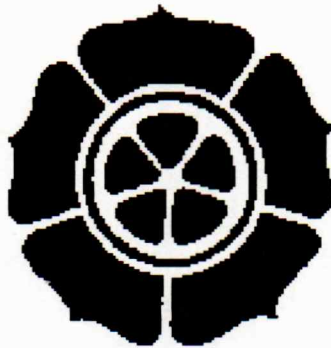


**APLIKASI MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA INFORMASI  
DI SMA GAMA YOGYAKARTA**



**DISUSUN OLEH**

<b>ENDRA RAHAYUDI</b>	<b>05.02.6066</b>
<b>YOHAN PURNOMO</b>	<b>05.02.6071</b>
<b>SIDIK PAMUNGKAS</b>	<b>05.02.6113</b>

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**“AMIKOM”**

**Yogyakarta**

**2009**

**HALAMAN PENGESAHAN**  
**APLIKASI MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA INFORMASI**  
**PADA SMA YOGYAKARTA**

**Tugas Akhir**

Disusun Sebagai Syarat Kelulusan Pada Program Diplomat III (D3)

Jurusan Manajemen Informasi

Sekolah Tinggi Manajemen Informasi dan Komputer

"AMIKOM"

Yogyakarta

Disusun Oleh :

ENDRA RAHAYUDI . 05.02.6066

YOHAN PIRNOMO 05.02.6071

SIDIK PAMUNGKAS 05.02.6113

Menggetahui:

Telah disetujui dan diterima oleh



Ketua STMIK AMIKOM

(Prof. Dr. M. Suyanto, MM)

Dosen Pembimbing

(Erik Hadi Saputra S.Kom)

## HALAMAN BERITA ACARA

Tugas Akhir ini dibuat oleh Endra rahayudi

Dan telah disetujui serta dipresentasikan di depan tim pengguji pada :

Hari : Selasa  
Tanggal : 11 Agustus 2009  
Waktu : 10.00 WIB  
Ruang : Network

Tim Penguji

Penguji I

Penguji II

  
Drs. Bambang Sudaryanto, MM

  
Ir. Abas Ali Pangera, M. Kom

## HALAMAN PERSEMBAHAN

1. Terima kasih kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan waktu dan kesempatannya dalam menyelesaikan Tugas Akhir.
2. Kedua orang tua yang tidak pernah berhenti mendoakan serta selalu memberi harapan yang cerah kepada penulis.
3. Terima kasih buat kakak aku Eko Setiawan yang selalu mendukung aku dan doanya.
4. Buat Ari Wahyuni makasih ya dukungan.
5. Semua temen-temen angkatan 2005 kelas F Manajemen Informatika yang sama-sama berjuang untuk belajar dikampus ungu tercinta.
6. Makasih buat temen aku Maulidi yang telah mengajarin aku.
7. Buat mas kawet,bayu,kuncoro,nur.
8. Semua temen-temen yang ada disekeliling saya yang telah memberikan semangat untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.

## MOTTO

- Hadapilah semua masalah dengan senyuman karena dengan senyuman semua akan terasa indah
- Jangan menjadi orang laen,jadilah seperti diri kamu sendiri
- Kunci utama meraih kesuksesan adalah kerja keras,disiplin,dan mendekatkan diri kepada Sang Maha Kuasa
- Janganlah takut akan kegagalan karena kesuksesan berawal dari kegagalan





## KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan syukur Alhamdulillah kepada Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik. Penulisan Tugas Akhir ini merupakan prasyarat untuk memperoleh gelar Diploma III jurusan Manajemen Informatika “STMIK” AMIKOM Yogyakarta.

Laporan ini dapat diselesaikan tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, untuk itu pada kesempatan ini kami mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta
2. Bapak kepala sekolah SMA GAMA Yogyakarta
3. Bapak Erik Hadi Saputra S.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah sabar memberikan pengarahan kepada kami.
4. Kedua orang tua yang telah membesarkan kami serta perhatian dan dukungannya.
5. Teman-teman kelasku yang kompak abis.
6. Semua pihak yang tidak dapat kami sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa penyusunan laporan ini masih jauh dari sempurna dan masih banyak kekurangan. Oleh karena itu, kritik dan saran yang sifatnya membangun sangat kami harapkan. Akhir kata semoga apa yang dituangkan dalam laporan ini dapat menambah wawasan dan pengetahuan serta bermanfaat bagi kita semua. Amin.

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PENGESAHAN .....	ii
HALAMAN BERITA ACARA .....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	iv
MOTTO.....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI .....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR TABEL .....	xii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Masalah .....	2
C. Batasan Masalah .....	2
D. Maksud dan Tujuan .....	3
E. Metode Pengumpulan Data .....	4
F. Sistematika Penulisan .....	5
G. Jadwal Penelitian .....	6
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
A. Definisi Multimedia .....	8
1. Objek-Objek Multimedia.....	8
B. Promosi dan Informasi .....	9

1. Informasi .....	11
2. Promosi .....	12
C. Struktur Desain Multimedia .....	13
1. Struktur Linear .....	13
2. Struktur Hierarki .....	14
3. Struktur Piramida .....	14
4. Struktur Polar .....	15
D. Tahap Pengembangan Sistem Multimedia .....	15
E. Software Yang Digunakan .....	18
1. Macromedia Director MX .....	18
2. Macromedia Flash MX .....	21
3. Adobe Photoshop CS 1 .....	22
4. Adobe Audition 2.0 .....	26
F. Hardware Yang Digunakan .....	27
<b>BAB III TINJAUAN UMUM</b>	
A. Latar Belakang .....	29
B. Dasar Pemikiran .....	29
C. Visi dan Misi SMA GAMA Yogyakarta .....	30
1. Visi Sekolah .....	30
2. Misi Sekolah .....	30
D. Fungsi SMA GAMA Yogyakarta .....	31
E. Mekanisme Kerja SMA GAMA Yogyakarta .....	31



F. Fasilitas .....	31
G. Ekstrakurikuler .....	34
H. Struktur Organisasi .....	35

#### **BAB IV PERANCANGAN PEMBAHASAN**

A. Identifikasi Masalah .....	36
B. Merancang Konsep .....	36
C. Merancang Isi .....	37
D. Meancang Naskah .....	37
E. Merancang Grafik .....	46
F. Memproduksi Sistem .....	47
G. Menggunakan Aplikasi .....	60

#### **BAB V PENUTUP**

A. Kesimpulan .....	62
B. Saran.....	63

#### **DAFTAR PUSTAKA**

#### **LAMPIRAN**

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Struktur Linier .....	13
Gambar 2.2	Struktur Hierarki .....	14
Gambar 2.3	Struktur Piramida .....	14
Gambar 2.4	Struktur Polar .....	15
Gambar 2.5	Siklus pengembangan sistem multimedia .....	16
Gambar 2.6	Jendela Macromedia Director MX 2004 .....	20
Gambar 2.7	Area Kerja Macromedia Director MX 2004 .....	21
Gambar 2.8	Jendela Photoshop CS 1 .....	22
Gambar 2.9	Menu bar Adobe Photoshop CS1 .....	23
Gambar 2.10	Toolbox Adobe Photoshop CS1 .....	24
Gambar 2.11	Palette Adobe Photoshop CS1 .....	25
Gambar 2.12	Tampilan Kerja Cool Edit Pro 2.0 .....	27
Gambar 3.1	Ruang kelas .....	31
Gambar 3.2	Ruang guru .....	32
Gambar 3.3	Ruang perpustakaan .....	32
Gambar 3.4	Ruang aula .....	32
Gambar 3.5	Lapangan basket .....	33
Gambar 3.6	Lapangan parkir .....	33
Gambar 3.7	Ruang UKS .....	33
Gambar 3.8	Kantin .....	34
Gambar 3.9	Kantor Satpam .....	34

Gambar 3.10	Struktur Organisasi .....	35
Gambar 4.1	Tampilan Struktur Hirarki Aplikasi .....	38
Gambar 4.2	Tampilan Icon Struktur Link .....	40
Gambar 4.3	Sketsa Menu Utama .....	41
Gambar 4.4	Halaman Menu Utama .....	42
Gambar 4.5	Sketsa Sub Menu Profil .....	42
Gambar 4.6	Tampilan Sub Menu profil .....	43
Gambar 4.7	Sketsa Sub Menu fasilitas .....	44
Gambar 4.8	Tampilan Sub Menu fasilitas .....	45
Gambar 4.9	Sketsa Sub Menu lain-lain .....	45
Gambar 4.10	Tampilan Sub Menu lain-lain .....	46
Gambar 4.11	Menu Setting Adobe Photoshop CS .....	47
Gambar 4.12	Tampilan Memotong Suara pada Cool Edit Pro 2.0 .....	49
Gambar 4.13	Cara membuat marker .....	52
Gambar 4.14	Action Pada Behaviour .....	54
Gambar 4.15	Letak Frame Transitions .....	57
Gambar 4.16	Kotak Dialog Transitions .....	57
Gambar 4.17	Tampilan memproteksi Movies .....	58

**DAFTAR TABEL**

Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan ..... 7

