

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Teknologi internet bukan lagi menjadi sesuatu yang asing bagi kebanyakan masyarakat, terlebih lagi bagi orang-orang yang berkecimpung di dunia komputer. Situs web menampilkan informasi-informasi tentang segala sesuatu yang ada di belahan dunia tanpa mempedulikan seberapa jauh jangkauannya. Dengan web seseorang dapat dengan mudah mendapatkan segala informasi yang dibutuhkan dengan cepat dan mudah.

Saat ini web tidak hanya digunakan untuk menampilkan berbagai informasi saja, namun fungsi web juga semakin bertambah luas seiring dengan tuntutan dan kemajuan teknologi yang berkembang. Web mulai banyak digunakan sebagai sarana untuk mengambil data ataupun interaksi dari user yang mengunjungi. Hal inilah yang menjadi dorongan bagi penulis untuk melakukan pembuatan situs web bagi Distro Tengkiu, dimana pembuatan ini ditujukan sebagai sarana promosi dan informasi Distro Tengkiu melalui media internet yang sekarang semakin berkembang sesuai dengan perkembangan teknologi di dunia informasi yang semakin cepat.

Oleh sebab itu dalam pembuatan Tugas Akhir ini penulis mengangkat sebuah judul **“MEMBANGUN WEBSITE DINAMIS SEBAGAI SARANA PROMOSI DAN INFORMASI PADA TENGKIU DISTRO”**, dimana belum dikenal secara

global, nantinya diharapkan setelah adanya situs web ini Distro Tengkiu dapat lebih dikenal oleh masyarakat umum.

1.2. Rumusan Masalah

Dengan melihat latar belakang masalah di atas penulis menetapkan rumusan masalah :

1.2.1. Permasalahan

Bagaimana menyajikan informasi kepada masyarakat tentang Distro Tengkiu dan mempromosikannya agar lebih dikenal oleh masyarakat luas.

1.2.2. Penyelesain Masalah

Penulis menggunakan teknologi internet berupa web site, agar Distro Tengkiu dalam memberikan pelayanan informasi kepada customer yang dapat disajikan dalam bentuk informasi yang cepat, tepat, dan akurat.

Dengan adanya web site sebagai media untuk penyampaian informasi yang cukup baik jangkauannya sudah mengglobal, maka sudah saatnya Distro Tengkiu memiliki situs web sendiri.

1.3. Batasan Masalah

Mengingat begitu luasnya permasalahan yang terdapat dalam topik yang penulis angkat yaitu tentang pembuatan situs web Distro Tengkiu ini, maka penulis membatasi pembahasan hanya pada pembuatan web sebagai media

informasi dan promosi dengan menggunakan PHP sebagai client server scripting, juga menggunakan MySQL sebagai pengelola database, Macromedia Firework sebagai objek gerak agar tampilan situs web lebih menarik dan Adobe Photoshop sebagai pengelola gambar, Macromedia Dreamweaver MX sebagai web editor untuk mempermudah tata layout situs web, dan Apache sebagai aplikasi web server.

1.4. Maksud Dan Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan dari penyusunan Tugas Akhir ini adalah sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan pada program Diploma III STMIK “AMIKOM” YOGYAKARTA, dan untuk mengarah pada sasaran yang ingin dicapai dalam penelitian Tugas Akhir ini, maka tujuan dari penelitian adalah sebagai berikut:

- 1.4.1. Menerapkan ilmu yang diperoleh penulis ke dalam pembuatan media publikasi dalam bentuk informasi pada Distro Tengkiu.
- 1.4.2. Memenuhi sebagian persyaratan kelulusan dari STMIK “AMIKOM” YOGYAKARTA.
- 1.4.3. Menyebarkan informasi yang berkaitan dengan Distro Tengkiu, dengan maksud agar masyarakat umum dapat mengetahui dengan jelas mengenai adanya Distro Tengkiu.
- 1.4.4. Mempublikasikan kepada masyarakat umum dengan salah satu wujud penerapan teknologi informasi khususnya desain situs web.

1.5. Metode Pengumpulan Data

Dalam penelitian ini, metode yang digunakan oleh penulis untuk mengumpulkan data adalah sebagai berikut:

1.5.1 Metode Observasi

Yaitu metode yang dilakukan dengan cara mendatangi Distro Tengkiu tersebut dan mengadakan observasi untuk pengumpulan datanya.

1.5.2. Metode Wawancara

Yaitu metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara mengadakan wawancara langsung dengan koordinator/orang yang bersangkutan.

1.5.3. Metode Kepustakaan

Yaitu metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara penulis mengambil data dari buku-buku, laporan-laporan maupun modul kuliah yang berhubungan dengan kepastakaan dan program yang akan digunakan dalam pembuatan situs web.

1.6. Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan dari tugas akhir adalah seperti yang tertulis dibawah ini:

BAB I. Pendahuluan

Memberikan gambaran tentang latar belakang disusunnya tugas akhir ini antara lain seperti latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan.

BAB II. Dasar Teori

Dasar teori yang terdapat di sini adalah, untuk menjelaskan mengenai pengenalan sistem (sesuai judul) secara umum, dan tentang sistem perangkat lunak yang digunakan dalam merancang program untuk Tugas Akhir (spesifikasi).

BAB III. Gambaran Umum

Isi yang terkandung dalam bab ini, membahas gambaran umum tentang Distro Tengkuu ini, serta gambaran umum lainnya.

BAB IV. Pembahasan

Bab ini berisi tentang pembahasan dari desain situs web yang akan dibuat, termasuk penjelasan tentang komponen-komponen yang digunakan untuk mendukung pembangunan situs web tersebut yang secara mendetail.

BAB V. Penutup

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari desain situs web yang sudah selesai serta saran-saran bagi pengembangan situs web Distro Tengkuu ini.

1.7. Tahapan Penelitian

Pembuatan Tugas Akhir ini dilakukan dengan melalui tahapan-tahapan penelitian dengan estimasi waktu dan tahapan sebagai berikut :

1.7.1. Pengajuan Proposal

Mengajukan proposal guna memperoleh ijin dari objek penelitian dan pembimbing dari STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.7.2. Pengambilan Data.

Data yang diambil digunakan sebagai acuan dalam perancangan situs web dan untuk mendukung Tugas Akhir.

1.7.3. Analisa Data

Menganalisa permasalahan lebih mendalam dari data yang telah didapat, serta menentukan pemecahan masalah yang ada dalam sistem.

1.7.4. Desain Situs Web

Desain yang dilakukan meliputi desain sistem, desain database, dan desain grafis.

1.7.5. Pembuatan Laporan.

Menyusun laporan Tugas Akhir dengan permasalahan yang sudah ada secara sistematis, diambil dari permasalahan yang sudah dianalisa.

1.7.6. Uji Coba Situs Web.

Pengujian program ini dilakukan untuk memastikan bahwa aplikasi yang dibuat dengan bantuan software tersebut sudah berjalan baik sesuai dengan yang diharapkan.

