

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Di era globalisasi ini internet bukan lagi hal yang asing bagi masyarakat khususnya bagi generasi muda. Dengan semakin banyaknya warnet yang ada di kota, baik itu kota besar maupun kota kecil, sehingga informasi dari seluruh dunia dapat dengan mudah dan cepat didapatkan. Sekarang ini dunia informasi dengan berbasis *web* berkembang dengan sangat pesat di seluruh dunia baik yang interaktif, dinamis maupun statis. Informasi itu bisa saja dari suatu lembaga pendidikan, instansi negeri, swasta, maupun personal profil ataupun yang lainnya, bahkan sekarang ini hampir semua pelaku bisnis, lembaga pendidikan ataupun personal mulai beralih ke dunia informasi berbasis *web* tersebut, karena mereka dituntut untuk memberikan pelayanan yang cepat, tepat dan memuaskan kepada konsumen.

Cara memenuhi kebutuhan tersebut bisa menggunakan salah satu media yang berkembang saat ini seperti sebuah situs *web* yang memungkinkan dua atau lebih pihak dapat saling berkomunikasi, memberikan informasi atau bahkan saling bertransaksi. *Website* itu sendiri adalah sebuah sistem informasi yang ada pada server *web* yang memungkinkan penjelajah *web* untuk

mengakses informasi yang tersedia, dan *web* itu sendiri memiliki sifat statis dan dinamis.

Web statis yaitu web yang mempunyai ciri khas yang sangat kentara. Isi dari *web* tersebut yaitu seperti teks, gambar, tabel, link, dan objek lainnya, selalu sama setiap waktunya. *Web* ini tidak bisa menampilkan judul buku yang hanya ditulis oleh seseorang saja dan juga tak memiliki kemampuan untuk merekam siapa saja yang datang dan beberapa orang yang pernah berkunjung ke dalamnya. Sedangkan *web* dinamis yaitu *web* yang mampu menyesuaikan dari tahap faktor tertentu dan mampu memberikan apa yang diminta oleh para pengunjung. Ada beberapa cara untuk membuat halaman *web* yang dinamis dan salah satunya dengan menggunakan PHP. PHP itu sendiri merupakan bahasa scripting yang menyatu dengan HTML dan di gunakan pada *server side*, artinya semua sintaks yang kita berikan akan sepenuhnya dijalankan pada server sedangkan yang di kirimkan ke browser hanya hasilnya saja.

1.2 Rumusan Masalah

PERMATA TOUR AND TRAVELS merupakan perusahaan yang bergerak dalam bidang transportasi. Sistem informasinya masih bersifat sistem secara umumnya, dimana proses pemberian informasi hanya berlangsung jika calon penumpang datang ke travel tersebut dengan melihat brosur sehingga dengan sistem tersebut maka akan membutuhkan waktu yang tidak efisien, oleh karena itu kami bermaksud untuk mengembangkan sistem tersebut menjadi sistem yang baru yaitu dengan memungkinkan proses pemberian informasi transportasi yang dapat dilakukan kapan saja dan dimana saja, yaitu dengan cara membangun situs *web* yang interaktif dan dinamis sebagai media informasi kepada PERMATA TOURS AND TRAVELS.

1.3 Batasan Masalah

Untuk menjaga agar penelitian dalam membangun sebuah *web* yang interaktif dan dinamis ini supaya meluas dan tidak menyimpang dari pokok permasalahan yang ada pada PERMATA TOURS AND TRAVELS sekarang ini dan mengingat keterbatasan waktu dan tenaga, maka peneliti membatasi pembahasan ini pada pembuatan *web*, yang berisikan informasi, profil, fasilitas agen, jurusan pada PERMATA TOURS AND TRAVELS dengan menggunakan PHP sebagai server sidanya, Macromedia Dreamwaver MX dan Adobe Photoshop CS sebagai *web* desain serta MySQL sebagai data base servernya.

1.4 Maksud dan Tujuan

Dalam rangka merealisasikan ilmu pengetahuan teoritis yang telah diperoleh, maka perlu adanya penelitian langsung ke dunia usaha yang dimaksudkan dapat memberi pelajaran teknis lapangan dan memberikan kesempatan bagi mahasiswa untuk melihat dan mempraktekan secara langsung ilmu pengetahuan yang diperoleh di bangku kuliah. Adapun maksud dari penulisan proposal penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Sebagai syarat kelulusan Jenjang Diploma III jurusan Manajemen Informatika pada STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.
2. Untuk memahami konsep informasi berbasis *web*
3. Sebagai usaha untuk menambah khasanah pengetahuan dibidang informasi berbasis *web*

Adapun tujuan yang hendak dicapai dan diperoleh dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Bagi mahasiswa
 - a. Dapat menimba ilmu dan pengalaman di tempat penelitian
 - b. Memperluas pandangan berfikir tentang dunia kerja
 - c. Menambah ilmu yang tidak di peroleh selama kuliah

1.5 Metode Pengumpulan Data

Dalam penelitian ini kami mengumpulkan data-data dengan menggunakan metode, yaitu:

a. Wawancara

Yaitu metode yang digunakan untuk mendapatkan data-data dengan cara menanyakan langsung dengan sumber.

b. Observasi

Yaitu suatu metode yang digunakan untuk memperoleh data dengan cara mengadakan pengamatan langsung pada objek yang akan diteliti.

c. Kearsipan

Yaitu metode yang digunakan untuk mendapatkan data-data dengan cara mengumpulkan dokumen-dokumen yang telah ada untuk dilakukan analisa.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk memberikan gambaran secara menyeluruh masalah yang akan dibahas dalam laporan maka dalam sistematika laporan terbagi dalam beberapa bab sebagai berikut:

Bab I. Pendahuluan

Pada bab ini menjelaskan gambaran tugas akhir yang akan dibuat yang berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, metode

pengumpulan data, maksud dan tujuan, sistematika penulisan, jadwal kegiatan, serta penutup.

Bab II. Dasar Teori

Pada bab ini berisi teori yang berhubungan dengan informasi serta dasar-dasar teori secara umum serta perangkat lunak yang digunakan.

Bab III. Tinjauan Umum

Pada bab ini menjelaskan tentang obyek penelitian yang diteliti, yang meliputi sejarah berdirinya perusahaan, visi dan misi, struktur organisasi dan kegiatan-kegiatan dalam perusahaan.

Bab IV. Pembahasan

Menguraikan dengan perangkat lunak (software) yang di gunakan serta langkah-langkah penerapan pembuatan website pada Permata Tours and Travel Yogyakarta.

Bab V. Penutup

Bab ini berisi kesimpulan dan saran.

1.7 Jadwal Kegiatan

Jenis Kegiatan	Tahun 2007											
	Oktober				November				Desember			
	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV
Survey	■											
Pengambilan data		■	■	■								
Pengolahan Data			■	■	■	■	■					
Perancangan web						■	■	■	■	■		
Penyusunan laporan									■	■	■	■

Tabel 1.1. Tabel Rencana Kegiatan