

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan dunia informasi saat ini semakin cepat dalam berbagai bidang sehingga hal tersebut mendorong manusia untuk tidak ketinggalan informasi. Seiring berkembangnya ilmu pengetahuan khususnya dalam bidang teknologi informasi membuat manusia menginginkan informasi tersebut harus di dapat dengan waktu yang efektif dan efisien. Maka diciptakanlah sistem informasi yang terkomputerisasi, yaitu peralihan dari media penyampaian yang sifatnya manual menjadi lebih modern yang biasa kita sebut dengan teknologi internet.

Dengan internet manusia lebih mudah dalam menyampaikan maupun mendapatkan informasi tanpa datang ke tempatnya langsung, lebih efektif dan efisien. Selain itu sekarang teknologi tersebut di dukung dengan media web sehingga memudahkan seorang pengunjung (user) untuk berinteraksi dengan pemilik web maupun antara pengunjung dengan pengunjung. Sehingga suasananya menjadi lebih hidup, hal inilah yang menyebabkan banyak instansi, lembaga termasuk lembaga pendidikan (khususnya SMP Negeri 3 Godean), organisasi baik bisnis maupun non bisnis yang memanfaatkan web sebagai salah satu media untuk mengenalkan dan mempromosikan keberadaan mereka. Berdasarkan survey yang telah penulis lakukan pada SMP Negeri 3 Godean

ternyata dengan sistem lama pun target sekolah dalam menerima siswa baru sudah melebihi kuota. Oleh karena itu dengan adanya sistem baru ini diharapkan lebih menghasilkan siswa-siswi yang lebih berkualitas.

Dengan alasan inilah membuat layanan informasi dalam bentuk aplikasi berbasis web dengan judul **“Membangun Website Sebagai Media Informasi dan Promosi pada SMP Negeri 3 Godean”**.

## 1.2 Rumusan Masalah

Dengan melihat latar belakang yang diatas, maka rumusan masalahnya adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana cara pihak sekolah dapat menyediakan informasi yang efektif dan efisien kepada para siswa-siswinya.
2. Bagaimana cara pihak sekolah dapat mempromosikan dan memperkenalkan diri kepada masyarakat umum sehingga masyarakat dapat mengetahui informasi seputar sekolah tersebut secara valid, efektif, dan efisien.
3. Bagaimana membangun aplikasi situs web yang dapat dijadikan sebagai media promosi dan penyampaian informasi tentang seputar sekolah SMP Negeri 3 Godean.

### 1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah pada website ini adalah sebagai berikut:

1. Lingkup penelitian sebatas pada kegiatan intrakurikuler dan ekstrakurikuler sekolah.
2. Fitur yang disediakan terdiri atas informasi profil sekolah, prestasi, fasilitas, galeri, agenda, dan akademik.
3. Software yang digunakan adalah Macromedia Dreamweaver 8, Macromedia Flash 8, Xampp, My SQL, dan Adobe Photoshop CS2.

### 1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian yang penulis lakukan ini dapat dibagi menjadi 2 bagian :

#### 1. Internal

1. Menerapkan ilmu dan teori-teori selama mengikuti pendidikan ke dalam aplikasi nyata guna mendukung kemampuan beraktualisasi dalam penerapan ilmu di dunia nyata.
2. Sebagai salah satu syarat menyelesaikan jenjang Diploma III Jurusan Manajemen Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.

3. Menambah wawasan dan sebagai modal dasar dalam memasuki dunia kerja.

## 2. Eksternal

1. Membuat aplikasi website untuk SMP Negeri 3 Godean sebagai media informasi dan promosi.
2. Melakukan pembenahan sistem informasi yang lama ke dalam sistem informasi baru hingga lebih berkualitas.

## 1.5 Metode Pengumpulan Data

### 1. Metode Wawancara (Interview)

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara mengajukan beberapa pertanyaan secara langsung dengan pihak Sekolah mengacu pada bagian-bagian yang berkaitan dengan penelitian tersebut.

### 2. Metode Observasi

Suatu metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan langsung terhadap obyek yang akan diteliti serta pencatatan secara cermat dan sistematis. Dalam hal ini pengamatan dilakukan langsung di SMP Negeri 3 Godean.

### 3. Metode Dokumentasi

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara meneliti dan menyalin catatan yang diperoleh dari sekolah secara langsung mengenai data yang berhubungan dengan penelitian.

#### 4. Kepustakaan

Yaitu metode mengumpulkan data dengan cara mengambil materi dari buku-buku kepustakaan yang berhubungan dengan website.

### **1.6 Sistematika Penulisan**

Tugas Akhir ini akan disusun secara sistematis kedalam lima bab. Masing-masing bab diuraikan sebagai berikut:

#### **BAB I Pendahuluan**

Pada bab ini Menguraikan latar belakang masalah yang akan diteliti, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan.

#### **BAB II Dasar Teori**

Pada bab ini menguraikan tentang internet secara umum dan software pendukung yang digunakan.

#### **BAB III Tinjauan Umum**

Pada bab ini membahas segala sesuatu yang berhubungan dengan SMP Negeri 3 Godean.

## BAB IV Pembahasan

Pada ini membahas tentang struktur website, rancangan database, implementasi website, dan pembahasan program.

## BAB V Penutup

Pada bab ini berisikan kesimpulan dan kritik saran terhadap peneliti guna menghasilkan karya yang lebih baik.

### 1.7 Jadwal Rencana Kegiatan

**Tabel 1.1 Jadwal Rencana Kegiatan**

NO	KETERANGAN	SEPTEMBER				OKTOBER				NOVEMBER				DESEMBER				JANUARI				
		I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	
1	Survey & Observasi	X	X																			
2	Identifikasi Masalah			X	X																	
3	Rumusan Masalah					X	X															
4	Pembuatan Laporan							X	X	X	X	X	X									
5	Rancangan Sistem													X	X	X	X					
6	Pembuatan Website													X	X	X	X	X	X			

Keterangan:

X → Masa Kerja