

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi pada bab-bab sebelumnya dan rangka mengakhiri pembahasan **“APLIKASI MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA BELAJAR MATA KULIAH PENGELOLAAN INSTALASI KOMPUTER (PIK)”** penyusun telah mengambil kesimpulan pokok mengenai permasalahan sebagai berikut:

1. Multimedia dapat menyajikan tampilan yang dapat dinikmati oleh pengguna dan menggunakan kesan lebih hidup dari gambar dan teks biasa dan bersifat interaktif dan multimedia dapat dipakai sebagai salah satu alternatif cara penyampaian informasi tentang Pengolahan Instalasi Komputer pada User atau pemakai yang mampu mengemas informasi dengan jelas karena terbagi atas beberapa sub menu, serta lebih menarik untuk dilihat dan efisien.
2. CD interaktif ini bisa digunakan sebagai pelengkap media penyampaian informasi yang sudah ada.
3. Macromedia Flash MX merupakan program yang membantu dalam membuat animasi atau multimedia yang interaktif. Dengan menggunakan Macromedia Flash MX anda dapat membuat suatu penawaran atau informasi untuk disampaikan kepada pihak lain secara interaktif.

4. Informasi berbasis multimedia merupakan terobosan baru dalam penyampaian informasi disamping menggunakan media lainnya, sehingga diharapkan dengan adanya media pembelajaran mata kuliah Pengelolaan Instalasi Komputer (PIK) ini dapat mempermudah para mahasiswa untuk mempelajari mata kuliah tersebut dan sesuai dengan perkembangan teknologi informasi pada saat sekarang ini.
5. Dengan multimedia akan lebih menarik bagi pengguna dan pembaca karena adanya unsur-unsur interaktif sehingga mudah dipahami.
6. CD interaktif media pembelajaran mata kuliah Pengelolaan Instalasi Komputer (PIK) dapat memberikan masukan kepada para mahasiswa untuk memahami manfaat dari aplikasi multimedia yang dijadikan sebagai
7. Sarana informasi bagi masyarakat luas. Khususnya informasi tentang media pembelajaran mata kuliah Pengelolaan Instalasi Komputer (PIK).

Keunggulan dan kelemahan aplikasi yang penulis buat adalah:

Keunggulan:

1. Pengoperasian lebih mudah.
2. Lebih mudah dipelajari.
3. Tampilan desain yang menarik.
4. Dapat dikemas pada CD dalam bentuk autorun.

Kelemahan:

1. Belum bisa dijalankan di VCD Player.
2. Aplikasi sudah tidak dapat diedit lagi secara langsung.

5.2 Saran

Penyusun menyadari sepenuhnya bahwa aplikasi ini masih banyak memiliki kekurangan sehingga diperlukan beberapa saran yang dianggap perlu untuk penyempurnaan aplikasi dan laporan saran-saran yang diharapkan sehingga kiranya dapat dipertimbangkan oleh penelitian berikutnya, antara lain:

- a. Pembuatan aplikasi multimedia ini dengan pertimbangan berbagai kriteria antara lain : dana, waktu dan media yang dibutuhkan.
- b. Penyusun berusaha memproduksi aplikasi multimedia Interaktif yang bisa dijalankan disemua sistem operasi komputer.

Untuk lebih memahami dan mengerti tentang sebuah aplikasi multimedia diperlukan pemahaman pemrograman aplikasi dan pemanfaatan special efek yang baik sebagai saran yang dapat dipertimbangkan, penyusun menguraikan sebagai berikut:

1. Supaya efek yang dihasilkan menjadi lebih hidup maka dalam pembuatan animasi digunakan spesial efek sebagai penguat animasi multimedia.
2. Gunakan dan manfaatkan multimedia secara optimal, dalam hal ini tidak hanya sebatas sistem penyajian statis. Akan tetapi perubahan informasi yang terdapat pada aplikasi multimedia tersebut akan lebih dinamis dan data yang disajikan merupakan data yang terbaru.
3. Akan sangat baik jika pembuatan aplikasi multimedia menggunakan media camera shooting dalam proses pengambilan gambar. Dengan begitu akan lebih terlihat atraktif.
4. Alangkah baiknya jika pengumpulan data yang berupa wawancara langsung berhadapan dengan personil daripada harus melewati manajemen.

5. Dalam pembuatan animasi, gambar masih agak kasar.
6. Harapan penyusun semoga aplikasi yang dibuat ini dapat dimanfaatkan dengan sebaik-baiknya.
7. Bagi pembuat aplikasi multimedia lain yang ingin mengangkat tema ini kembali kiranya dapat meningkatkan dan memperbaiki kekurangan yang ada pada hasil akhir dari pembuatan aplikasi ini.

