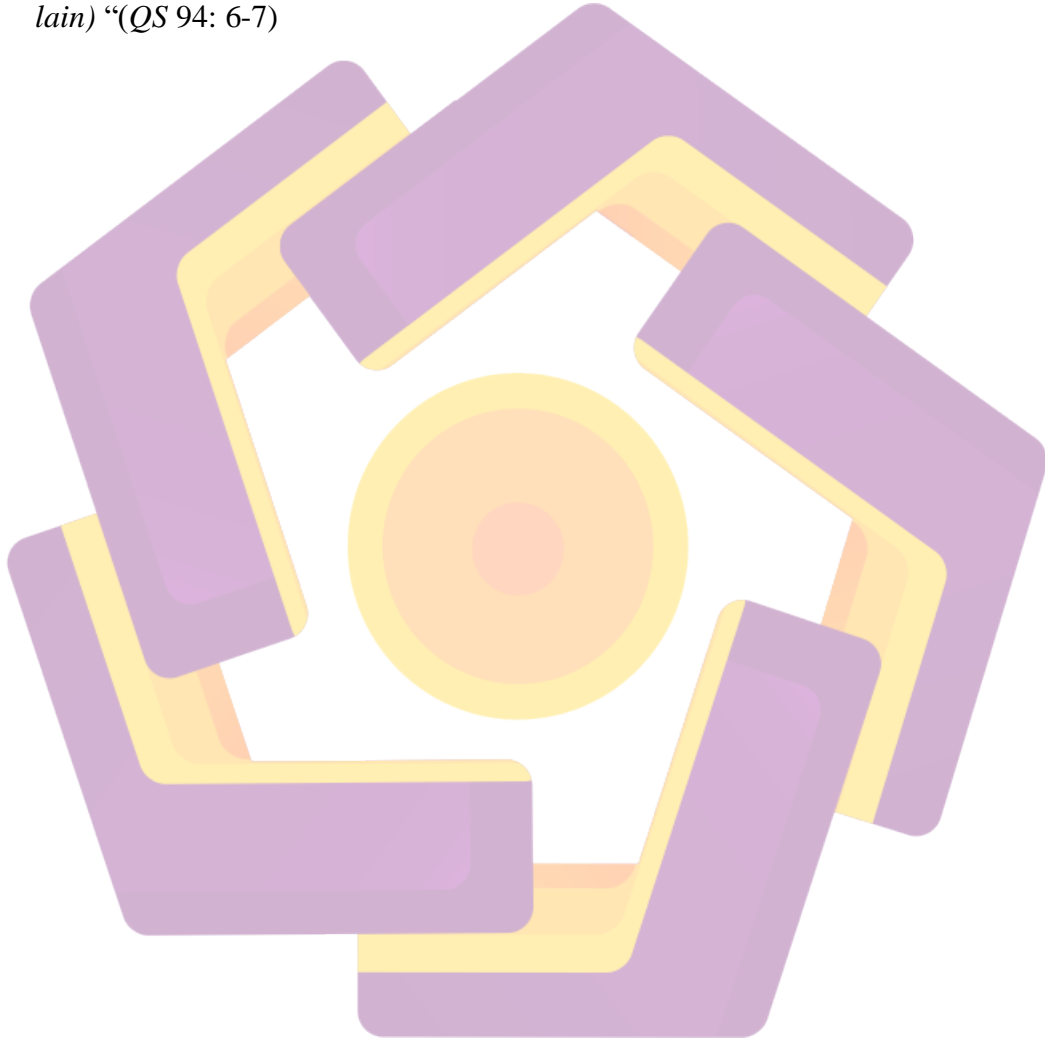
Yang Menyatakan



Wina Panca Nugraheni

HALAMAN MOTTO

“Sesungguhnya bersama kesulitan pasti ada kemudahan. Maka apabila engkau telah selesai (dari suatu urusan), tetaplah bekerja keras (untuk urusan yang lain) “(QS 94: 6-7)



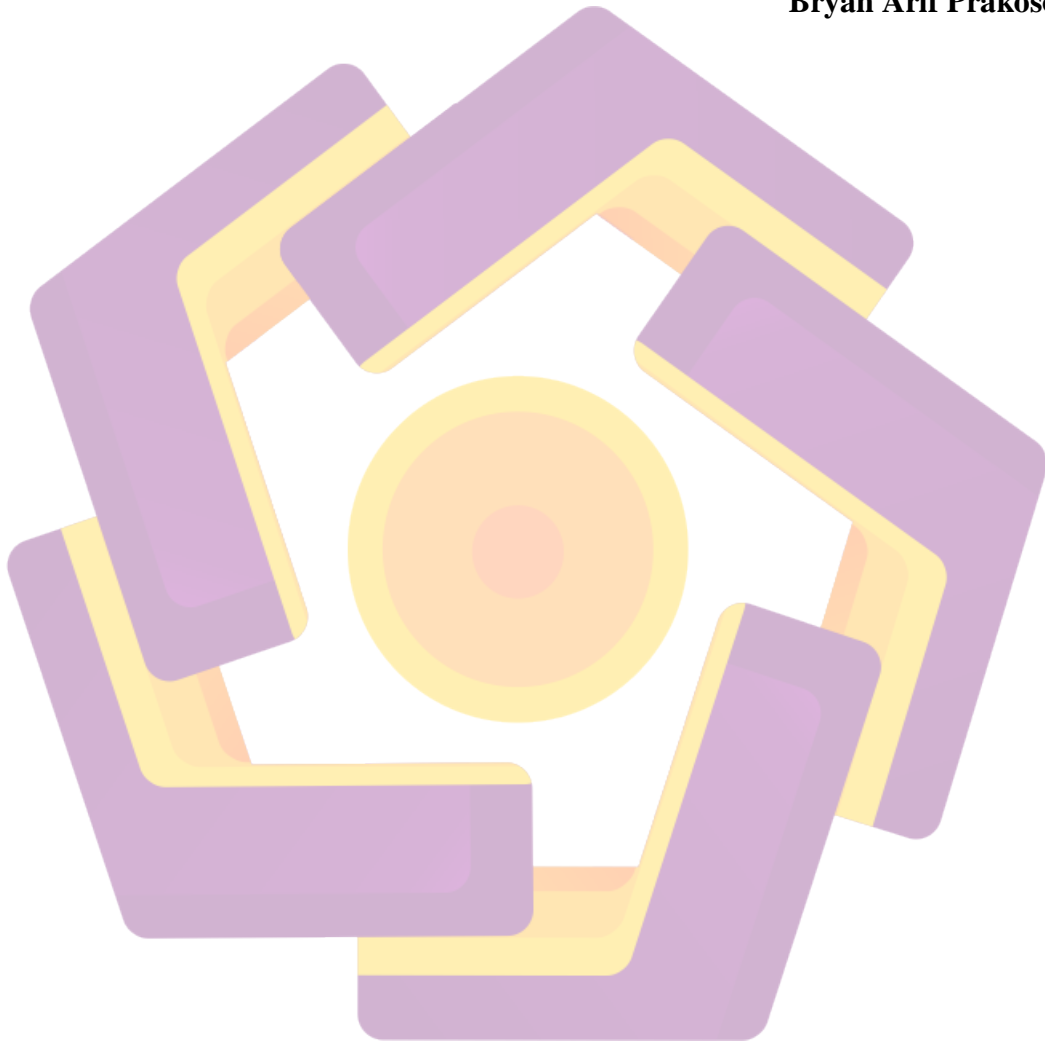
HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji Syukur kita panjatkan kepada Allah SWT, yang telah memberikan kesehatan, rahmat dan hidayah, sehingga penulis masih diberikan kesempatan untuk menyelesaikan tugas akhir ini, sebagai salah satu syarat untuk mendapatkan gelar. Walaupun jauh dari kata sempurna, namun kami bangga telah mencapai pada titik ini, yang akhirnya tugas akhir ini bisa selesai diwaktu yang tepat. Tugas akhir ini saya persembahkan untuk :

1. Papa dan mama, terimakasih atas doa, semangat, motivasi, pengorbanan, nasehat serta kasih sayang yang tidak pernah henti sampai saat ini.
2. Ibu Sri Ngudi Wahyuni, S.T.,M.Kom. yang sudah membimbing serta memberi masukan dan saran selama ini, sehingga saya dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
3. Bapak Afrig dan Bapak Ganjar selaku dosen Mobile Progamming.
4. Kelompok magang dan tugas akhir, Yunita Parlimerna dan Wina Panca terima kasih atas kekompakannya dan kerjasamanya. Sukses selalu.
5. Atek, Gendut dan Gustu yang telah saya habiskan waktunya untuk memberi masukan, kritik dan sarannya.
6. Bagus Visual yang telah menginzjikan untuk menjadi objek kami.
7. Teman teman Musiman Andrian, Atek, Dhea, Faiz, Fatim, Fitri, Gilang. Nashrul, Nugroho, Putri, Redendi, Syarifah dan Vivi.
8. Vania Putri atas Dukungan dan Semangatnya.
9. Seluruh teman seperjuangan kelas D3MI02 yang tidak bisa disebutkan satu-satu. Terimakasih untuk kenangan perkuliahan yang seru dan tidak akan terlupakan.
10. Teman kontrakan, Atek, Gendut, Khresna, Mufti yang telah menjadi keluarga dan rumah kedua.
11. Mas Gogon bakul angkringan yang telah menyelamatkan makan malam saya.

12. Kepada semua teman-teman, saudara yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu, saya persembahkan tugas akhir ini untuk kalian semua.

Bryan Arif Prakoso



HALAMAN PERSEMBAHAN

Segala puji syukur bagi Allah SWT, akhirnya Tugas Akhir ini dapat terselesaikan dan saya persembahkan untuk :

1. Kedua Orangtuaku yang selalu mendoakanku, terima kasih atas semua dukungan, nasihat serta motivasi yang diberikan, juga tidak pernah lupa mengingatkan untuk beribadah. Yang selalu khawatir karena aku selalu lupa makan. I love you :*
2. Kepada Nenek dan Adek-adeku yang aku sayangi. Terima kasih untuk segala doa, dukungan dan hiburannya.
3. Ibu Sri Ngudi Wahyuni, S.T.,M.Kom. selaku pembimbing terima kasih untuk bimbingannya, doa serta motivasi dari Ibu. Semoga Ibu sehat selalu. Aamiin
4. Bapak Afrig dan Bapak Ganjar selaku dosen Mobile Progamming dan seluruh dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang senantiasa memberikan ilmunya.
5. Teruntuk partner Tugas Akhirku, Bryan Arif Prakoso dan Wina Panca Nugraheni terima kasih atas kerjasamanya. We did it, sukses selalu.
6. Teruntuk Miftah dan Husein yang dengan senang hati selalu membantuku dengan sabar. Terimakasih atas ilmunya semoga bermanfaat untuk aku.
7. Keluarga besar kelas D3 MI 02 terutama reborn team atas canda tawanya selama diperkuliahkan. Terimakasih telah berbagi ilmu, memberikan pengalaman dan kekeluargaan yang berharga dan tak ternilai.
8. Kepada semua teman-teman, saudara yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu.
9. Dan buat yang baca persembahan ini saya mengucapkan Terima Kasih sudah menyempatkan untuk membacanya dan semoga bermanfaat.

Yunita Parlimerna Raharja

HALAMAN PERSEMBAHAN

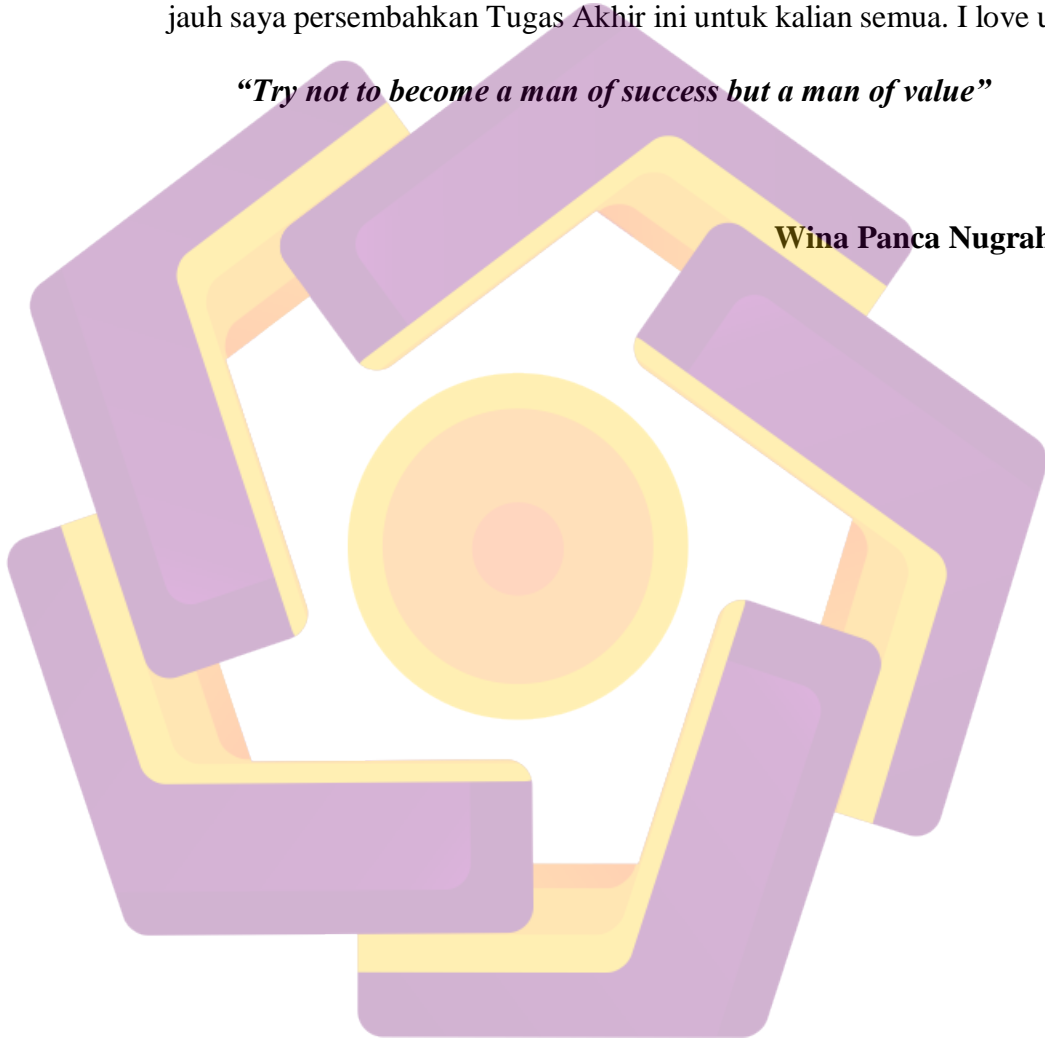
Pertama-tama puji syukur saya panjatkan kepada Allah SWT atas terselesaikannya Tugas Akhir ini dengan baik dan lancar, dan Tugas Akhir ini saya persembahkan untuk :

1. Kedua orang saya yang paling berharga dalam hidup saya. Hidup saya menjadi begitu mudah dan lancar ketika saya memiliki orang tua yang lebih memahami saya daripada diri saya sendiri. Terima kasih telah menjadi orang tua yang sempurna. Terima kasih sudah selalu mendukung saya, mendoakan yang baik baik untuk saya selalu.
2. Terima kasih kepada kakak kakak saya dan adek yang selalu mendukung saya, selalu ada saat saya butuh bantuan dan selalu transfer uang jajan tiap bulanya hehe love u.
3. Ibu Sri Ngudi Wahyuni, S.T.,M.Kom. Selaku dosen pembimbing terima kasih untuk bimbingannya, support, doa serta motivasi dari Ibu. Semoga Ibu sehat selalu.
4. Dan juga terima kasih kepada para dosen saya yang memberikan ilmunya selama 3 tahun ini.
5. Teruntuk partner Tugas Akhirku, Bryan Arif Prakoso dan Yunita Parlimerna terima kasih banyak atas kerjasamanya. Sukses selalu :)
6. Teman teman kelas D3 MI 02 thanks ya sudah sharing dan saling memberi support terutama kepada Hmm hm hm squad yang sudah memberikah lawakanya walaupun garing tapi selalu membuat saya tertawa.

7. Untuk Aulia Kemal Pasha terima kasih banyak selalu memberikan support dan semangat setiap hari serta banyak membantuku dalam hal apapun serta menjadi mood booster setiap hari.
8. Dan untuk semua teman-teman saya yang saya kenal, yang dekat maupun jauh saya persembahkan Tugas Akhir ini untuk kalian semua. I love u all

“Try not to become a man of success but a man of value”

Wina Panca Nugraheni



KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulisan dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik. Sholawat serta salam semoga terhanturkan kepada manusia pilihan dan suri tauladan terbaik, Nabi Muhammad SAW.

Adapun Tugas Akhir ini dibuat untuk memenuhi syarat guna memperoleh gelar Ahli Madya (A.Md) Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.

Bagi penulis, proses penyusunan laporan Tugas Akhir ini tidak mudah. Banyak kekurangan dan hambatan yang penulis alami dikarenakan keterbatasan kemampuan penulis sendiri. Penulis sadari ada banyak pihak yang ikut membantu dan memberi dukungan kepada penulis sehingga tugas akhir ini dapat terselesaikan. Oleh karena itu penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada semua pihak yang terlibat, terutama kepada :

1. Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan karunia sehingga dapat menjalankan dan menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik.
2. Nabi Muhammad SAW sebagai Nabi dan suri tauladan bagi umatnya.
3. Orang tua dan seluruh keluarga yang telah memberikan doa restu semangat dan dukungan dalam menyelesaikan Tugas Akhir.
4. Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta
5. Krisnawai, S.Si., M.T., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta yang telah mendukung pembuatan Tugas Akhir ini.
6. Ibu Sri Ngudi Wahyuni, S.T, M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan pengarahan dan bimbingan selama penyusunan Tugas Akhir.

7. Afrig Aminuddin, S.Kom., M.Eng., selaku dosen Mobile Programming yang telah memberikan dukungan serta bimbingannya dalam menyusun Tugas Akhir ini.
8. Semua pihak yang telah turut serta mendukung dan mensukseskan penyelesaian Tugas Akhir ini.

Akhir kata penulis ucapkan terimakasih dan semoga laporan ini berguna bagi pembaca. Penulis menyadari bahwa masih banyak kesalahan-kesalahan yang terjadi dalam penulisan laporan Tugas Akhir ini. Untuk itu penulis berharap kritik dan saran yang tentunya bersifat membangun.

Yogyakarta, 9 Desember 2019

Penulis

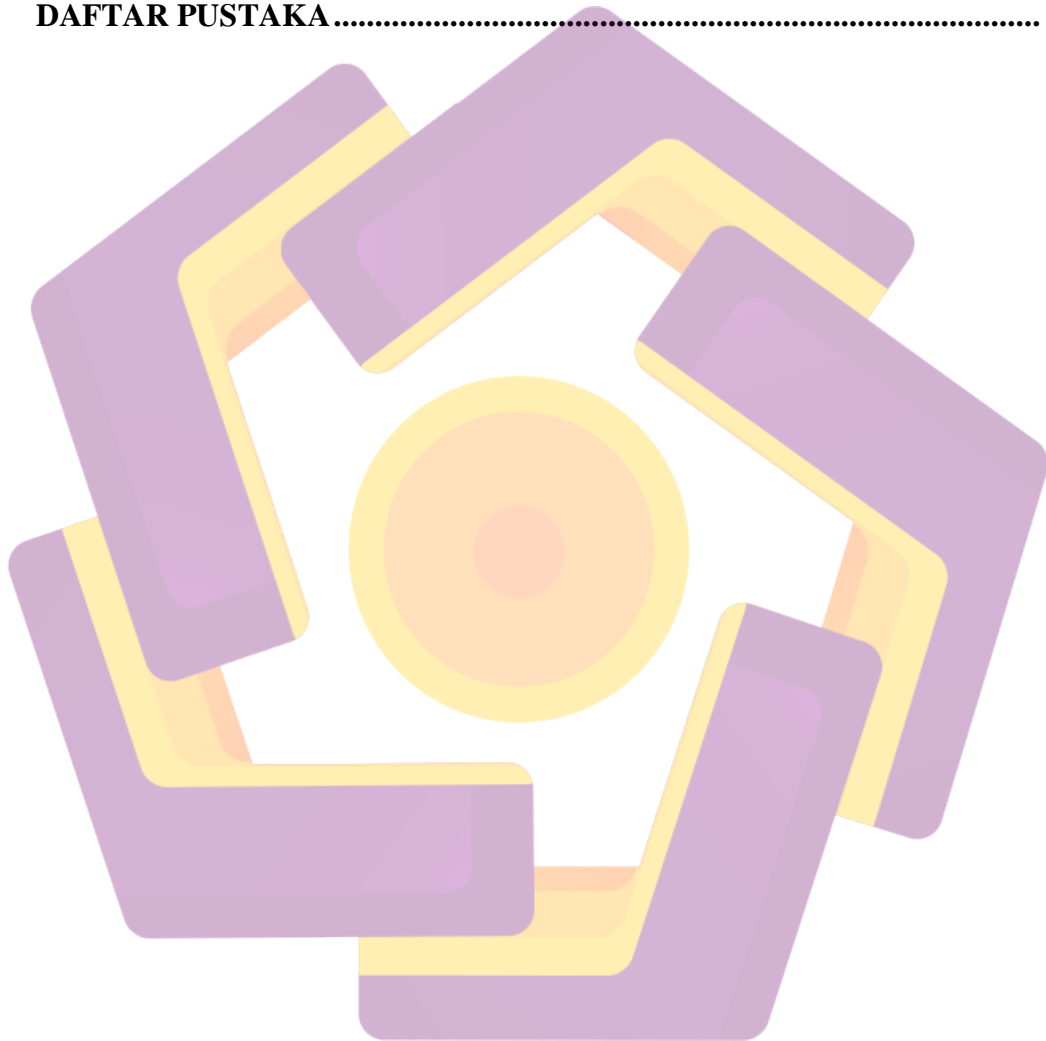
DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PENGESAHAN	v
HALAMAN PENGESAHAN	vi
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR Error! Bookmark not defined.	
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR Error! Bookmark not defined.	
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR Error! Bookmark not defined.	
HALAMAN MOTTO	x
HALAMAN PERSEMBAHAN	xi
HALAMAN PERSEMBAHAN	xiii
HALAMAN PERSEMBAHAN	xiv
KATA PENGANTAR	xvi
DAFTAR ISI	xviii
DAFTAR TABEL	xxii
DAFTAR GAMBAR	xxiii
INTISARI	xxvi
ABSTRACT	xxvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan Penelitian	2
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Sistematika Penulisan	3

BAB II LANDASAN TEORI.....	5
2.1 Tinjauan Pustaka	5
2.2 Ikhtisar Penelitian	7
2.3 Konsep Pengembangan Sistem Berbasis Mobile.....	9
2.3.1 Konsep Dasar Android.....	9
2.3.2 Web Services	15
2.3.3 JSON (<i>Javascript Object Notation</i>).....	15
2.4 Perangkat Lunak yang Digunakan.....	15
2.4.1 Android Studio.....	15
2.4.2 Microsoft Visual Studio Code.....	16
2.4.3 XAMPP.....	17
2.4.4 QR Code.....	17
2.5 Konsep Pemodelan System	17
2.5.1 Flowchart.....	17
2.5.2 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	19
2.5.3 UML (<i>Unified Modeling Language</i>).....	21
2.6 Teknik Pengujian	26
2.6.1 Blackbox Testing.....	26
BAB III tinjauan umum	27
3.1 Profil Bagus Visual Production	27
3.2 Visi dan Misi Bagus Visual Production	28
3.3 Struktur Organisasi	28

3.4	Permasalahan Sistem Yang Sedang Berjalan	29
3.5	Alur Sistem Yang Sedang Berjalan	30
3.6	Solusi Yang Diusulkan	30
3.7	Analisis Kebutuhan Sistem	31
3.7.1	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	32
3.7.2	Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	32
BAB IV	PERANCANGAN DAN PEMBAHASAN	34
4.1	Flowchart.....	34
4.2	Perancangan Basis Data.....	35
4.2.1	ERD (<i>Entity Relationship Database</i>).....	35
4.2.2	Struktur Tabel.....	35
4.2.3	Relasi Tabel	38
4.3	Perancangan Sistem	38
4.3.1	UML (<i>Unified Model Language</i>)	38
4.4	Perancangan Antar Muka (<i>Interface</i>).....	80
4.5	Implementasi	98
4.5.1	Implementasi Database.....	98
4.5.2	Implementasi Aplikasi	100
4.5.3	Implementasi Web Service.....	110
4.6	Pengujian Sistem	116
4.6.1	Blackbox Testing.....	117
4.6.2	Pengujian QR Code.....	119

4.6.3 Pengujian Device.....	121
BAB V PENUTUP	123
5.1 Kesimpulan.....	123
5.2 Saran.....	123
DAFTAR PUSTAKA.....	125



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Ikhtisar Penelitian.....	8
Tabel 2.2 Versi Android.....	13
Tabel 2.3 Simbol-simbol <i>Flowchart</i>	18
Tabel 2.4 ERD.....	19
Tabel 2.5 <i>Use case Diagram</i>	21
Tabel 2.6 <i>Activity Diagram</i>	23
Tabel 2.7 Simbol - Simbol <i>Sequence Diagram</i>	25
Tabel 2.8 Simbol - Simbol <i>Class Diagram</i>	26
Tabel 3.1 Tabel Deskripsi Masalah.....	29
Tabel 3.2 Tabel Daftar Solusi.....	31
Tabel 4.1 Tabel Admin.....	36
Tabel 4.2 Tabel Karyawan.....	36
Tabel 4.3 Tabel Event.....	37
Tabel 4.4 Tabel Presensi.....	38
Tabel 4.5 Deskripsi <i>Use Case</i> Login.....	40
Tabel 4.6 Deskripsi <i>Use Case</i> Mengelola Data Jadwal Event.....	42
Tabel 4.7 Deskripsi <i>Use Case</i> Mengelola QR Code.....	46
Tabel 4.8 Deskripsi <i>Use Case</i> Mengelola Laporan Data Karyawan.....	47
Tabel 4.9 Deskripsi <i>Use Case</i> Mengelola Laporan Presensi.....	48
Tabel 4.10 Deskripsi <i>Use Case</i> Laporan Data Event.....	49
Tabel 4.11 Deskripsi <i>Use Case</i> Mengelola Register.....	50
Tabel 4.12 Deskripsi <i>Use Case</i> Melihat Jadwal Event.....	53
Tabel 4.13 Deskripsi <i>Use Case</i> Melihat Detail Jadwal Event.....	53
Tabel 4.14 Deskripsi <i>Use Case</i> Melakukan Presensi.....	54
Tabel 4.15 Deskripsi <i>Use Case</i> Melihat Presensi.....	55
Tabel 4.16 Deskripsi <i>Use Case</i> Melihat Profil Karyawan.....	56
Tabel 4.17 Tabel Pengujian Aplikasi Program Aplikasi (<i>Black Box Testing</i>)....	117
Tabel 4.18 Pengujian Keandalan QR Code.....	119

Tabel 4.19 Pengujian Device.....	121
----------------------------------	-----

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.3 Kardinalitas One to one	20
Gambar 2.4 Kardinalitas One to many	20
Gambar 2.5 Kardinalitas Many to many	20
Gambar 3.1 Logo Bagus Visual Production.....	27
Gambar 3.2 Bagan Struktur Organisasi	28
Gambar 3.3 Alur yang sedang berjalan saat ini.....	30
Gambar 4.1 <i>Flowchart</i> Sistem Aplikasi Presensi.....	34
Gambar 4.2 ERD	35
Gambar 4.3 Relasi Tabel.....	38
Gambar 4.4 <i>Use Case Diagram</i>	39
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Alur Login	57
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Alur Mengelola Data Jadwal Event	59
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Alur Mengelola QR Code.....	60
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram</i> Alur Laporan Data Karyawan.....	61
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram</i> Alur Laporan Presensi	62
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram</i> Alur Laporan Jadwal Event	63
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram</i> Alur Register.....	64
Gambar 4.12 <i>Activity Diagram</i> Alur Melihat Jadwal Event	65
Gambar 4.14 <i>Activity Diagram</i> Alur Presensi Karyawan	67
Gambar 4.15 <i>Activity Diagram</i> Alur Tampil Jumlah Presensi Karyawan	68
Gambar 4.16 <i>Activity Diagram</i> Alur Profil Karyawan	69
Gambar 4.17 <i>Activity Diagram</i> Alur Logout.....	70
Gambar 4.18 <i>Sequence Diagram</i> Login.....	71
Gambar 4.19 <i>Sequence Diagram</i> Input Jadwal Event	72
Gambar 4.20 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola QR Code	73

Gambar 4.21 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Laporan Data Karyawan.....	73
Gambar 4.22 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Laporan Presensi.....	74
Gambar 4.23 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Laporan Event.....	75
Gambar 2.24 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Register.....	75
Gambar 4.25 <i>Sequence Diagram</i> Melihat Jadwal Event	76
Gambar 4.27 <i>Sequence Diagram</i> Melakukan Presensi.....	77
Gambar 4.28 <i>Sequence Diagram</i> Melihat Presensi	77
Gambar 4.29 <i>Sequence Diagram</i> Melihat Profil Karyawan	78
Gambar 4.30 <i>Sequence Diagram</i> Logout	78
Gambar 4.31 <i>Class Diagram</i>	79
Gambar 4.32 Rancangan <i>Interface</i> Menu Login	80
Gambar 4.33 Rancangan <i>Interface</i> Menu Halaman Admin.....	81
Gambar 4.34 Rancangan <i>Interface</i> Menu Halaman Input Jadwal.....	82
Gambar 4.35 Rancangan <i>Interface</i> Form Tambah Jadwal.....	83
Gambar 4.36 Rancangan <i>Interface</i> Menu Halaman QR Code.....	85
Gambar 4.37 Rancangan <i>Interface</i> Menu Halaman Laporan.....	86
Gambar 4.38 Rancangan <i>Interface</i> Menu Halaman Laporan Karyawan	87
Gambar 4.39 Rancangan <i>Interface</i> Menu Halaman Laporan Presensi.....	88
Gambar 4.40 Perancangan <i>Interface</i> Menu Halaman Laporan Event	89
Gambar 4.41 Rancangan <i>Interface</i> Menu Halaman Register.....	90
Gambar 4.42 Rancangan <i>Interface</i> Menu Halaman Karyawan.....	92
Gambar 4.43 Rancangan <i>Interface</i> Menu Halaman Jadwal Event	93
Gambar 4.44 Rancangan <i>Interface</i> Menu Halaman Detail Event	94
Gambar 4.45 Rancangan <i>Interface</i> Menu Halaman Presensi.....	95
Gambar 4.46 Rancangan <i>Interface</i> Menu Halaman Jumlah Karyawan.....	96
Gambar 4.47 Rancangan <i>Interface</i> Menu Halaman Profil Karyawan	97
Gambar 4.48 Tabel Admin.....	98
Gambar 4.49 Tabel Karyawan.....	98
Gambar 4.50 Tabel Event.....	99
Gambar 4.51 Tabel Presensi.....	99

Gambar 4.52 Implementasi menggunakan Android versi 5.1.1 Lolipop dan versi 6.0 Marshmallow	100
Gambar 4.53 Implementasi menu login	101
Gambar 4.54 Implementasi menu halaman admin	101
Gambar 4.55 Implementasi menu input jadwal.....	102
Gambar 4.56 Implementasi menu form input jadwal	103
Gambar 4.57 Implementasi menu qr code	103
Gambar 4.58 Implementasi menu laporan	104
Gambar 4.59 Implementasi menu laporan karyawan	104
Gambar 4.60 Implementasi menu laporan presensi.....	105
Gambar 4.61 Implementasi menu laporan event	106
Gambar 4.62 Implementasi menu register	106
Gambar 4.63 Implementasi menu halaman karyawan.....	107
Gambar 4.64 Implementasi menu jadwal event	108
Gambar 4.65 Implementasi menu detail event	108
Gambar 4.66 Implementasi menu presensi	109
Gambar 4.67 Implementasi menu jumlah presensi.....	109
Gambar 4.68 Implementasi menu profil karyawan	110
Gambar 4.69 Kode Koneksi Database	110
Gambar 4.70 Kode Login Admin	111
Gambar 4.71 Kode Login Karyawan.....	111
Gambar 4.72 Kode Register Admin	112
Gambar 4.73 Kode Register Karyawan	112
Gambar 4.74 Kode Post Data Event	113
Gambar 4.75 Kode Update Data Event.....	113
Gambar 4.76 Kode Delete Data Event.....	114
Gambar 4.77 Kode Tampil Data Event.....	114
Gambar 4.78 Kode Tampil Data Karyawan.....	115
Gambar 4.79 Kode Post Presensi	115
Gambar 4.80 Kode Menampilkan Presensi Berdasarkan Username	116
Gambar 4.81 Kode Menampilkan Data Karyawan Berdasarkan Username	116

INTISARI

Presensi kehadiran merupakan salah satu peran penting dalam menunjang keberhasilan suatu Event Organizer. Seperti halnya presensi pada Bagus Visual Production yang masih menggunakan cara manual yaitu dengan cara menuliskan nama karyawan pada buku laporan, serta pengelolaan data event dan laporan yang juga dilakukan dengan cara manual. Dengan cara ini dirasa sangat rentan karena dapat terjadi kesalahan penulisan dan hilangnya data.

Tujuan penelitian ini adalah merancang dan membangun suatu aplikasi android yang memudahkan karyawan dalam melakukan proses presensi dengan memanfaatkan *QR Code* sebagai komponen utama dalam membantu proses presensi setiap karyawan, serta menggunakan fungsi CRUD untuk pengolahan data dan laporan.

Berdasarkan pernyataan diatas, penerapan teknologi *Qr Code* pada sistem presensi karyawan di Bagus Visual Production dengan perangkat android dapat mencatat proses presensi dengan tepat dan cepat, serta dapat mempermudah pimpinan Bagus Visual Production untuk mengelola data dan laporan. Dalam hasil uji coba system yang telah selesai dan berhasil dibuat, system akan segera diimplementasikan pada smartphome Android.

Kata kunci : Presensi, *Android*, *Mobile*, *Qr Code*

ABSTRACT

Attendance is one of the important roles in supporting the success of Event Organizer. As well as the attendance list at Bagus Visual Production which still uses the manual method by writing the name of the employee on the report book, as well as managing event data and reports which are also done manually. In this way it is felt very vulnerable because writing errors and data loss can occur.

The purpose of this research is to design and build an android application that makes it easy for employees to attend the presence process by utilizing the QR Code as a main component in helping the attendance process of each employee, as well as using the CRUD function for data and report processing.

Based on the statement above, the application of Qr Code technology to the employee attendance system in Bagus Visual Production with an android device can record the presence process accurately and quickly, as well as facilitate the leadership of Bagus Visual Production to manage data and reports.

Keyword: Attendance, Android, Mobile, QR Code

