

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi komputer saat ini bukanlah hal yang baru melainkan sudah menjadi bagian dari kehidupan manusia sehari-hari. Perkembangan teknologi yang cukup pesat membuat kebutuhan akan sistem informasi sangat dibutuhkan oleh masyarakat. Menurut Rosenberg (2001), dengan berkembangnya penggunaan teknologi informasi dan komunikasi ada lima pergeseran dalam proses pembelajaran yaitu dari pelatihan ke penampilan, dari ruang kelas ke di mana dan kapan saja, dari kertas ke *on line*, fasilitas fisik ke fasilitas jaringan kerja. Dewasa ini kebutuhan sistem informasi dalam masyarakat Indonesia cukup besar. Salah satunya adalah sistem informasi yang menyediakan kemudahan untuk mencari makna istilah-istilah dalam bentuk kamus elektronik. Perlu diketahui bahwa kamus non-elektronik merupakan salah satu buku yang digunakan manusia sebagai alat pembelajaran. Kamus dapat mengartikan kata dan menerjemahkan kata. Selain kamus berbentuk buku ada pula kamus pada komputer yang dapat memudahkan *user* dalam mencari dan mengartikan kata atau kalimat.

Di era globalisasi, perluasan pendidikan secara linear dan konvensional (dengan penekanan *structural* pada dunia pendidikan) akan mahal. Kendala harga buku kamus yang dijual dengan harga yang cukup mahalpun dapat terbantu dengan menggunakan aplikasi ini. Belum lagi

dengan masih mahal dan terbatasnya fasilitas internet di Indonesia yang dapat diakses kapanpun oleh *user* terkhusus di daerah pelosok. Selain itu, kendalanya adalah kebanyakan kamus saat ini disajikan dalam bentuk buku yang memiliki tampilan yang membosankan dan membutuhkan waktu yang cukup lama dalam mencari kata, sehingga membuat penulis ingin membangun sebuah aplikasi kamus elektronik. Oleh karena itu, dengan adanya kamus elektronik ini diharapkan dapat mempermudah mahasiswa, dokter, dan semua pihak yang berkecimpung dalam dunia kedokteran untuk mencari makna dari istilah-istilah kedokteran.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah tersebut, maka dirumuskan pertanyaan sebagai berikut “Bagaimana membuat sistem informasi kamus istilah kedokteran dengan menggunakan *Visual Basic 6.0* yang mudah digunakan dan dapat membantu *user* untuk mengetahui dan mempelajari istilah-istilah kedokteran serta sejauh mana aplikasi ini dapat membantu *user* dengan baik?”

### 1.3 Batasan Masalah

Agar penulisan ini tidak menyimpang maka dibuat batasan masalah. Aplikasi kamus ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman *Visual Basic 6.0* dikarenakan bahasa ini memiliki *tools* yang mempermudah *programmer* untuk membangun sebuah aplikasi. Cakupan kamus digital ini hanya mengartikan kata dalam istilah kedokteran karena difokuskan untuk *user* yang ingin mengetahui makna dari setiap istilah tersebut.

### 1.4 Maksud dan Tujuan

Maksud dan tujuan penulisan ini adalah sebagai berikut:

1. Merancang perangkat lunak yang sesuai guna membantu mahasiswa, dosen, dokter, dan semua pihak yang membutuhkan.
2. Merancang perangkat lunak yang dapat dikembangkan dan digunakan dalam kehidupan sehari-hari.
3. Sebagai alat bantu pembelajaran bahasa kedokteran disamping kamus fisik.

## 1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari pembuatan aplikasi ini, yaitu manfaat bagi perkembangan ilmu pengetahuan dan organisasi, sebagai berikut:

### 1. Manfaat bagi perkembangan ilmu pengetahuan

Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat memberikan pemahaman secara lebih mendalam tentang pembangunan sebuah aplikasi dengan menggunakan bahasa pemrograman *Visual Basic 6.0* yang banyak digunakan.

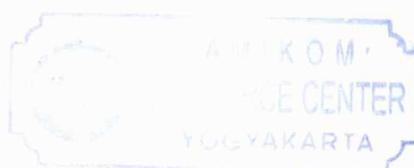
### 2. Manfaat bagi organisasi

Sehubungan perkembangan teknologi saat ini, jika aplikasi yang dibuat berhasil maka aplikasi ini dapat menjadi rekomendasi bagi STMIK AMIKOM Yogyakarta untuk dapat mengembangkan teknologi sistem informasi serupa yang lebih baik.

## 1.6 Metode Penulisan

Adapun metode penulisan yang dilakukan adalah:

1. Studi Pustaka: mempelajari buku-buku yang berhubungan dengan pembuatan perangkat lunak ini.
2. Observasi (Pengamatan): melakukan pengamatan dan percobaan langsung terhadap perangkat lunak kamus yang telah ada dengan tujuan sebagai masukan untuk membuat perangkat lunak kamus yang akan dibangun.
3. Analisa dan Perancangan: melakukan analisa, perancangan dan pengkodean perangkat lunak kamus ini secara terstruktur.



## 1.7 Sistematika Penulisan

Maksud dan tujuan dari pembuatan sistematika penulisan tugas akhir ini adalah untuk mempermudah penulis dalam membuat dan menyelesaikan permasalahan yang dianalisis oleh penulis sehingga lebih terarah dan lebih terfokus serta diuraikan dalam setiap bab. Sistematika penulisannya adalah sebagai berikut:

### BAB 1: Pendahuluan

Mengenai latar belakang pembuatan tugas akhir ini, identifikasi, batasan dan rumusan masalah, tujuan, serta manfaat dari tugas akhir ini.

### BAB 2: Landasan Teori

Berisi tentang teori-teori penunjang yang digunakan untuk membuat perangkat lunak ini.

### BAB 3: Perancangan Sistem

Bab ini menjelaskan tentang perancangan, desain antarmuka, flowchart dan pengkodean kamus digital ini.

### BAB 4: Implementasi Sistem

Menyajikan tentang pengertian implementasi sistem, tujuan implementasi sistem, komponen utama dalam implementasi sistem, spesifikasi program, serta pemeliharaan sistem.

### BAB 5: Penutup

Berisi kesimpulan dan saran dari sistem yang telah dibuat.

### DAFTAR PUSTAKA