

# BAB I

## PENDAHULUAN

### A. Latar Belakang Masalah

Informasi merupakan salah satu kebutuhan masyarakat yang utama di era yang modern ini. Informasi begitu perlu untuk didapatkan, disebarakan dan dipertukarkan antara suatu pihak dengan pihak lain untuk memenuhi kebutuhan hidup manusia. Saat ini manusia telah dengan mudah mendapatkan informasi yang diinginkan melalui beberapa media, salah satunya adalah internet. yang merupakan hasil dari kemajuan teknologi informasi yang terus berkembang karena beragam kemampuan yang dimilikinya. Internet menjadi pilihan untuk mendapatkan, menyebarkan dan bertukar informasi karena dapat diakses kapan saja, di mana saja dengan biaya yang relatif lebih murah.

Sejak dahulu kala proses penyampaian informasi telah dilakukan manusia. Mulai dari cara konvensional dengan sistem face to face sampai dengan yang modern melalui media elektronik berupa radio, televisi, dan computer. Penggunaan computer sangat membantu pekerjaan manusia, diantaranya adalah sistem komputer yang dapat membantu perusahaan dalam memperoleh informasi yang dibutuhkan untuk menghasilkan keputusan, komunikasi di berbagai tempat di dunia.

Teknologi informasi merupakan evolusi panjang dari penemuan-penemuan manusia, berawal pada tahun 1822 ketika professor matematika Inggris, Charles Babbage mengusulkan mesin mekanik yang dapat menghitung proses matematika

berulang kali tanpa kesalahan yang kemudian dinamakan Mesin differensial. Setelah bekerja dengan Mesin Differensial selama sepuluh tahun, Babbage tiba-tiba terinspirasi untuk memulai membuat komputer *general-purpose* yang pertama, yang disebut *Analytical Engine* Setelah perang dunia ketiga eksploitasi potensi strategis computer mulai ditingkatkan kembali melalui proses pendanaan dan mempercepat kemajuan teknik computer.

Dalam perkembangannya teknologi computer mengalami pergeseran fungsi dalam tatanan aktivitas manusia, salah satunya sebagai pendukung proses bisnis yang mengutamakan kecepatan dan ketepatan yang dapat mengatasi batas ruang dan waktu salah satunya melalui media internet.

Perkembangan internet secara pesat di Indonesia terjadi pada tahun 1995, sebelumnya internet masuk melalui jaringan akademis dan pusat-pusat penelitian, sehingga hanya kalangan akademisi dan peneliti yang bisa memanfaatkan fasilitas internet. Namun setelah itu layanan internet untuk kalangan umum mulai terbuka setelah indonet berdiri sebagai provider pertama di Indonesia, yang kemudian diikuti oleh provider-provider lain seperti Rotnet, Idola, CBn, Indosat, sehingga layanan internet tidak hanya dapat dinikmati oleh kalangan tertentu saja.

Salah satu sumber informasi yang terpopuler di internet adalah *world wide web* (*www*) atau yang secara umum orang menyebutnya *web*, yang merupakan kumpulan global dari dokumen yang terhubung pada jaringan internet. Internet bukanlah hal baru lagi, semakin banyak orang memanfaatkan internet untuk eksplorasi informasi maupun untuk menyajikan informasi dimana kecepatan, keakuratan, relevansi menjadi pertimbangannya.

Walaupun demikian, keinginan untuk memperoleh informasi masyarakat tidak hanya sebatas diperoleh internet tapi juga dengan membaca buku. Buku masih menjadi andalan untuk memperoleh informasi karena tak jarang informasi yang ada di buku tidak penulis temukan di internet. Dan banyak orang yang merasa lebih nyaman membaca informasi dalam bentuk buku dibanding di depan monitor.

Dengan adanya elektronik online, tidak lagi dipajang pada spanduk maupun selebaran-selebaran yang dalam penyampaian informasi suatu sekolah maupun lembaga-lembaga lainnya. Sehingga cara menampilkan sistem informasi menjadi penentu keberhasilan suatu lembaga elektronik online, terutama mampu memperkenalkan dan memperluas promosi, memberikan akses informasi bagi pihak yang berkepentingan di berbagai belahan dunia tanpa harus mendatangi tempat yang bersangkutan.

Berbagai cara yang dilakukan oleh pihak SMA N 1 SALAMAN KABUPATEN MAGELANG guna memberikan informasi kepada siswa dan masyarakat luas. Dalam hal ini pemberian informasi ini dilakukan melalui media internet. Hasil yang sangat logis apabila pihak sekolah tanggap dan dapat mengikuti perkembangan dari kemajuan teknologi tersebut dan memanfaatkannya serta menerapkannya dalam bidang pendidikan yang dijalani untuk mengambil kesempatan dengan tujuan mengembangkan potensi sekolahnya. Sehubungan dengan hal ini kita dapat melihat contoh sebagai bahan acuan. Umumnya masyarakat cenderung mencari informasi secepat dan seakurat mungkin. Hal ini

dapat dilihat dengan perkembangan informasi yang ada pada sekolah-sekolah unggulan yang ada.

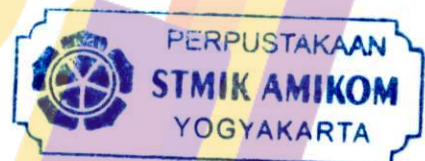
## **B. Rumusan Masalah**

Untuk mempermudah dalam penyusunan tugas akhir ini maka penulis merumuskan permasalahan sebagai berikut :

1. Bagaimana website SMA N 1 SALAMAN KABUPATEN MAGELANG sebagai media informasi ini dapat memberikan informasi yang lebih, sehingga dapat memberikan kemudahan dan kepuasan dalam mendapatkan informasi yang di inginkan user.
2. Apakah langkah – langkah yang harus ditempuh untuk membangun system informasi berbasis website.

## **C. Batasan Masalah**

Dalam hal ini kami akan membahas ruang lingkup teknologi informasi dalam skala kecil yang berhubungan dengan bidang informasi sekolah pada SMA N 1 SALAMAN KABUPATEN MAGELANG yaitu : menampilkan baik profil sekolah, prestasi, fasilitas, PSB, gallery, berita, kegiatan siswa, alumni, info beasiswa, mata pelajaran dan staf pengajar maupun informasi dari sekolah dan informasi yang lainnya, administrator selaku pengelola informasi dan security jika diperlukan. Disamping PHP sebagai software utama pembuatan website ini juga menggunakan MySQL sebagai pengolah database, Adobe Dreamweaver CS3 dan



Macromedia Firework 8 sebagai HTML editor dan untuk mempermudah tata *layout* situs ini, agar tampilan website ini menarik dan lebih hidup maka digunakan Adobe Photoshop CS3 sebagai pengolah gambar dan juga menggunakan system operasi Windows Xp sp2.

#### **D. Maksud dan Tujuan**

Disamping sebagai persyaratan untuk kelulusan program D3 STMIK AMIKOM, kegiatan ini juga bertujuan untuk :

1. Menerapkan ilmu selama belajar di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
2. Memperdalam pengetahuan terutama pada software yang digunakan dalam pembuatan website ini.
3. Sosialisasi teknologi khususnya teknologi informasi maya berbasis web yang ditujukan kepada masyarakat dan dunia informasi yang ingin lebih maju.
4. Melakukan pengembangan system informasi SMA N 1 SALAMAN KABUPATEN MAGELANG menggunakan data elektronik yang dilakukan secara on-line.

## E. Manfaat Penelitian

Penulis harapkan penelitian yang dilakukan ini dapat memberikan manfaat:

### 1. Bagi penulis

Diharapkan dengan adanya penelitian ini akan menambah pengetahuan tentang penerapan sistem informasi dalam bidang penyampaian informasi, khususnya yang berbasis web.

### 2. Bagi Lembaga

Software penyampaian informasi berbasis web ini semoga bermanfaat dan dapat digunakan oleh lembaga.

### 3. Bagi ilmu pengetahuan

Penulisan ini dapat menambah kepustakaan dibidang ilmu komputer berdasarkan penerapan yang ada dalam kenyataan, dan pihak lain sebagai masukan di dalam pengembangan wawasan ilmu pengetahuan.

## F. Metode Penelitian.

Untuk mendapat informasi yang benar-benar dimengerti dalam penyusunan laporan, maka penyusun menggunakan metode berupa:

### a. Metode Interview

Penelitian dengan cara mewawancarai kepada narasumber untuk mendapatkan informasi yang nantinya sebagai acuan laporan penelitian.

b. Metode Observasi

Melakukan penganalisaan terhadap objek atau bahan yang di teliti, pengamatan ini dilakukan bersamaan dengan pencarian data yang dibutuhkan.

c. Metode Pustaka

Dilakukan dengan mempelajari buku-buku atau referensi yang berkaitan dengan permasalahan yang dihadapi.

d. Metode Dokumentasi

Mengambil foto-foto atau gambar-gambar yang berhubungan dengan penelitian tugas akhir untuk dijadikan bahan dokumentasi pada program tugas akhir ini.

### **G. Sistematika Penulisan**

Dalam penyusunan tugas akhir ini perlu adanya sistematika penulisan yang digunakan sebagai acuan pokok untuk penyusunan laporan antara lain :

#### **Bab I : PENDAHULUAN**

Pada bab ini diuraikan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metode pengumpulan data, sistematika penulisan.

#### **Bab II : LANDASAN TEORI**

Pada bab ini akan diuraikan mengenai hal-hal yang berhubungan dan mendukung dalam hal perancangan dan pembuatan tugas ini.

### Bab III : GAMBARAN UMUM

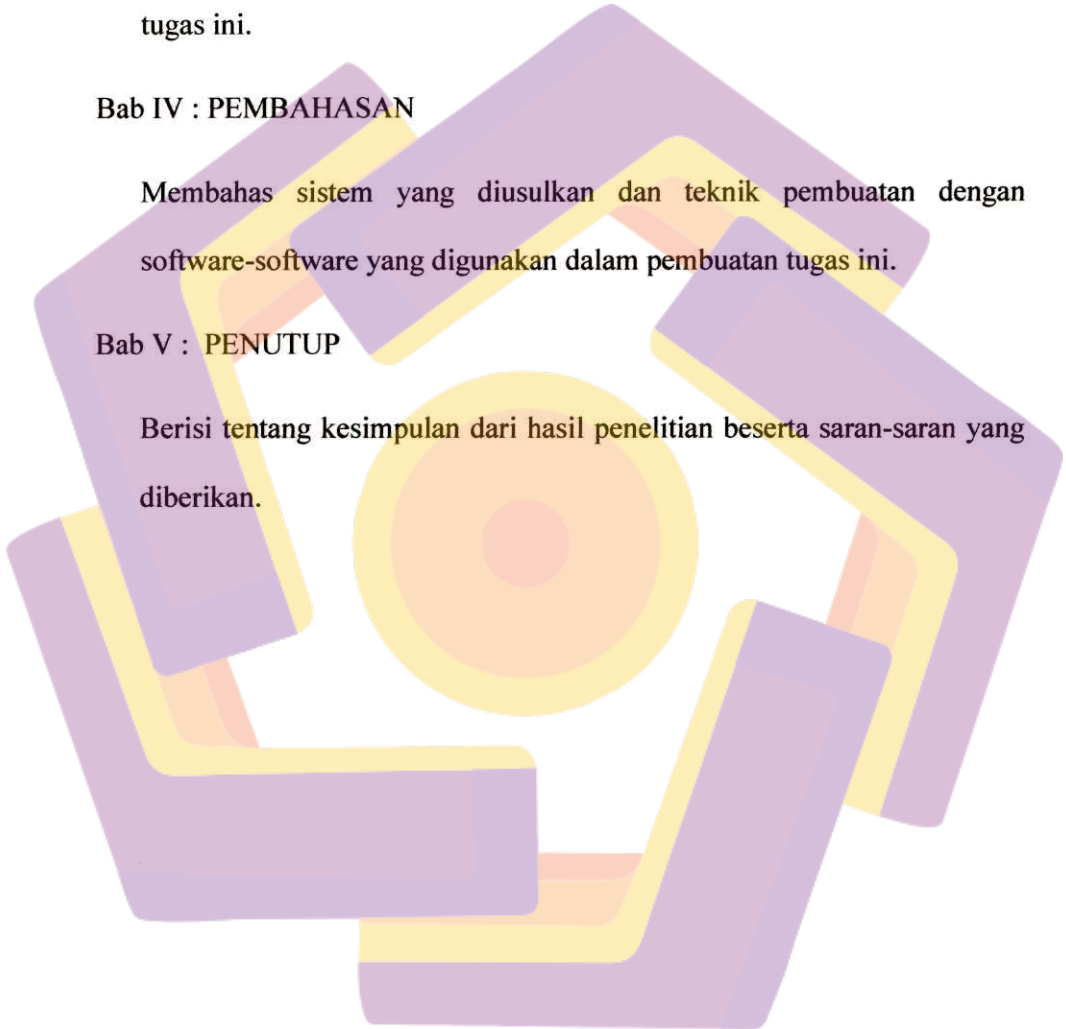
Menguraikan tentang obyek yang menjadi pilihan dalam pembuatan tugas ini.

### Bab IV : PEMBAHASAN

Membahas sistem yang diusulkan dan teknik pembuatan dengan software-software yang digunakan dalam pembuatan tugas ini.

### Bab V : PENUTUP

Berisi tentang kesimpulan dari hasil penelitian beserta saran-saran yang diberikan.





**H. Rencana Kegiatan**

**Tabel 1.1 Rencana Kegiatan Penyusunan Tugas Akhir**

No	Keterangan	Agustus 2007				September 2007				Oktober 2007				Desember 2007				
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	
1	Proposal																	
2	Penelitian Lapangan																	
3	Pengambilan Data																	
4	Perancangan Sistem																	
5	Pemrograman																	
6	Uji coba																	
7	Penyusunan Laporan																	