

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang Masalah

SMP Negeri 1 Yogyakarta merupakan salah satu sekolah menengah pertama yang ada di Yogyakarta. Sama dengan SMP pada umumnya di Indonesia masa pendidikan sekolah di SMP Negeri 1 Yogyakarta ditempuh dalam waktu tiga tahun pelajaran, mulai dari kelas VII sampai kelas IX dengan mengembangkan ke-pramukaannya. Pada tahun 2019, sekolah ini menempati ranking 5 besar se-Kota Yogyakarta, dan 10 besar se-DIY, sehingga sekolah ini menjadi salah satu sekolah favorit di Kota Yogyakarta. Hal tersebut salah satunya didukung dari kegiatan positif siswa dalam bidang akademik maupun non akademik. Terutama dalam bidang non akademik, pihak sekolah memiliki berbagai kegiatan ekstrakurikuler diantaranya kegiatan kepramukaan, olahraga basket, olahraga voli, sepak bola, dll. Kegiatan non akademik tersebut berjalan dengan lancar sebab didukung dengan adanya fasilitas yang memadai berupa alat olahraga yang lengkap dan tempat yaitu gedung serbaguna, lapangan sepak bola, dan lapangan voli yang luas dimana hal tersebut menjadi salah satu daya tarik sekolah ini.

Gedung olahraga adalah sumber daya pendukung kegiatan ekstrakurikuler siswa yang terdiri dari tempat olahraga yaitu gedung itu sendiri yang biasanya digunakan siswa untuk melakukan olahraga basket, lapangan sepak bola dan lapangan voli serta peralatan dan perlengkapan olahraga yang lengkap. Fisik yang statusnya jelas dan memenuhi persyaratan yang ditetapkan sehingga gedung ini

cocok untuk pelaksanaan kegiatan olahraga hingga *event* penting. Gedung olahraga yang terdapat di SMP Negeri 1 Yogyakarta ini umumnya digunakan siswa di saat jam istirahat ataupun pada saat jam pelajaran olahraga. Dikarenakan gedung ini bersifat multifungsi, maka gedung ini juga disewakan kepada masyarakat umum. Biasanya, gedung ini disewa untuk acara pernikahan, *event* lomba, atau hanya sekedar untuk olahraga. Untuk menggunakan gedung tersebut, penyewa harus melakukan proses menyewa terlebih dahulu. Dalam proses menyewa gedung, transaksi, dan manajemen data masih dilakukan secara manual yaitu pelanggan atau penyewa harus mendatangi pihak administrasi sekolah yang kemudian dicatat dalam buku sewa. Proses sewa menyewa ini dapat dikatakan kurang efektif serta pembuatan laporan menjadi sedikit terlambat karena masih dilakukan secara manual sehingga sering terjadi kesalahan dalam pengumpulan data penyewa bahkan bisa berakibat kehilangan data penyewa.

Melihat kebutuhan, situasi, dan kondisi gedung olahraga di SMP Negeri 1 Yogyakarta maka saya berencana membuat sistem penyewaan berbasis web. Di dalam sistem tersebut, nantinya terdapat fitur-fitur di antaranya fitur *login* admin, fitur daftar dan *login customer*, fitur pembatalan, laporan daftar sewa, grafik penyewaan, dan informasi jadwal gedung yang tidak dipakai. Sehingga diharapkan bagian administrasi sekolah yang bertugas dalam sewa gedung akan mudah melakukan pencarian data tanpa mencari berkas satu per satu secara manual. Dengan adanya sistem ini, maka pencarian data menjadi cepat dan akurat. Sistem yang akan dibuat diharapkan dapat mengurangi kesalahan dalam memasukkan data, membuat pengolahan data menjadi terstruktur, pembuatan

laporan menjadi tepat dan akurat, dan juga untuk membantu mengendalikan proses penyewaan fasilitas gedung olahraga di SMP Negeri 1 Yogyakarta. Oleh karena itu dalam Tugas Akhir ini judul yang dipilih adalah “Sistem Penyewaan Gedung Olahraga Berbasis Web pada SMP Negeri 1 Yogyakarta”.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan dari uraian latar belakang masalah di atas, dapat dirumuskan perumusan masalah yang akan dibahas dan diselesaikan dalam penelitian ini adalah “Bagaimana membuat sebuah sistem penyewaan pada gedung olahraga SMP Negeri 1 Yogyakarta?”.

## 1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan pembahasan di atas, maka lingkup pembahasan dan perancangan sistem yang akan dibahas hanya dibatasi sebagai berikut :

### 1. Penyewaan Gedung

Penelitian ini mencakup penyediaan informasi gedung olahraga melalui kalender jadwal penyewaan yang hanya dapat diakses setelah melalui proses *login customer*.

Penelitian ini hanya mencakup proses sewa menyewa gedung, tidak membahas tentang proses pembayaran.

## 2. Data *Customer*

Penelitian ini mencakup informasi tentang data-data *customer*. Disebut *customer* jika pengunjung melakukan proses *register* dilanjutkan dengan proses *login*.

## 3. Hak Akses

*Website* ini dapat diakses hanya untuk pengunjung yang sudah melakukan *register* dan *login* sebagai *customer* dan admin yang melakukan proses *input data*, pengolahan data, dan pemrosesan data.

### **1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian**

Tujuan dari diadakannya penelitian ini adalah untuk merancang bangun sebuah sistem yang bertujuan memudahkan proses penyewaan yang awalnya secara manual menjadi terkomputerisasi melalui sistem penyewaan gedung olahraga berbasis web pada SMP Negeri 1 Yogyakarta.

### **1.5 Manfaat Penelitian**

Penelitian ini diharapkan dapat memberi manfaat kepada beberapa pihak yaitu :

1. Bagi penulis
  - a. Menambah serta mengasah ilmu yang telah dipelajari di Universitas AMIKOM Yogyakarta.

- b. Sebagai syarat kelulusan program studi Diploma 3 jurusan Teknik Informatika Universitas Amikom Yogyakarta untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer (A.Md).
- c. Pembuatan karya ilmiah ini sebagai bukti turut berperan dalam bidang pengembangan Informasi dan Teknologi.

## 2. Bagi SMP Negeri 1 Yogyakarta

- a. Dengan dibuatnya sistem ini, data-data penyewa menjadi lebih terorganisir.
- b. Memudahkan pihak administrasi gedung dalam mendapatkan informasi penyewa dan memberi informasi jadwal gedung yang sudah dipesan serta proses pembuatan laporan sewa lebih cepat dan efektif.
- c. Memudahkan pihak penyewa dalam melakukan proses menyewa gedung dan mengetahui informasi terkait jadwal gedung yang sudah dipesan.
- d. Meminimalisir kesalahan dan mengefisiensikan waktu dalam melakukan pengolahan data laporan.



## 1.6 Metode Penelitian

Untuk memecahkan suatu masalah digunakan cara atau metode tertentu yang sesuai dengan pokok masalah yang akan dibahas. Metode tersebut dipilih agar penelitian dapat menghasilkan data-data positif dan dipercaya kebenarannya. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah :

1. Metode Wawancara (*Interview*)

Metode ini adalah metode dengan cara bertanya atau berkomunikasi langsung dengan pegawai bagian administrasi sekolah SMP Negeri 1 Yogyakarta untuk menanyakan tentang sistem penyewaan gedung olahraga.

2. Metode Observasi (*Observation*)

Metode ini adalah metode dengan cara pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan dan penelitian langsung terhadap objek yang akan diteliti secara sistematis sehingga data yang diperoleh lebih akurat.

3. Metode Kepustakaan

Metode ini adalah metode dengan cara mengumpulkan data dengan cara membaca buku pedoman yang ada. Seperti membaca laporan-laporan Tugas Akhir, catatan kuliah, dan juga buku-buku referensi yang berkaitan untuk penulisan Tugas Akhir.

#### 4. Metode Perancangan

Metode ini dilakukan sebelum memulai membuat sistem, yaitu terlebih dahulu merancang akan membuat seperti apa agar hasil akhir yang diperoleh sesuai dengan apa yang diharapkan.

#### 1.7 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah mengikuti penelitian dan format penulisan tugas akhir, maka penulis membagi tahap demi tahap kegiatan sesuai dengan ruang lingkup yang dijelaskan sebelumnya. Sistematika penulisan laporan penelitian ini adalah sebagai berikut :

##### 1. BAB I : PENDAHULUAN

Menjelaskan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan laporan.

##### 2. BAB II : LANDASAN TEORI

Menjelaskan teori-teori yang mendasari pembahasan dalam penyusunan tugas akhir, dapat berupa definisi atau model yang berkaitan dengan masalah yang diteliti.

### 3. BAB III : GAMBARAN UMUM

Pada bab ini akan membahas tentang sejarah, visi dan misi, struktur organisasi dan kegiatan pada SMP Negeri 1 Yogyakarta.

### 4. BAB IV : PEMBAHASAN

Bab ini membahas hasil dari tahapan penelitian, tahap perancangan desain, implementasi desain, dan hasil testing.

### 5. BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan yang diambil dari sistem yang telah dibuat apakah mampu menjawab pertanyaan dalam rumusan masalah dan saran untuk mengembangkan sistem lebih lanjut.

