

**APLIKASI MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA BELAJAR MATA  
KULIAH PENGELOLAAN INSTALASI  
KOMPUTER (PIK)**

**Tugas Akhir**



**Disusun oleh:**

<b>SISILIA CHRISTANTI K.D</b>	<b>04.02.5493</b>
<b>SETYO WARDOYO</b>	<b>04.02.5499</b>
<b>ADIB HUSAINI</b>	<b>04.02.5516</b>
<b>AGUS R. HAMDHANI</b>	<b>04.02.5519</b>

**PROGRAM DIPLOMA III  
JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
“AMIKOM” YOGYAKARTA**

**2007**

**HALAMAN PENGESAHAN**  
**TUGAS AKHIR**  
**APLIKASI MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA BELAJAR MATA**  
**KULIAH PENGELOLAAN INSTALASI**  
**KOMPUTER (PIK)**


Disusun sebagai persyaratan untuk menyelesaikan Program Pendidikan Diploma III,  
Jurusan Manajemen Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan  
Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.



Mengetahui:

Disahkan dan disetujui oleh:

  
Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta

  
Drs. M. Suyanto, MM

  
Dosen Pembimbing

Erik-Hadi Saputra, S.Kom

**HALAMAN BERITA ACARA UJIAN**

**APLIKASI MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA  
BELAJAR MATA KULIAH PENGELOLAAN  
INSTALASI KOMPUTER (PIK)**

Tugas Akhir ini telah diuji dan dipresentasikan didepan tim penguji

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer

“AMIKOM” Yogyakarta

Nama : Sisilia Christanti Komala Dewi  
Nim : 04.02.5493  
Hari : Sabtu  
Tanggal : 02 – 06 – 2007  
Jam : 08.30  
Ruang : Folder

Tim Penguji

Penguji 1



( Melwin Syafrizal Daulay, S.Kom )

Penguji 2



( Armadyah Amborowati, S.Kom )

**HALAMAN BERITA ACARA UJIAN**

**APLIKASI MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA  
BELAJAR MATA KULIAH PENGELOLAAN  
INSTALASI KOMPUTER (PIK)**

Tugas Akhir ini telah diuji dan dipresentasikan didepan tim penguji

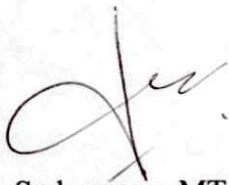
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer

“AMIKOM” Yogyakarta

Nama : Setyo Wardoyo  
Nim : 04.02.5499  
Hari : Selasa  
Tanggal : 05 – 06 – 2007  
Jam : 13.00  
Ruang : Folder

Tim Penguji

Penguji 1



( Sudarmono, MT )

Penguji 2



( Armadyah Amborowati, S.Kom )

**HALAMAN BERITA ACARA UJIAN**

**APLIKASI MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA  
BELAJAR MATA KULIAH PENGELOLAAN  
INSTALASI KOMPUTER (PIK)**

Tugas Akhir ini telah diuji dan dipresentasikan didepan tim penguji

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer

“AMIKOM” Yogyakarta

Nama : Adib Husaini

Nim : 04.02.5516

Hari : Rabu

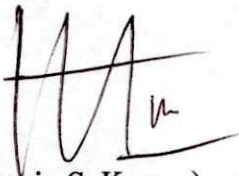
Tanggal : 30 – 05 - 2007

Jam : 08.50

Ruang : Pixel

Tim Penguji .

Penguji 1



( Kusnawi, S. Kom )

Penguji 2



( Armadyah Amborowati, S. Kom )

**HALAMAN BERITA ACARA UJIAN**

**APLIKASI MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA  
BELAJAR MATA KULIAH PENGELOLAAN  
INSTALASI KOMPUTER (PIK)**

Tugas Akhir ini telah diuji dan dipresentasikan didepan tim penguji

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer

“AMIKOM” Yogyakarta

Nama : Agus R. Hamdhani

Nim : 04.02.5519

Hari : -

Tanggal : -

Jam : -

Ruang : -

Tim Penguji

Penguji 1

Penguji 2

( )

( )



## *MOTTO*

*Amalkanlah Filosofi Padi, Semakin Berisi Semakin Merunduk.*

*Mengajarkan Ilmu Kepada Orang Lain Tidak Akan Mengurangi Ilmu*

*Yang Diajarkan.*

*Ingatlah Nasehat Dan Pesan Dari Kedua Orang Tuamu.*

*Kegagalan Adalah Suatu Kesuksesan Yang Tertunda.*

*Orang Bijak Berkata Gapailah Cita-citamu Setinggi Langit.*

*Mulailah Segala Sesuatu Kegiatan Yang Anda Lakukan Dengan Doa.*

## HALAMAN PERSEMBAHAN

### • L33A\_IMOETZ

#### TUGAS AKHIR INI 'KU PERSEMBAHKAN UNTUK :

- ▶ Puji syukur kepada Tuhan YME atas Segala limpahan Rahmat-Nya
- ▶ Jesus Christ, He is my spirit
- ▶ Papa & Mama tercinta terima kasih atas segala didikan, kasih sayang serta amanah yang diberikan untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini
- ▶ Kedua Kakakku tersayang atas segala dukungan moralnya
- ▶ Kedua Kakak iparku dan Keponakanku "FAREL" yang lucu dan imut
- ▶ Someone in my heart, I always loving U
- ▶ Semua Bapak dan Ibu Dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta atas semua bimbingan dan arahnya selama aku kuliah
- ▶ Kelompok TA ku (DHANIE, ADIEB n TYOW), thank's banget ya!!
- ▶ The Camp Of Burger my lovely genk, kapan kita kumpul lagi???
- ▶ Community MI E angkatan 2004
- ▶ Teman-teman kost Jalan Kaswari (AFIFAH, DANI, ANIS, DINI, ANIE, INDAH ("jangan suka kentut keras2 ya!")), teman kampus serta semuanya
- ▶ Semua pihak yang telah banyak membantu yang tidak dapat aku sebutkan satu persatu, I love U guys.....



## HALAMAN PERSEMBAHAN

TUGAS AKHIR ini Penulis Persembahkan Untuk:

Allah SWT Atas Segala Nikmat Dan Rizki Yang Telah Di Berikanya Yang Tak  
Pernah Henti-Hentinya.

Junjungan Nabi Muhammad SAW Yang Telah Menjadi Suri Tauladan Bagiku.  
Kedua Orangtuaku Father And Mother Yang Selalu Menyayangiku, Mendo'akanku  
Dan Telah Menjadi Pedoman Hidup Utamaku. Keluargaku Semuanya, Kakak Dan  
Adikku Yang Selalu Mensupport Langkahku Yang Tak Pernah Henti-Hentinya. I love  
U.....

Seseorang Yang Selama Ini Aku Nantikan, Semoga Kau Mengerti Perasaanku, I Miss  
U...????

Bapak Drs. M.Suyanto Atas Petuah-Petuah Bijaknya, Bapak Erik Hadi Saputra  
S.Kom, Yang Telah Membimbingku Dalam Penyelesaian Tugas Akhir.  
Untuk Semua Sahabat-Sahabatku Semua Yang Telah Dan Selalu Membantu Secara  
Langsung Dan Tidak Langsung Dalam Semua Hal. Dan Terutama My Friend Tugas  
Akhir, Aku Minta Maaf Atas Kesalahan Dan Kekurangan Selama Ini Pada Diri Ku.  
Thanks.....

By :Tyo. W

# PERSEMBAHANKU

❖ *Adib Husaini*

Tugas Akhir ini saya persembahkan untuk:

➤ Orang tua saya, Abah Muhammad Yasin dan Ibu Hindun Rohmini.

Terimakasih atas didikan dan kasih sayang yang sudah diberikan.

➤ Kakak-kakak saya (Ahmad Sa'dullah, Sa'adah Marwati, Sa'adah Ainiah dan Ahmad Sa'id, kedua kakak Iparku dan keponakanku Hesti) yang selalu memberikan motivasi untuk saya.

➤ Untuk seseorang yang sudah menjadi bagian dari kebahagiaan saya.

Terimakasih, karenamu saya bisa mengerti akan makna dari sebuah ketulusan. Kehadiranmu bukanlah suatu "penderitaan", akan tetapi engkau adalah kebahagiaan, meskipun terkadang kebahagiaan itu selalu ingin bersembunyi dari jendela penglihatan. Lihatlah olehmu, lukisan itu akan tetap bersemayam dalam ukirannya yang indah, dan ketahuilah, merpati tak ingkar janji.

➤ Untuk semua semua sahabat-sahabat saya (Dhani, L33A, Tyo, Tri, Yongky, Yoseph, Klepon, Si W, Rini, Eka, Macey, Dayak, Regent, Gembex, semua teman-teman MIE (2004), Pak RT sekeluarga, Kontrakan 404 Komuniti, KSC Komuniti, Perempatan Komuniti) dan buat semua teman-teman yang belum disebutkan, maaf tintanya habis, he..he.



## *Persembahan Ku ...*

*Tugas Akhir ku persembahkan :*

*Allah SWT... yang sudah memberi segala nikmat dan rizki Nya kepada semua umat Nya...*

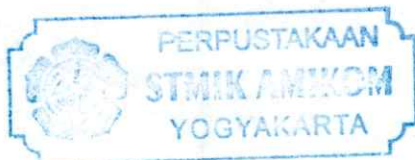
*Junjungan besar Nabi Muhammad SAW sebagai suri Tauladan yang baik bagi semua kaumnya...*

*Kedua Ortu yang telah sabar dengan segala kenakalan ku... Ayahanda dan Ibunda tercinta... Terima kasih... berkat segala do'a dan ketulusanmu mendidikku akhirnya selesai juga Tugas Akhir ini...*

*Ketiga Kakakku yang selalu mensupport aku... terima kasih atas segala dorongannya... sekali lagi terima kasih ku ucapkan kepadamu...*

*Semua sahabat – sahabat ku... terutama sahabat kelompokku (adib, leea, tyo)... he..he... thanks banget buat kalian... dan sahabat serumah... thanks tuk perhatiannya... ku akui tanpa kalian Tugas Akhir ni gak kan selesai...*

*Buat yang special... saat ini belum da di hati ini (lagi sendiri... he... he...) tapi tidak lupa aku ucapkan terima kasih buat Bu Guru Revi yang secara tidak langsung telah membantu selesainya Tugas Akhir ini...*



*Dhanie... Thank's for all*

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan YME, yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul Aplikasi Multimedia Sebagai Sarana Belajar Mata Kuliah Pengelolaan Instalasi Komputer (PIK) ini dengan baik.

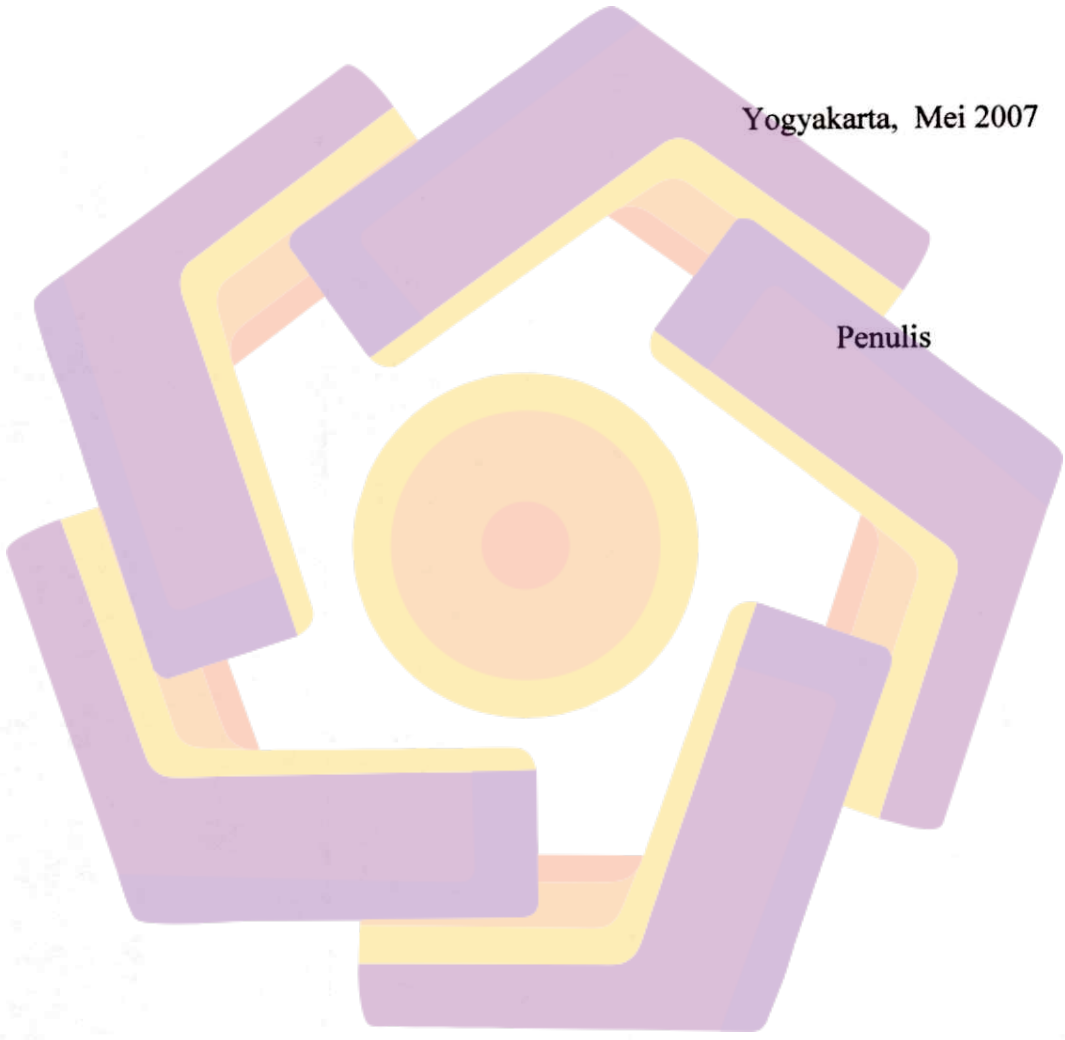
Telah tersusunnya Tugas Akhir ini tentunya atas bimbingan dan dorongan dari berbagai pihak, untuk itu penulis ingin mengucapkan dan menyampaikan rasa terima kasih yang sedalam-dalamnya kepada :

1. Bapak Drs. M.Suyanto, selaku ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer, STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.
2. Bapak Erik Hadi Saputra, S.Kom, selaku dosen pembimbing dalam pembuatan Tugas Akhir ini.
3. Kedua Orang Tua dan keluarga kami yang telah memberikan kepercayaan untuk menyelesaikan pendidikan ini.
4. Dosen dan para staf karyawan AMIKOM yang telah mengajar dan membimbing kami.
5. Seluruh teman-teman dan sahabatku yang telah banyak membantu baik dalam bentuk materiil maupun semangat sehingga Tugas Akhir ini terselesaikan.

Semoga Laporan Tugas Akhir ini dapat menambah khasanah dunia ilmu yang tentunya dapat bermanfaat bagi pembaca. Dengan selesainya Tugas Akhir ini penulis mengharapkan saran dan kritik demi peningkatan dan koreksi bagi penulis.

Yogyakarta, Mei 2007

Penulis





## DAFTAR ISI

<b>Halaman Judul</b> .....	<b>i</b>
<b>Halaman Pengesahan</b> .....	<b>ii</b>
<b>Berita Acara Ujian</b> .....	<b>iii</b>
<b>Motto</b> .....	<b>vii</b>
<b>Persembahan</b> .....	<b>viii</b>
<b>Kata Pengantar</b> .....	<b>xii</b>
<b>Daftar Isi</b> .....	<b>xiv</b>
<b>Daftar Gambar</b> .....	<b>xix</b>
<b>Daftar Tabel</b> .....	<b>xxii</b>
 <b>BAB I. PENDAHULUAN</b>	
<b>1.1 Latar Belakang</b> .....	<b>1</b>
<b>1.2 Rumusan Masalah</b> .....	<b>2</b>
<b>1.3 Batasan Masalah</b> .....	<b>3</b>
<b>1.4 Maksud Dan Tujuan</b> .....	<b>4</b>
<b>1.4.1 Maksud</b> .....	<b>4</b>
<b>1.4.2 Tujuan</b> .....	<b>4</b>
<b>1.4.2.1 Tujuan Internal</b> .....	<b>4</b>
<b>1.4.2.2 Tujuan Eksternal</b> .....	<b>5</b>
<b>1.5 Metode Pengambilan Data</b> .....	<b>5</b>
<b>1.6 Alasan Pemilihan Judul</b> .....	<b>6</b>

<b>1.7</b>	<b>Sistematika Penulisan .....</b>	<b>7</b>
<b>1.8</b>	<b>Jadwal Kegiatan.....</b>	<b>9</b>

**BAB II. DASAR TEORI**

<b>2.1</b>	<b>Konsep Dasar Multimedia .....</b>	<b>10</b>
2.1.1	<b>Sejarah Multimedia .....</b>	<b>10</b>
2.1.2	<b>Pengertian Multimedia.....</b>	<b>10</b>
2.1.3	<b>Komponen Dari Multimedia .....</b>	<b>13</b>
2.1.3.1	<b>Gambar (Image).....</b>	<b>13</b>
2.1.3.2	<b>Suara (Audio) .....</b>	<b>14</b>
2.1.3.3	<b>Teks (Text).....</b>	<b>16</b>
2.1.3.4	<b>Animasi (Animation) .....</b>	<b>17</b>
2.1.3.5	<b>Video Digital (Digital Video).....</b>	<b>18</b>
<b>2.2</b>	<b>Struktur Desain Multimedia .....</b>	<b>19</b>
2.2.1	<b>Struktur Linear .....</b>	<b>19</b>
2.2.2	<b>Struktur Hirarki .....</b>	<b>19</b>
2.2.3	<b>Struktur Piramida .....</b>	<b>20</b>
2.2.4	<b>Struktur Polar .....</b>	<b>20</b>
<b>2.3</b>	<b>Langkah-langkah dalam Mengembangkan Sistem Multimedia.....</b>	<b>21</b>
<b>2.4</b>	<b>Sistem Perangkat Lunak yang Digunakan .....</b>	<b>25</b>
2.4.1	<b>Macromedia Flash MX.....</b>	<b>25</b>
2.4.2	<b>Cool Edit Pro 2.0 .....</b>	<b>28</b>

2.4.3	Adobe After Effects.....	30
2.4.4	Adobe Photoshop versi 7.0 .....	33
2.5	Spesifikasi Perangkat Keras yang Digunakan .....	37

### **BAB III. TINJAUAN UMUM**

3.1	Silabus .....	39
3.2	Materi .....	40
3.2.1	Pengenalan Komputer.....	40
3.2.2	Tentang Hardware.....	41
3.2.3	Prinsip Kerja Komputer .....	43
3.2.4	Instalasi.....	47
3.2.4.1	Persiapan .....	47
3.2.4.2	Memilih Peralatan .....	49
3.2.5	Perakitan PC .....	50
3.2.6	Masalah dan Kendala PC.....	60

### **BAB IV. PEMBAHASAN**

4.1	Mendefinisikan Masalah .....	64
4.2	Merancang Konsep .....	65
4.3	Merancang Isi.....	65
4.4	Menulis Naskah.....	66
4.4.1	Perancangan Struktur Aplikasi.....	67
4.4.2	Perancangan Desain Tampilan.....	69

4.4.2.1	Sketsa Tampilan Pembuka.....	69
4.4.2.2	Sketsa Tampilan Intro.....	70
4.4.2.3	Sketsa Tampilan Halaman Menu Utama.....	71
4.4.2.4	Sketsa Tampilan Menu Sekilas.....	73
4.4.2.5	Sketsa Tampilan Menu Materi.....	75
4.4.2.6	Sketsa Tampilan Menu Permasalahan Dalam PC.....	77
4.4.2.7	Sketsa Tampilan Menu Gallery.....	78
4.4.2.8	Sketsa Tampilan Menu Penyusun.....	80
4.5	Merancang Grafik .....	81
4.6	Memproduksi Sistem .....	82
4.6.1	Adobe Photoshop 7.0 .....	82
4.6.2	Mengedit Suara Menggunakan Cool Edit Pro 2.0.....	87
4.6.3	Menggunakan Adobe After Effect.....	89
4.6.3.1	Memulai Pembuatan Movie.....	90
4.6.3.2	Memasukan Objek.....	90
4.6.4	Pembuatan Aplikasi Menggunakan Macromedia Flash MX.....	90
4.6.4.1	Memulai Pembuatan Movie.....	91
4.6.4.2	Membuat Dan Mengimport Obyek.....	91
4.6.4.3	Memasukkan Suara.....	94
4.6.4.4	Membuat Tombol Navigasi.....	95
4.6.4.5	Action Script.....	98
4.7	Melakukan Test Pemakai.....	100



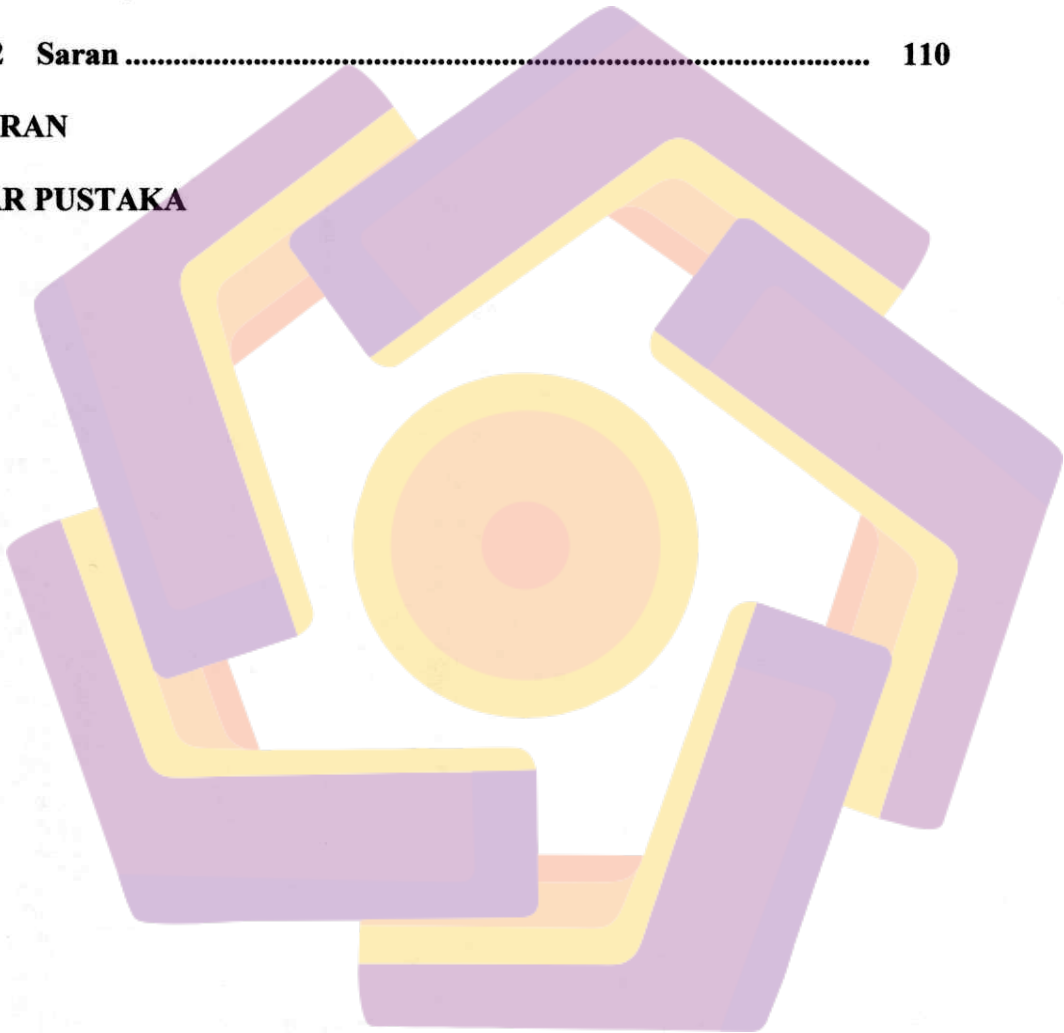
<b>4.8 Menggunakan Sistem.....</b>	<b>101</b>
<b>4.9 Memelihara Sistem .....</b>	<b>102</b>
<b>4.10 Manual Program.....</b>	<b>105</b>

**BAB V. PENUTUP**

<b>5.1 Kesimpulan.....</b>	<b>108</b>
<b>5.2 Saran .....</b>	<b>110</b>

**LAMPIRAN**

**DAFTAR PUSTAKA**







## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2.1</b>	<b>Elemen - Elemen Multimedia .....</b>	<b>13</b>
<b>Gambar 2.2</b>	<b>Struktur Linear .....</b>	<b>19</b>
<b>Gambar 2.3</b>	<b>Struktur Hierarki .....</b>	<b>19</b>
<b>Gambar 2.4</b>	<b>Struktur Piramida .....</b>	<b>20</b>
<b>Gambar 2.5</b>	<b>Struktur Polar.....</b>	<b>20</b>
<b>Gambar 2.6</b>	<b>Model Icon .....</b>	<b>21</b>
<b>Gambar 2.7</b>	<b>Proses Pengembangan Sistem .....</b>	<b>22</b>
<b>Gambar 2.8</b>	<b>Tampilan Macromedia Flash MX.....</b>	<b>27</b>
<b>Gambar 2.9</b>	<b>Tampilan Cool Edit Pro 2.0 .....</b>	<b>30</b>
<b>Gambar 2.10</b>	<b>Tampilan Adobe After Effects .....</b>	<b>32</b>
<b>Gambar 2.11</b>	<b>Tampilan Adobe Photoshop Versi 7.0 .....</b>	<b>37</b>
<b>Gambar 4.1</b>	<b>Perancangan Struktur Aplikasi .....</b>	<b>67</b>
<b>Gambar 4.2</b>	<b>Model Icon .....</b>	<b>69</b>
<b>Gambar 4.3</b>	<b>Sketsa Tampilan Pembuka .....</b>	<b>69</b>
<b>Gambar 4.4</b>	<b>Tampilan Pembuka .....</b>	<b>70</b>
<b>Gambar 4.5</b>	<b>Sketsa Tampilan Intro .....</b>	<b>70</b>
<b>Gambar 4.6</b>	<b>Tampilan Intro.....</b>	<b>71</b>
<b>Gambar 4.7</b>	<b>Sketsa Tampilan Halaman Menu Utama .....</b>	<b>71</b>
<b>Gambar 4.8</b>	<b>Tampilan Halaman Menu Utama .....</b>	<b>73</b>
<b>Gambar 4.9</b>	<b>Sketsa Tampilan Menu Sekilas .....</b>	<b>73</b>
<b>Gambar 4.10</b>	<b>Tampilan Menu Sekilas .....</b>	<b>74</b>

<b>Gambar 4.11 Sketsa Tampilan Menu Materi.....</b>	<b>75</b>
<b>Gambar 4.12 Tampilan Menu Materi.....</b>	<b>76</b>
<b>Gambar 4.13 Sketsa Tampilan Menu Permasalahan Dalam PC .....</b>	<b>77</b>
<b>Gambar 4.14 Tampilan Menu Permasalahan Dalam PC .....</b>	<b>78</b>
<b>Gambar 4.15 Sketsa Tampilan Menu Gallery .....</b>	<b>78</b>
<b>Gambar 4.16 Tampilan Menu Gallery.....</b>	<b>79</b>
<b>Gambar 4.17 Sketsa Tampilan Menu Penyusun.....</b>	<b>80</b>
<b>Gambar 4.18 Tampilan Menu Penyusun.....</b>	<b>81</b>
<b>Gambar 4.19 Tampilan Menu Untuk Mengatur Ukuran File.....</b>	<b>82</b>
<b>Gambar 4.20 Lembar Kerja Pada Cool Edit 2.0.....</b>	<b>89</b>
<b>Gambar 4.21 Tampilan Pembuatan Efek Dan Animasi Pada Macromedia Flash MX.....</b>	<b>92</b>
<b>Gambar 4.22 Proses Pembuatan Tombol .....</b>	<b>95</b>
<b>Gambar 4.23 Tampilan Tombol .....</b>	<b>98</b>

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 1.1 Rencana Kegiatan Penelitian .....</b>	<b>9</b>
<b>Tabel 2.1 Extention File Gambar (Image).....</b>	<b>14</b>
<b>Tabel 2.2 Extention File Suara (Audio) .....</b>	<b>15</b>
<b>Tabel 2.3 Extention File Video Digital (Digital Video).....</b>	<b>18</b>
<b>Tabel 3.1 Tampilan Unutility Settingan Sebuah Komputer Seperti AMBIOS SIMPLE.....</b>	<b>46</b>
<b>Tabel 3.2 Permasalahan Yang Sering Timbul Pada PC .....</b>	<b>61</b>

