



**MEDIA PEMBELAJARAN ILMU PENGETAHUAN SOSIAL UNTUK SD  
KELAS VI MINOMARTANI 1 SLEMAN**

**Tugas Akhir**

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya

pada jenjang Diploma III jurusan Manajemen Informatika



disusun oleh

|                             |                   |
|-----------------------------|-------------------|
| <b>Dedy Suryanto</b>        | <b>07.02.6964</b> |
| <b>Nion Cahyono</b>         | <b>07.02.6979</b> |
| <b>Ayuk Fitri Rahmawati</b> | <b>07.02.7007</b> |

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2010**

## **PERSETUJUAN**

## **TUGAS AKHIR**

**MEDIA PEMBELAJARAN ILMU PENGETAHUAN SOSIAL  
UNTUK SD KELAS VI PADA SD  
MINOMARTANI 1 SLEMAN**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Nion Cahyono**

**07.02.6979**

**Ayuk Fitri Rahmawati**

**07.02.7007**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir  
pada tanggal 16 Juli 2010.

**Dosen Pembimbing,**

**Erik Hadi Saputra, S.Kom**

**NIK. 190302107**

## PENGESAHAN

## TUGAS AKHIR

### MEDIA PEMBELAJARAN ILMU PENGETAHUAN SOSIAL UNTUK SD KELAS VI PADA SD MINOMARTANI 1 SLEMAN

yang telah dipersiapkan dan disusun oleh

**Ayuk Fitri Rahmawati**

**07.02.7007**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 2 Agustus 2010

#### Susunan Dewan Penguji

**Nama**

**Tanda Tangan**

**Agus Purwanto, S.Kom**

**NIK. 190000001**

**Dr. Abidarin Rosidi, MMA**

**NIK. 190302034**

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer

Tanggal 30 Oktober 2010

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**

**NIK. 190302001**

## PENGESAHAN

## TUGAS AKHIR

**MEDIA PEMBELAJARAN ILMU PENGETAHUAN SOSIAL  
UNTUK SD KELAS VI PADA SD  
MINOMARTANI 1 SLEMAN**  
yang telah dipersiapkan dan disusun oleh

**Nion Cahyono**

**07.02.6979**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 3 Agustus 2010

### Susunan Dewan Penguji

**Nama**

**Tanda Tangan**

**Dr.Kusrini, M.Kom**

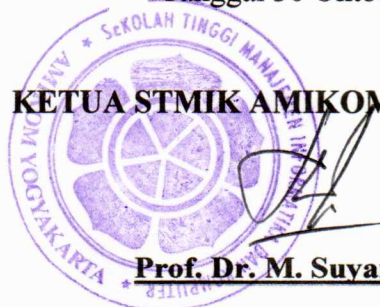
**NIK. 190302106**

**Armadiyah Amborowati, S.Kom, M.Eng**

**NIK. 190302063**

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer  
Tanggal 30 Oktober 2010

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**

**NIK. 190302001**

## PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa, tugas akhir ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam tugas akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Instansi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 16 Juli 2010

**Dedy Suryanto**

**07.02.6964**



---

**Nion Cahyono**

**07.02.6979**



---

**Ayuk Fitri Rahmawati**

**07.02.7007**



---

# Motto

*Selalu Ingat Akan Allah disetiap Detak Jantungmu  
Tebarkan Senyummu Kepada Setiap Orang  
Mengamalkan Filosofi Padi, Semakin Berisi Semakin  
merunduk*

*Ilhamilah Setiap Pengalamanmu yang Berharga  
Sebagai Guru di Masa Mendatang  
Kebanggaan Terbesar Adalah Kepercayaan*

*Kadang Kenyataan Tidak Sesuai Dengan Apa Yang  
Kita Inginkan dan Kegagalan Merupakan Awal  
Dari Kesuksesan, Berjuang dan Terus Semangat,  
Serta Berusaha Di iingi Dengan Doa.*

# PERSEMBAHAN

Puji syukur Alhamdulillah aku ucapkan kehadiran-Mu ya Allah SWT atas segala rahmat yang telah Engkau berikan kepadaku hingga saat ini dan perlindungan-Mu slama ini yang selalu menyertaiku.

Untuk kedua orang tuaku (Bapak & Ibu) makasih atas semua perhatian yang diberikan dan doa yang tak pernah henti kalian panjatkan untukku “luv U...” dan Adikku satu2nya Ida Maya sari walau kadang nyebelin...thkz bwt dukungannya..

Makasih buat semua teman-temanku...”Sungguh tak ternilai harganya karena aku telah mengenal kalian semua...”

- **D3miFucker** : (Neng, Jupe, Yeni, Lilik, Reni, Rani, Sisil, Ika, Rio, Aji, Badrun (makasih ya buat semua ..), Putra, Ivan, Leo, Edu, Ian, Ardhan, Adit, Dedi, Toni, Mb Intan, Erni, Mb Nita, Tutut, Heri, Pram, Rofik, Galang, Alm.Pras ) untuk semuanya “ aku senang dan bangga bisa menjadi bagian dari kalian...” Sungguh tak akan pernah hilang dari hatiku bahwa aku pernah kenal dan berbagi canda tawa dengan kalian. Makasih atas semuanya teman..
- **Family** : Makasih atas support, bantuannya keluarga besar DARSOWIRYONO, ( kel. H Mariyono, kel Drs. H. Muhadi ), keluarga besar MITRODIHARJO buat kakakquw jenk niol (Nia) mkasih bwat semua kamu adalah kakakku yang paling baik selalu dengerin curhat-curhatku selalu Bantu aku saat aku lagi kesusahan, mkasih-makasih banget, mplic (Ratih) cie sekarang dah jadi mahasiswi nih...besok-besok gantian aku yang bobog d kozmu..hibihhi....
- **Koz** : Neng (makasih dah selalu bantuin ngerjain tugas...hhe) Nila ( makasih y mb nila atas smuanya... dah blh nntn tv di kmr mb.. jgn keseringan tidur y mb, hehehe...) Butet ( mkasih dah di pinjemin duit..hha ) Rani & sisil(klu dah gag ngekoz bakalan kangen bobog ma klian..hha) Makasih juga buat Mb'Dita, Betriz, Erly, Naomi, Aya (krmn puLsa ay...!!).
- **Team TA'quw** : Dedy ^ Nion makasih atas kerjasamanya.. Akhirnya kita bisa melaluinya, walaupun dengan susah payah begadang tiap malem...(aku sayang klian muachhh..!!)
- **Kawan2ku** : Anip (ayyank), Myta(Myt.tha\_cutes), Winda (beels), Ilham (Deblenx), Arif (Halahli), Anton (c.pro), Brilen, Speydey..Dll makasih dah di temenin chat, curhat, ada di saat aku sedang sedih, bahagia,



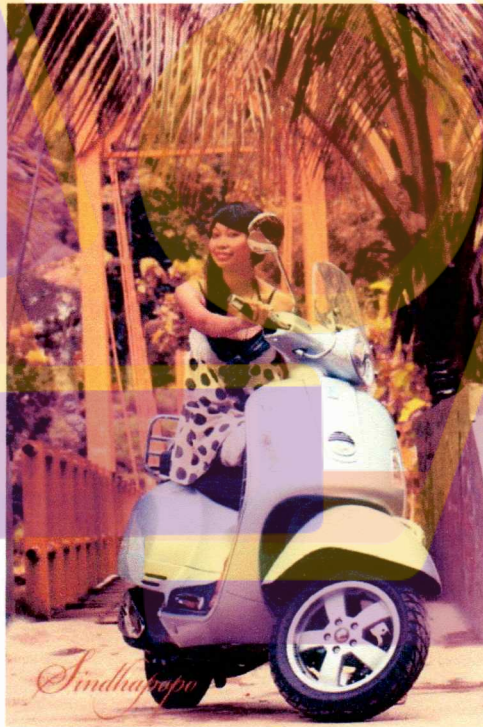
mkasih banyak atas suportnya di saat aku benar-benar terpuruk kalian selalu ada dengar keluhanQuw, tangisanQuw....LOVE U ALL...

Buat seseorang TRIAS kunyungku makasih dah pernah jadi bagian di hidupku...Qmu masih tersimpan di hatiku selamanya....

Buat DONY (BUDI) mkasih dah buat aku bahagia walau hanya sesaat, jangan buat aku menangis agy ea...!!!hhe...AKU SAYANK QMUW...

Untuk semua yang telah membantuku dan tidak bisa ku sebutkan satu persatu, aku ucapkan terimakasih...

By. Ayuk...

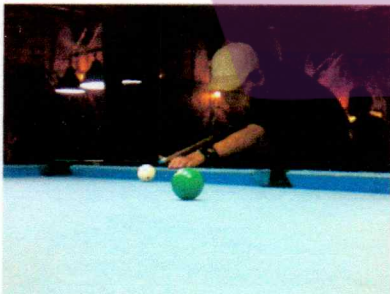


HALAMAN PERSEMBAHAN  
(Nion Cahyono)

\* Puji syukur Alhamdulillah aku ucapkan kehadiran-Mu ya Allah SWT atas segala rahmat yang telah Engkau berikan kepadaku hingga saat ini dan perlindungan-Mu selama ini yang selalu menyertaiku.

\* Bapak & Ibu tercinta (Thanks for support and the money which you can give to me!) dan juga atas doa-doa yang diberikan..., Masku n juga semua anggota keluarga (Makasih atas semuanya!!!), Bpk.Prof. Mohammad Suyanto, MM (Selaku Ketua STMIK Amikom) serta kepada Bpk Erik Hadi saputra,S.kom (Selaku dosen Pembimbing aku) Terima kasih atas waktunya dan juga bimbingannya... Semua Dosen dan juga Staf-staf STMIK Amikom (Makasih semuanya!!!), makasih banget untuk semua dukungan & motivasi yang tlah diberikan... Tak lupa juga makasih buat SD minomartani 1 sleman Yogyakarta yang telah mengijinkan saya tuk membuat TA saya.

pokoknya Thx for all!!Buat temen-temen TA( Makasih teman-teman atas kerjasamanya dalam pembuatan TA kita pokoknya berjuang terus Dedy Suryanto & Ayuk Fitri Rahmawati **Tiada akhir raih** kesuksesan **semangat cuy begadang terus hehehe!!!**) All My friends Shamsuel,Rofik,Agung,Om Santo,Mas Bams,Yosy,Mendres,Dimout,Udin Chip,Jikun,Pak Lur,Diah,Yani,Mbh tumpak Rinjeng Temen-temen **D3miFucker** Temen-Temen angkatan 07 MI jadikan persahabatan kita abadi!!!Thanks Guys.....



## **Tugas akhir ini ku persembahkan untuk :**

- ❖ Sujud syukur untuk ALLAH swt, yang telah memberikan ide, kesehatan dan kelancaran untuk menyelesaikan Tugas akhir ini.
- ❖ Bapak Ibu dan KakakKu yang telah mendoakan dan selalu memberikan motivasi untuk terus berjuang hingga selesainya Tugas akhir ini.....
- ❖ Makasih untuk Merlin yang selalu setia support dan temani ngerjain Tugas akhir ini hingga selesai.....
- ❖ Makasih untuk kepala sekolah dan guru-guru SD Minomartani atas kerjasamanya.
- ❖ Terima kasih untuk semua crew De\_mank komputer yang telah mengasah mental ku.....
- ❖ Untuk teman-teman :
  - Uyok, makasih udah bagi-bagi ilmu Ilustratornya.
  - Ariex, Singkong dan semua jajaran kost asem jawa makasih atas ide-idenya, kalian tak akan terlupakan.
  - Buat gugum dan deny setya makasih untuk segala solusinya
  - Untuk Nion ma Ayuk makasih atas kerja kalian yang udah recruit ane.....tanpa kalian aku bukan apa-apa, moga kita sama-sama suksesnya...amien...jangan lupain sejarah ini yak....
  - Anak-anak D3mifucker : ivan, tutud, puji, dan semuanya makasih, kalian emang asyik2 banget....
  - Semua yang tak bisa aku sebutin satu-satu makasih banget atas segala doa dan bantuannya.....

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, karena atas rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul “ **Media Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Untuk SD Kelas VI Pada Minomartani 1 Sleman** ”.

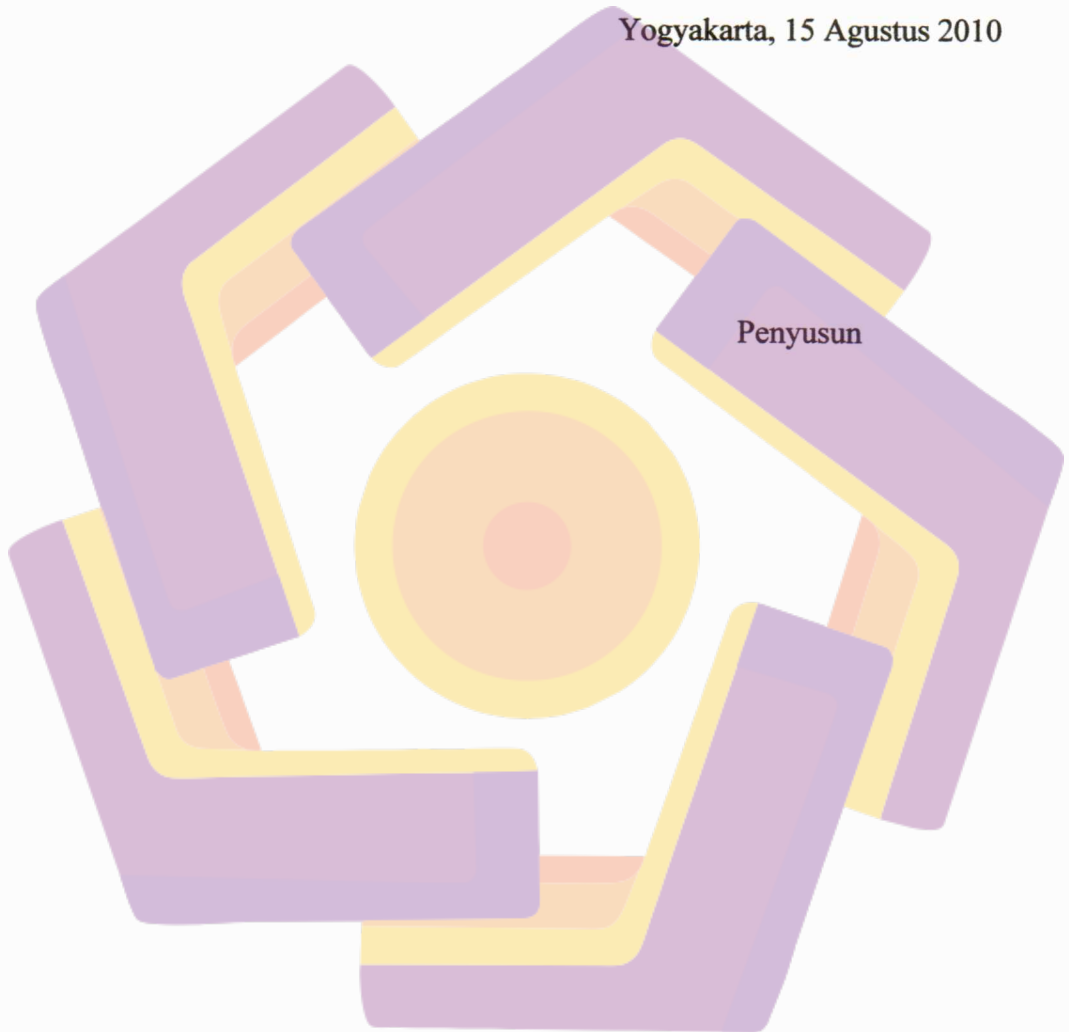
Tugas Akhir ini disusun dengan tujuan sebagai syarat kelulusan pada Program Diploma III Jurusan Manajemen Informatika pada STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini tentu banyak hambatan yang penulis temui baik secara teknis maupun non teknis, sehingga tak lepas dari bantuan berbagai pihak. Untuk itu penulis menyampaikan banyak terimakasih kepada :

1. Bpk. Prof. Dr. M. Suyanto, MM, selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, MT, selaku ketua jurusan D3 Manajemen Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bpk Erik Hadi Saputra, S.Kom., selaku dosen pembimbing Tugas Akhir.
4. Keluarga besar di rumah atas doa dan dukungannya.
5. Teman-teman yang selalu memberikan semangat untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini

Penyusun menyadari sepenuhnya bahwa Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna. Oleh sebab itu, penyusun sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun demi perbaikan Tugas Akhir ini. Semoga Tugas Akhir ini bermanfaat bagi penyusun, pembaca dan yang membutuhkan.

Yogyakarta, 15 Agustus 2010



## DAFTAR ISI

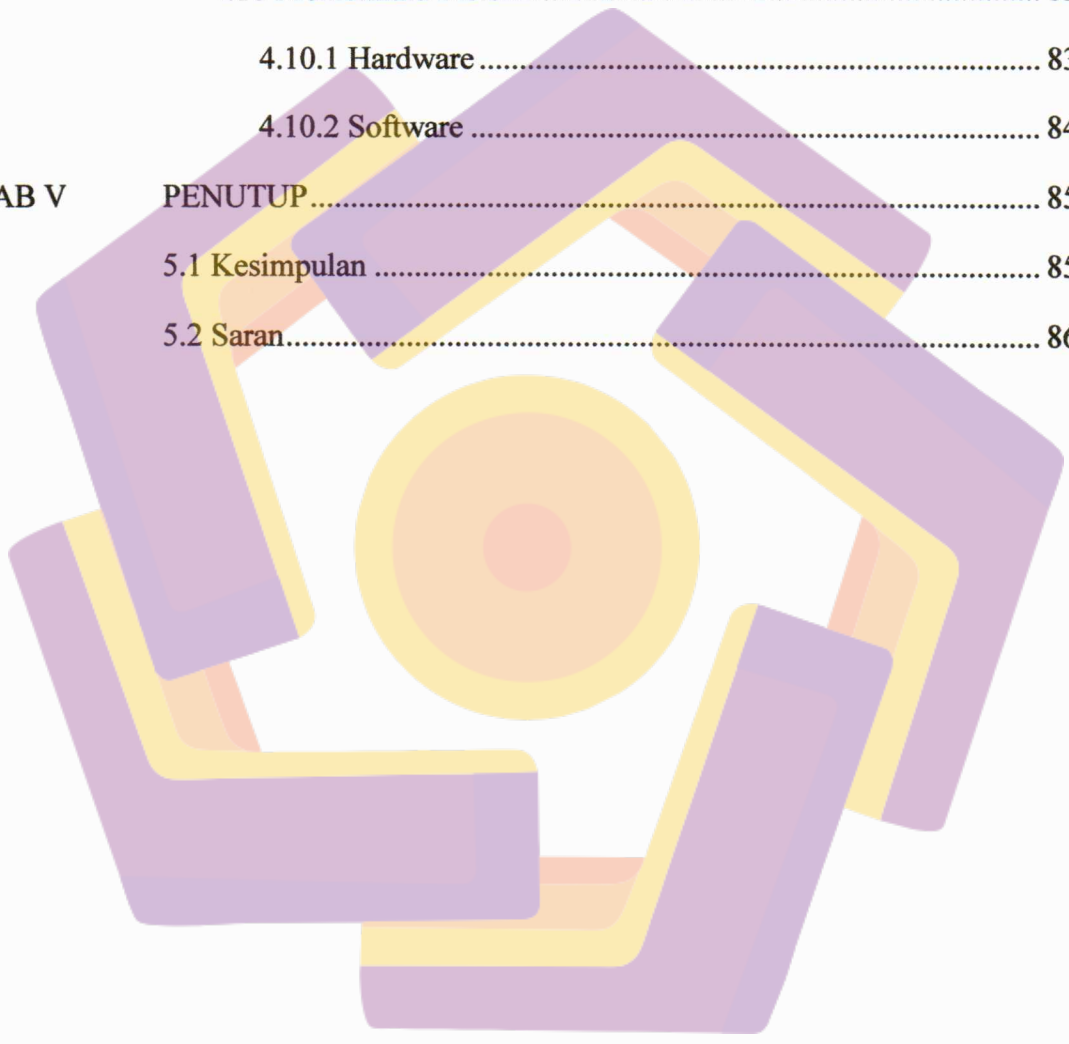
|  |       |
|--|-------|
| HALAMAN JUDUL                          |       |
| HALAMAN PERSETUJUAN.....               | i     |
| HALAMAN PENGESAHAN.....                | ii    |
| HALAMAN PERNYATAAN.....                | v     |
| HALAMAN MOTTO.....                     | vi    |
| HALAMAN PERSEMBAHAN.....               | vii   |
| KATA PENGANTAR.....                    | x     |
| DAFTAR ISI.....                        | xii   |
| DAFTAR TABEL.....                      | xvii  |
| DAFTAR GAMBAR.....                     | xviii |
| BAB I                                  |       |
| PENDAHULUAN.....                       | 1     |
| 1.1 Latar Belakang Masalah.....        | 1     |
| 1.2 Rumusan Masalah.....               | 2     |
| 1.3 Batasan Masalah.....               | 3     |
| 1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian..... | 4     |
| 1.4.1 Tujuan Internal.....             | 4     |
| 1.4.2 Tujuan Eksternal.....            | 5     |
| 1.5 Metode Penelitian.....             | 6     |
| 1.6 Sistematika Penulisan.....         | 8     |
| BAB II                                 |       |
| DASAR TEORI.....                       | 8     |
| 2.1 Konsep Dasar Multimedia.....       | 8     |
| 2.1.1 Sejarah Multimedia.....          | 8     |
| 2.1.2 Objek-objek Multimedia.....      | 9     |

|                |  |           |
|----------------|--|-----------|
|                | 2.1.3 Struktur Sistem Multimedia .....                       | 11        |
|                | 2.1.4 Pengembangan Sistem Multimedia .....                   | 14        |
|                | 2.2 Perangkat Lunak yang di gunakan .....                    | 18        |
|                | 2.2.1 Macromedia Director MX.....                            | 18        |
|                | 2.2.2 Adobe Photoshop CS2 .....                              | 21        |
|                | 2.2.3 Adobe Audition 2.0 .....                               | 26        |
|                | 2.2.4 Adobe After Effect .....                               | 30        |
|                | 2.2.4 Corel Draw 12 .....                                    | 35        |
| <b>BAB III</b> | <b>TINJAUAN UMUM .....</b>                                   | <b>43</b> |
|                | 3.1 Gejala Alam di Indonesia dan Negara-Negara Tetangga..... | 43        |
|                | 3.2 Gejala Alam di Indonesia.....                            | 43        |
|                | 3.3 Gejala Alam di Negara-Negara Tetangga .....              | 48        |
|                | 3.4 Cara menghadapi Bencana Alam .....                       | 49        |
|                | 3.4.1 Menghadapi Peristiwa Gempa Bumi .....                  | 50        |
|                | 3.4.2 Menghadapi Peristiwa Gempa Tsunami .....               | 51        |
|                | 3.4.3 Menghadapi Peristiwa Gunung Meletus .....              | 53        |
|                | 3.4.4 Menghadapi Peristiwa Angin Topan.....                  | 54        |
|                | 3.4.5 Menghadapi Peristiwa Banjir .....                      | 55        |
|                | 3.4.6 Profil Sekolah.....                                    | 55        |
| <b>BAB IV</b>  | <b>PEMBAHASAN .....</b>                                      | <b>58</b> |
|                | 4.1 Definisi Masalah .....                                   | 58        |
|                | 4.2 Merancang Konsep.....                                    | 59        |
|                | 4.3 Merancang Isi.....                                       | 59        |
|                | 4.4 Menulis Naskah.....                                      | 60        |
|                | 4.5 Merancang Grafik .....                                   | 63        |

|   |    |
|---|----|
| 4.5.1 Tampilan Pembuka.....   | 63 |
| 4.5.2 Tampilan Menu Utama .....   | 64 |
| 4.5.3 Tampilan Sub Menu.....  | 65 |
| 4.5.4 Tampilan Sub Menu.....  | 66 |
| 4.6 Memproduksi Sistem Pembelajaran Interaktif.....                     | 67 |
| 4.7 Pembuatan Desain Grafis dengan Adobe Photoshop CS2.....             | 67 |
| 4.7.1 Adobe Photoshop CS2 .....   | 67 |
| 4.7.2 Menggunakan Corel Draw .....                                      | 69 |
| 4.7.3 Membuat Backraound menggunakan adobe after affect.....            | 71 |
| 4.7.4 Pengeditan suara.....   | 72 |
| 4.7.5 Bekerja dengan Macromedia Directory MX.....                       | 72 |
| 4.7.5.1 Proses Pengintegrasian pada Directory MX .....                  | 72 |
| 4.7.5.2 Memasukkan Objek ke dalam Macromedia Direk.....<br>tory MX..... | 72 |
| 4.7.5.3 Memulai Pembuatan Movie .....                                   | 74 |
| 4.7.5.4 Penggunaan Marker .....   | 74 |
| 4.7.5.5 Penggunaan Library .....  | 75 |
| 4.7.5.6 Membuat Menginport Objek.....                                   | 76 |
| 4.7.5.7 Memasukan Tombol Navigasi .....                                 | 77 |
| 4.7.5.8 Memasukkan Action Scrip.....                                    | 78 |
| 4.8 Melakukan Pengujian Pemakai .....                                   | 79 |
| 4.9 Menggunakan Sistem .....  | 80 |
| 4.9.1 Spesifikasi Komputer yang Digunakan.....                          | 80 |
| 4.9.2 Cara Menggunakan Aplikasi.....                                    | 81 |
| 4.9.3 Implementasi Tampilan Aplikasi .....                              | 82 |

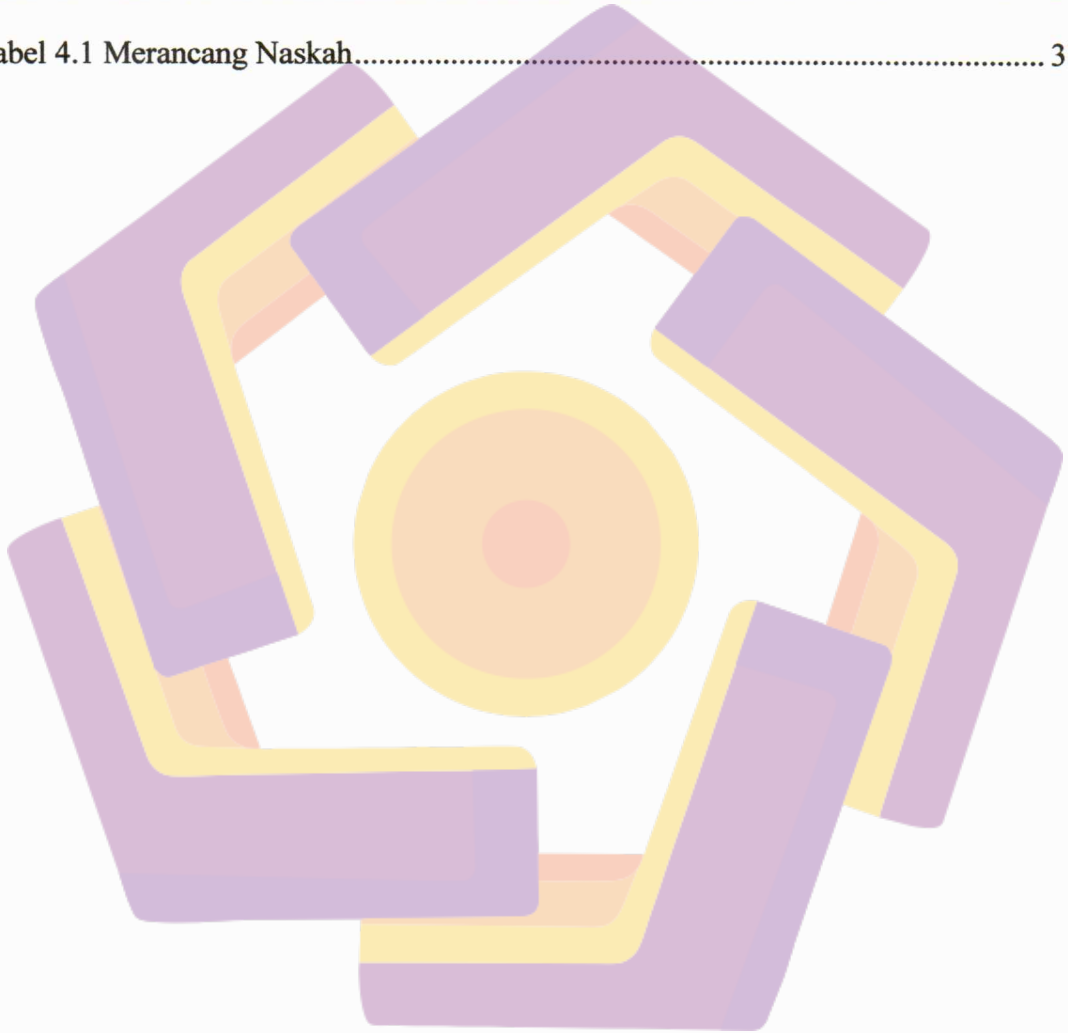


|              |                                      |           |
|--------------|--------------------------------------|-----------|
|              | 4.9.3.1 Tampilan Intro.....          | 82        |
|              | 4.9.3.2 Tampilan Menu Utama .....    | 82        |
|              | 4.9.3.3 Tampilan Sub Menu.....       | 82        |
|              | 4.9.3.4 Tampilan Sub Menu Bab I..... | 83        |
|              | 4.10 Memelihara Sistem.....          | 83        |
|              | 4.10.1 Hardware .....                | 83        |
|              | 4.10.2 Software .....                | 84        |
| <b>BAB V</b> | <b>PENUTUP.....</b>                  | <b>85</b> |
|              | 5.1 Kesimpulan .....                 | 85        |
|              | 5.2 Saran.....                       | 86        |



## DAFTAR TABEL

|  |    |
|--|----|
| Tabel 2.1 Tool-tool pada After Effect 6.5..... | 33 |
| Tabel 3.1 Tabel Profil Sekolah.....            | 57 |
| Tabel 4.1 Merancang Naskah.....                | 38 |



## DAFTAR GAMBAR

|  |    |
|--|----|
| Gambar 2.1 Struktur Linear .....                           | 12 |
| Gambar 2.2 Struktur Hierarki .....                         | 12 |
| Gambar 2.3 Struktur Piramida .....                         | 13 |
| Gambar 2.4 Struktur Polar .....                            | 13 |
| Gambar 2.5 Siklus Pengembangan Sistem Multimedia .....     | 14 |
| Gambar 2.6 Tampilan Macromedia MX .....                    | 18 |
| Gambar 2.7 Tampilan Jendela Cast .....                     | 19 |
| Gambar 2.8 Tampilan Jendela Score .....                    | 20 |
| Gambar 2.9 Tampilan Control Panel .....                    | 20 |
| Gambar 2.10 Tampilan Properti Inspector .....              | 20 |
| Gambar 2.11 Tampilan Jendela Score .....                   | 21 |
| Gambar 2.12 Tampilan Adobe Photoshop CS2 .....             | 22 |
| Gambar 2.13 Tampilan Adobe Audition 2.0 .....              | 27 |
| Gambar 2.14 Tampilan Tampilan Adobe After Effect 6.5 ..... | 31 |
| Gambar 2.15 Tampilan Jendela Project .....                 | 31 |
| Gambar 2.16 Tampilan Composition .....                     | 32 |
| Gambar 2.17 Tampilan Character .....                       | 32 |
| Gambar 2.18 Tampilan Toolbox .....                         | 33 |
| Gambar 2.19 Tampilan Jendela Pallette .....                | 34 |
| Gambar 2.20 Tampilan Jendela Timeline .....                | 35 |
| Gambar 2.21 Tampilan Corel Draw 12 .....                   | 36 |
| Gambar 3.1 Akibat Gempa .....                              | 44 |

|   |    |
|---|----|
| Gambar 3.2 Akibat Tsunami .....                     | 45 |
| Gambar 3.3 Gunung Meletus .....                     | 46 |
| Gambar 3.4 Angin Topan.....                         | 47 |
| Gambar 3.5 Banjir .....                             | 47 |
| Gambar 3.6 Proses Terjadi La Lina dan El Nino ..... | 49 |
| Gambar 3.7 Teknologi Anti Gempa.....                | 51 |
| Gambar 3.8 Rumah Anti Gempa.....                    | 51 |
| Gambar 3.9 Alat Pendeteksi Gempa .....              | 52 |
| Gambar 4.1 Stuktur Aplikasi Multimedia.....         | 61 |
| Gambar 4.2 Tampilan Movie Intro .....               | 63 |
| Gambar 4.3 Tampilan Menu Utama.....                 | 64 |
| Gambar 4.4 Tampilan Sub Menu.....                   | 65 |
| Gambar 4.5 Tampilan Bab 1 .....                     | 66 |
| Gambar 4.6 Tampilan Lembar Kerja .....              | 68 |
| Gambar 4.7 Tampilan Corel Draw.....                 | 70 |
| Gambar 4.8 Lembar Kerja Affer Effect .....          | 71 |
| Gambar 4.9 Score.....                               | 75 |
| Gambar 4.10 Library .....                           | 76 |
| Gambar 4.11 Import File.....                        | 76 |
| Gambar 4.12 Tampilan Intro.....                     | 82 |
| Gambar 4.13 Tampilan Menu Utama.....                | 82 |
| Gambar 4.14 Tampilan Sub Utama.....                 | 82 |
| Gambar 4.15 Tampilan Sub Menu Bab 1.....            | 83 |

## INTISARI

Saat ini perkembangan teknologi semakin membantu manusia untuk mencapai hasil maksimal dalam segala bidang. Salah satunya adalah peranan media komputer dengan berbagai software aplikasinya untuk meningkatkan penyampaian suatu informasi. Informasi adalah suatu sumber daya yang dibutuhkan dalam mengelola bisnis. Hampir semua pekerjaan dapat dibantu dengan teknologi yang diciptakan oleh manusia.

Kemajuan teknologi saat ini sebagian besar adalah dibidang multimedia. Aplikasi multimedia mampu menghasilkan suatu informasi menjadi lebih indah dan hidup. Sebagai contoh: Aplikasi multimedia dapat digunakan untuk media pembelajaran dengan mengatur data-data yang berkaitan ke dalam bentuk aplikasi multimedia dan menyimpannya di dalam suatu media seperti Compact Disk (CD). Dimana data-data yang disusun dapat berupa text, gambar, animasi, bahkan dapat diperlengkap dengan suara, Selain itu sistem pembelajaran secara interaktif dan multimedia sebagai penunjang sistem tersebut maka diharapkan dapat mengangkat mutu dan kualitas anak-anak dalam dunia pendidikan.

Siswa juga lebih mudah dalam memahami materi yang disampaikan. Dari sini dapat disimpulkan bahwa dengan multimedia, penyajian informasi yang dihasilkan akan lebih mudah dipahami dan dapat diterima dengan baik oleh siswa dalam proses belajar.

**Kata kunci :** *Media Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial, CD Interactive*

## **ABSTRACT**

*Current technological developments increasingly help people to achieve maximum results in all areas. One is the role of the media, computer and various software applications to enhance the delivery of information. Information is a resource which is required in managing a business. Almost all tasks can be assisted by technology created by humans.*

*Advances in technology today is largely in the field of multimedia. Multimedia applications are able to produce an information becomes more beautiful and alive. For example: a multimedia application can be used for instructional media by organizing related data into a form of multimedia applications and store it in a medium such as Compact Disk (CD). Where data can be prepared text, images, animations, and even can diperlengkap with sound, addition of interactive learning systems and multimedia as a support system is then expected to raise the quality of children in education.*

*Students are also easier to understand the material presented. From here we can conclude that with the multimedia presentation of the information produced will be more easily understood and can be well received by students in the learning process.*

**Keywords:** *Media to Process Of Learning Social, Interactive CD*

