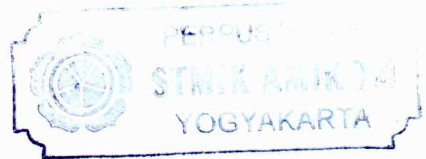


**COMPANY PROFIL WATULAWANG RESORT WONOSARI
YOGYAKARTA
BERBASIS MULTIMEDIA**

Tugas Akhir



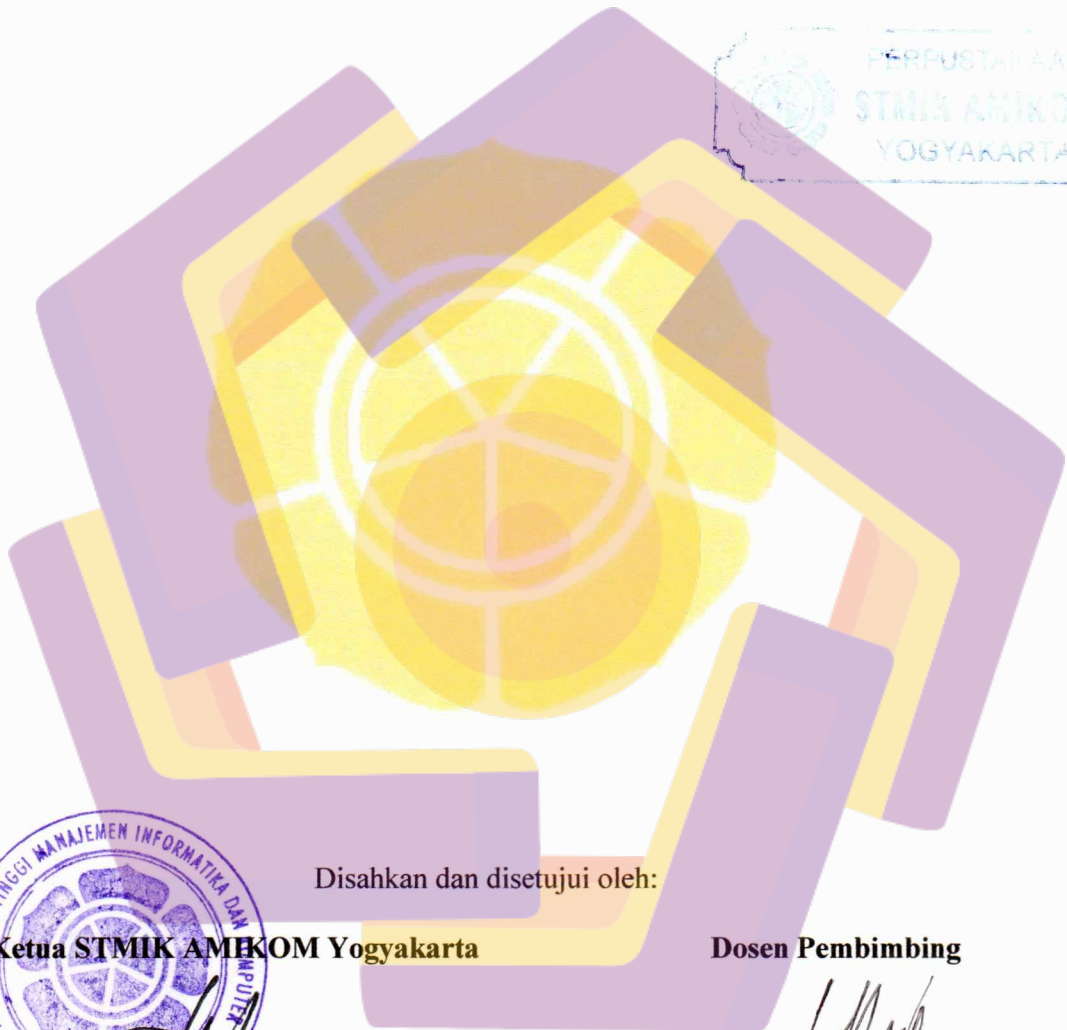
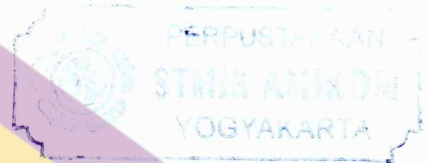
Disusun oleh :

CASYAMANTO	(05.02.5952)
CARTAM	(05.02.5983)

**PROGRAM DIPLOMA III
JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2007**

PENGESAHAN

Laporan Tugas Akhir ini disusun sebagai syarat untuk memperoleh gelar Diploma
Jurusan Manajemen Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan
Komputer AMIKOM Yogyakarta



Disahkan dan disetujui oleh:

Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta

Dosen Pembimbing



Dr. Mohammad Suyanto, MM.

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Hanif Al Fatta'.

Hanif Al Fatta, M.Kom.

HALAMAN BERITA ACARA

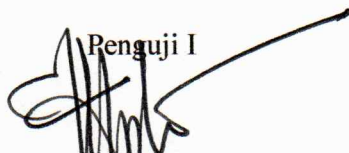
Tugas Akhir ini telah diuji dan dipertahankan didepan Tim Penguji Tugas Akhir


Diploma III Manajemen Informatika STMIK "AMIKOM" Yogyakarta pada:

Hari : Selasa
Tanggal : 25 Maret 2008
Jam : 14.00
Ruang : Pixel
Nama : Cartam
NIM : 05.02.5983



Tim Penguji

Penguji I

Melwin Syafrizal, S.Kom

Penguji II

Armadiah Amborowati, S.Kom

MOTTO

- ✦ *Dialah Allah, yang menjadikan segala yang ada di bumi untuk kamu dan Dia berkehendak menuju langit, lalu dijadikannya tujuh langit. Dan Dia Maha Mengetahui segala sesuatu (QS Al Baqarah: 29)*
- ✦ Sukses bukan segalanya, kegagalan juga bukan hal yang fatal, tetapi kerendahan hatilah yang dapat menentukan segalanya.
- ✦ Keterlambatan bukan berarti ketidaksiuksesan, sebaliknya keterburuan tidak selalu akan sukses, karena orang yang terlambat akan selalu belajar dari keterlambatannya terdahulu dan suatu saat akan mencapai suatu kesuksesan yang sempurna.
- ✦ Percaya dirimu sendiri karena kau akan tahu lebih banyak daripada yang kau duga.
- ✦ Hidup ini indah jika kau selalu mensyukuri nikmat Allah SWT Sang Maha Raja Pencipta Alam Semesta.
- ✦ Doa, kesabaran, kejujuran akan selalu menjadi teman kesuksesan yang indah dan diridhoi Allah SWT.

HALAMAN PERSEMBAHAN

Tugas Akhir ini aku persembahkan untuk:

- ❖ Allah SWT yang selalu memberikan petunjuk dan selalu menuntunku kearah cahaya keagungan dan rahmat-Nya sehingga Tugas Akhir ini bisa selesai, *Alhamdulillah.....*
- ❖ Bapak dan Ibu-ku tercinta dan Saudara-saudaraku yang tersayang yang selalu memberikan semangat dan dorongan untuk terus menggapai cita-cita demi masa depan ku, thanks for all, you are always in my heart.....
- ❖ Untuk soulmetku tersayang, makasih telah menemaniku baik dalam suka dan duka semoga kesetianmu mendapatkan ridho dari Allah and I love U forever.....mmuach.....mmuach.....
- ❖ Temen-temen dari kecilku Rahman, Dodi, Kasto, Medi, Utin, Kusman, Adnan, Tono, Cecep, itok, dan semuanya yang selalu ada saat susah dan senang. Kalian adalah sahabat terbaikku.
- ❖ Temen-temen kostku yang gokil-gokil. Risto, Agus, Mel, Sigit, Zambul, Roni, Amat, Mifah, dan semuanya. Tanks semuanya Telah menjadi sahabat aku yang menyenangkan.
- ❖ Buat Cewek-cewek yang pernah kucintai dan kusayangi, dan yang pernah kusakiti maafkan aku kalian memang benar-benar inspirasiku. thank ya guys and Forgive me...0K.....
- ❖ Temen-temen Sunda Community yang selalu ceria dan semuanya aja yang ada di kampus, di Jogja, di Kampung, di seluruh Nusantara dan di dunia. Makasih semuanya.....

Cetenk / char-tham

Cetenk_sd@yahoo.com

KATA PENGANTAR

Assalamu'laikum Wr. Wb.

Puji dan syukur kami panjatkan kehadirah Tuhan YME yang telah senantiasa memberikan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga peneliti dapat menyelesaikan tugas akhir ini.

Penyusunan ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, oleh karena itu pada kesempatan kali ini peneliti mengucapkan banyak terimakasih kepada :

1. Bapak Rektor STMIK Amikom Yogyakarta yang telah memberikan izin melakukan penelitian Tugas Akhir.
2. Bapak Hanif Al Fatta, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan sepenuhnya untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
3. PT Jogja Prima Selaras yang telah memberikan izin melakukan penelitian di anak perusahaannya Watulawang Resort Wonosari Yogyakarta.
4. Pemimpin perusahaan PT Jogja Prima Selaras dan manager Watulawang Resort yang telah memberikan izin penelitian di Perusahaan tersebut.
5. Kepada seluruh pihak yang tidak dapat kami sebutkan satu persatu yang telah memberikan semangat dan saran hingga terselesaikannya Tugas Akhir ini.

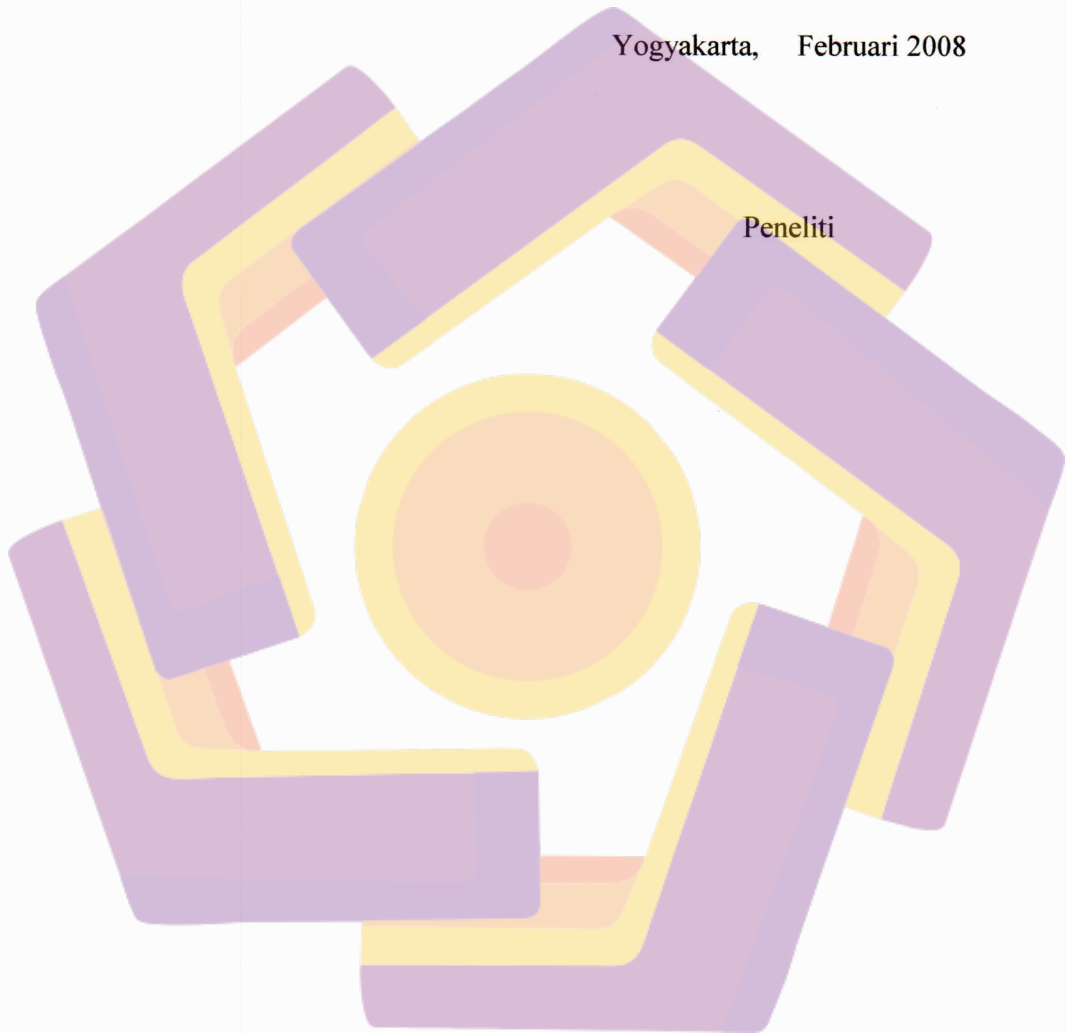
Peneliti menyadari bahwa tugas akhir ini masih banyak terdapat kekeurangan dan kesalahan, oleh karena itu kritik dan saran yang sifatnya membangun sangat kami harapkan

Akhir kata, peneliti mengharapkan semoga skripsi ini dapat bermanfaat dan digunakan sebagaimana mestinya oleh pembaca.

Wassamu'alaikum Wr. Wb.

Yogyakarta, Februari 2008

Peneliti



DAFTAR ISI

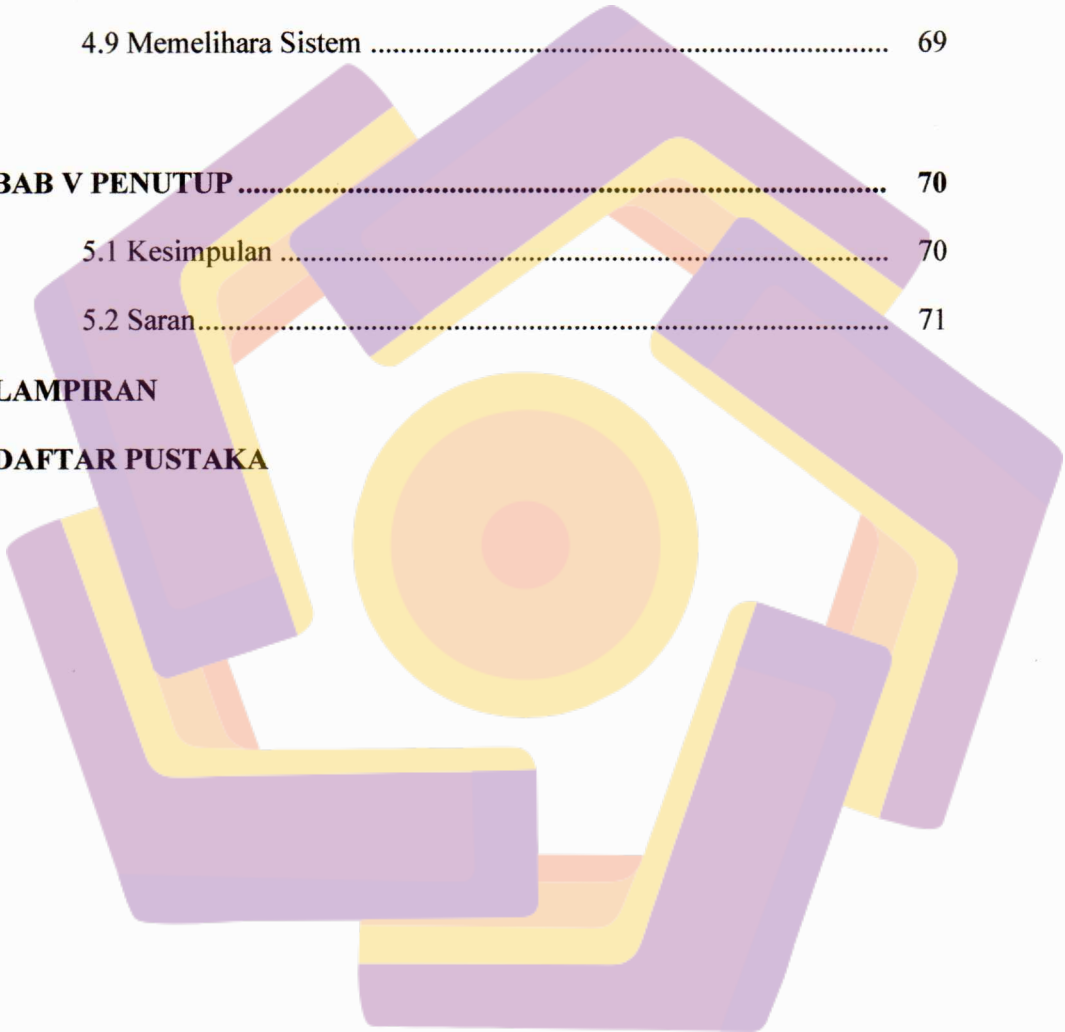
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN BERITA ACARA	iii
HALAMAN MOTTO	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian	4
1.4.1 Maksud	4
1.4.2 Tujuan	4
1.5 Metode Pengumpulan Data	4
1.5.1 Interview	5
1.5.2 Observasi	5
1.5.3 Dokumentasi	5
1.5.4 Kepustakaan	5
1.6 Sistematika Penulisan	5
1.6.1 Bab I Pendahuluan	6

1.9.2 Bab II Landasan Teori	6
1.9.3 Bab III Tinjauan Umum	6
1.9.4 Bab IV Pembahasan	6
1.9.5 Bab V Penutup	6
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Konsep Dasar Multimedia	7
2.1.1 Pengertian Multimedia	7
2.1.2 Sejarah Multimedia	7
2.1.3 Komponen Multimedia	8
2.1.3.1 Teks	8
2.1.3.2 Gambar	8
2.1.3.3 Bunyi	9
2.1.3.4 Video	10
2.1.3.5 Animasi	10
2.1.4 Struktur Desain Multimedia	10
2.1.4.1 Struktur Linier	11
2.1.4.2 Struktur Hierarki	11
2.1.4.1 Struktur Piramida	12
2.1.4.2 Struktur Polar	13
2.2 Langkah-langkah Dalam Mengembangkan Sistem Multimedia.	13
2.2.1 Mendefinisikan Naskah	13
2.2.2 Merancang Konsep	13
2.2.3 Merancang Isi	14

2.2.4 Menulis Naskah	14
2.2.5 Merancang Garfik	14
2.2.6 Memproduksi Sistem	14
2.2.7 Melakukan Pengujian Pemakai	14
2.2.8 Menggunakan Sistem	14
2.2.9 Memelihara Sistem	15
2.3 Perangkat Lunak yang Digunakan	16
2.3.1 Adobe Photoshop CS2	16
2.3.2 Macromedia Director MX2004.....	17
2.3.3 Adobe Audition 1.5.....	18
2.3.4 SWISHmax	18
2.3.5 Studio 8	19
BAB III TINJAUAN UMUM	21
3.1 Sejarah Berdiri Watulawang Resort Wonosari Yogyakarta.....	21
3.2 Latar Belakang Didirikan Watulawang Resort	21
3.3 Visi dan Misi Watulawang Resort Wonosari Yogyakarta	22
3.3.1 Visi	22
3.3.2 Misi	22
3.4 Fasilitas	23
3.4.1 Kamar/Room	23
3.4.2 Coffe Shop and Bar	23
3.4.3 Barbeque	23
3.4.4 Coral Pull	23

3.4.5 Mini Circuit Off Road	24
3.4.6 Fasilitas Tambahan.....	24
3.5 Struktur Organisasi	25
3.6 Media Promosi Pada Watulawang Resort.....	26
3.6.1 Brosur.....	26
3.6.2 Internet	27
BAB IV PEMBAHASAN.....	29
4.1 Mendefinisikan Masalah	29
4.2 Merancang Konsep	30
4.2.1 Interaktif.....	30
4.2.2 Tampilan	31
4.2.3 Audio dan Musik	31
4.2.2 Theme	32
4.3 Merancang Isi	32
4.4 Menulis Naskah	33
4.5 Merancang Grafik	48
4.6 Memproduksi Sistem	57
4.6.1 Membuat dan mengolah grafik	59
4.6.2 Mengolah Suara	60
4.6.3 Membuat Movie dan Efek Visual	61
4.6.3.1 Mengeset Layer/Movie	61
4.6.3.2 Mengimport File	62
4.6.3.3 Menata Score	62

4.6.3.4 Pembuatan Tombol dan Mendeklarasikan Aksi ...	63
4.6.3.5 Mengubah File Director Menjadi *.exe (Publish) .	64
4.6.3.6 Membuat File Autorun	65
4.7 Melakukan Pengujian Pemakai	67
4.8 Menggunakan Sistem	67
4.9 Memelihara Sistem	69
BAB V PENUTUP	70
5.1 Kesimpulan	70
5.2 Saran.....	71
LAMPIRAN	
DAFTAR PUSTAKA	



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Struktur Linier	11
Gambar 2.2	Struktur Hierarki	12
Gambar 2.3	Struktur Piramida	12
Gambar 2.4	Struktur Polar	13
Gambar 2.5	Proses Pengembangan Sistem Multimedia	15
Gambar 2.6	Adobe Photoshop	16
Gambar 2.7	Macromedia Director MX2004	17
Gambar 2.8	Adobe Audition 1.5	18
Gambar 2.9	SWISHmax	19
Gambar 2.10	Studio 8	20
Gambar 3.1	Struktur Organisasi	25
Gambar 3.1	Struktur Organisasi	25
Gambar 3.2	Brosur Jogja Prima Selaras	27
Gambar 4.1	Struktur Hirarki	34
Gambar 4.2	Tampilan Intro	36
Gambar 4.3	Tampilan Menu Utama (Home)	37
Gambar 4.4	Tampilan Menu Profil	38
Gambar 4.5	Tampilan Menu Aktivitas	39
Gambar 4.6	Tampilan Menu Fasilitas	41
Gambar 4.7	Tampilan Menu Lokasi	42

Gambar 4.8	Tampilan Menu Paket	43
Gambar 4.9	Tampilan Menu Contac Us Watulawang Resort.....	44
Gambar 4.10	Tampilan Menu Crab Adventure (home)	44
Gambar 4.11	Tampilan Menu About Us.....	45
Gambar 4.12	Tampilan Menu Aktivitas.....	46
Gambar 4.13	Tampilan Menu Foto.....	47
Gambar 4.14	Tampilan Menu Contac Us Crab Adventure.....	47
Gambar 4.15	Tampilan Menu Keluar	48
Gambar 4.16	Tampilan Intro.....	50
Gambar 4.17	Tampilan Menu Utama Watulawang Resort (Home)	50
Gambar 4.18	Tampilan Menu Profil	51
Gambar 4.19	Tampilan Menu Aktivitas	51
Gambar 4.20	Tampilan Menu Fasilitas	52
Gambar 4.21	Tampilan Menu Lokasi	52
Gambar 4.22	Tampilan Menu Peta	53
Gambar 4.23	Tampilan Menu Paket	53
Gambar 4.24	Tampilan Menu Contact Us	54
Gambar 4.25	Tampilan Menu utama crab adventure (Home)	54
Gambar 4.26	Tampilan Menu About Us.....	55
Gambar 4.27	Tampilan Menu Aktivitas.....	55
Gambar 4.28	Tampilan Menu Foto.....	56
Gambar 4.29	Tampilan Menu Contact Us	56

Gambar 4.30 Tampilan Menu Keluar	57
Gambar 4.31 Produksi Sistem	57
Gambar 4.32 Adobe Photoshop	59
Gambar 4.33 Adobe Audition	61
Gambar 4.34 Mengimport file ke Macromedia Director	62
Gambar 4.35 Jendela Score pada Macromedia Director	63
Gambar 4.36 Tampilan Publish Settings (bagian formats)	65
Gambar 4.37 Tampilan Publish Settings (bagian projector)	65
Gambar 4.38 Tampilan Publish Settings (bagian image)	66

