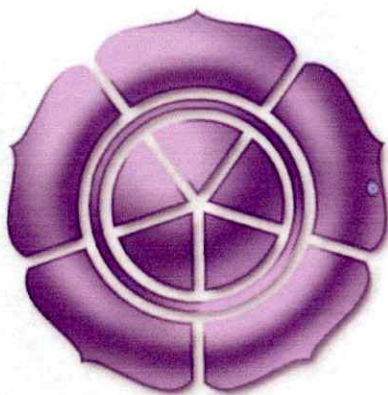


**PROFIL THE RODEO NET. GAME. CAFE BERBASIS MULTIMEDIA
SEBAGAI SARANA INFORMASI**

Tugas Akhir



Disusun Oleh:

Trio Dafolta	06.02.6425
Bimo Waluyo	06.02.6433
Tawang Alun	06.02.6438

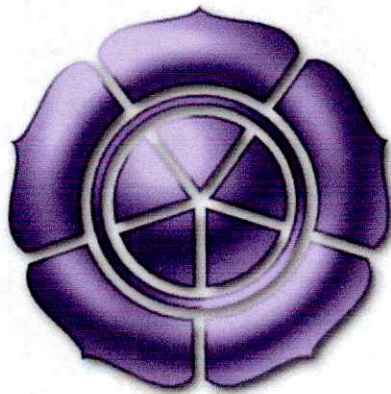
**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA**

2009

**PROFIL THE RODEO NET. GAME. CAFE BERBASIS MULTIMEDIA
SEBAGAI SARANA INFORMASI**

Tugas Akhir

Disusun Sebagai Prasyarat Kelulusan pada Jenjang Diploma Tiga D3 Jurusan
Manajemen Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta



Disusun Oleh:

Trio Dafolta	06.02.6425
Bimo Waluyo	06.02.6433
Tawang Alun	06.02.6438

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA**

2009

HALAMAN PENGESAHAN

**PROFIL THE RODEO NET. GAME. CAFE BERBASIS MULTIMEDIA
SEBAGAI SARANA INFORMASI
CONDONG CATUR YOGYAKARTA**

TUGAS AKHIR

Disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar
Ahli Madya Komputer pada Jurusan Manajemen Informatika dan Komputer

STMIK "AMIKOM" Yogyakarta

Disusun Oleh :

Trio Dafolta	06.02.6425
Bimo Waluyo	06.02.6433
Tawang Alun	06.02.6438

Disahkan dan di setujui oleh:

Ketua

Dosen Pembimbing

STMIK "AMIKOM" Yogyakarta

(Prof. Dr. M. Suyanto, MM)

(Andi Sunyoto, M.Kom)

BERITA ACARA

PROFIL THE RODEO NET. GAME. CAFE BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA INFORMASI

Telah diuji dan dipertahankan di hadapan dewan penguji Tugas Akhir STMIK

"AMIKOM" Yogyakarta

Nama : Tawang Alun

Nim : 06.02.6438

Hari : Selasa

Tanggal : 22 Juli 2009

Pukul : 08.50 WIB

Ruang : Network

STMIK "AMIKOM" Yogyakarta

Tim Penguji

Penguji I



(Amir Fatah Sofan, ST, M.Kom)

Penguji II



(Erik Hadi Saputra, S.Kom)

BERITA ACARA

PROFIL THE RODEO NET. GAME. CAFE BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA INFORMASI

Telah diuji dan dipertahankan di hadapan dewan penguji Tugas Akhir STMIK

"AMIKOM" Yogyakarta

Nama : Bimo Waluyo

Nim : 06.02.6433

Hari : Senin

Tanggal : 03 Agustus 2009

Pukul : 08.50 WIB

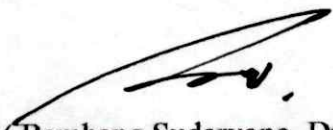
Ruang : Network

STMIK "AMIKOM" Yogyakarta

Tim Penguji

Penguji I

Penguji II


(Bambang Sudaryono, Drs, MM)


(Kusnawi, S.Kom, M.Eng)

BERITA ACARA

PROFIL THE RODEO NET. GAME. CAFE BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA INFORMASI

Telah diuji dan dipertahankan di hadapan dewan penguji Tugas Akhir STMIK

"AMIKOM" Yogyakarta

Nama : Trio Dafolta

Nim : 06.02.6425

Hari : Kamis

Tanggal : 06 Agustus 2009

Pukul : 12.30 WIB

Ruang : Network

STMIK "AMIKOM" Yogyakarta

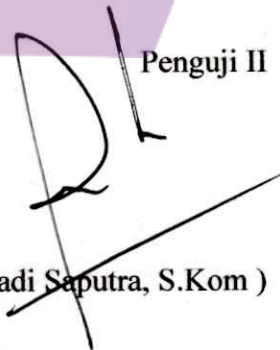
Tim Penguji

Penguji I



(M. Rudyanto Arief, MT)

Penguji II



(Erik Hadi Saputra, S.Kom)

PErSembAhan Trio Dafolta

Puji SYuKuR kehadiran Allah Swt. BeSerTA Nabi Muhamad Saw. Yang SeLALu MemberiKAN Rahmat dan hidayahNya SehiNggA Kami Bisa MenyelEsaikan tugAs Akhir Ini...

Ucapan TerlMa Kasih UnTuk Ayah, Ibu, kakak dan AdikKu Yang Selalu Meberikan Doa Dan DukunGAnnYa, Love U ALL....

UnTuk Pak Andi SuNyotO MakasiH BimbiNgannya....maaf Sering ngerePotin...

UnTuk Temen-TemeN SEperJUanGAN, terima kasih kalian adalah keluarga ku d jogja Terus SemAngat Pantang MundUr...mari kita gapai cita-cita kita...buktikan pada mereka bahwa kita tidak seburuk yang mereka kira JanGan BegadAng Terus.....!!

Dan UnTuk OkNuM-OkNum Yang TerlibAt dAlam PembuAtan TA Ini Thank'S bGt aTas BAntuAnnYa...SemoGa Tuhan Membalas Semua JAsa-jAsAmu....

PERSEMBAHAN JAWAB

- Pertama Puji Syukur Pada ALLAH swt Beserta Rosul Rosul-Nya, Karena Dengan RahMat, Hidayah serta PetunjukMu Tugas Akhir ini dapat selesai Dengan Sempurna.
- Terima Kasih yang Sebesar Besarnya buat Bapak dan Ibu atas Dukungan Dan Doa yang Telah Kalian Berikan. Thank's for ALL.....
- Buat KakaK (andre, emon, fredy, elen) n Adik Saya (M. isa Anshary), terima kasih untuk semuanya.
- Boeat Pak ANDI, Terima Kasih Bimbinganya
- Boeat NurUliah Sendi Perdana Thanks atas Support dan Perhatiannya
- Boeat Bolm, Rine, prima, Otonk, gander, AnDhun, JAEnUL tmEn2 di Jogja Thank's for all
- Boeat PreNd PreNd TA [Rio : " hilangin semangat RambO mulai belajar Ngatur waktu !!!!! jangan baGon2 lok Takut Ps'an, km pasti bisa nGalahin kita berdua !!! hilangin kebiasaan tidur kalau kalah....." . BiMo : " tRus semangat pantang kendur.....!!!!!" . Untuk Kalian berdua cepatlah cari pasangan hidup kalian sebelum tua,
trus semangat hadapi hari esok N jangan lupaain WE 10 pangkat.
- TerimaKasih Boet Teman AMIKOM Angkatan 2006 khususnya MI-E.
Thank's for ALL N anak ToE jam's

PErSembAhan BiMo WaLUyO

SuJud SYuKuR KepAda **Allah Swt. BeSerTA Nabi Muhamad Saw.** Yang SeLALu MemberiKAN Rahmat Nya SehiNggA Kami Bisa MenyelEsaikan tugAs Akhir Ini...

TerlMa Kasih UnTuk **Ayah, Ibu dan AdikKu** Yang Selalu MeberiKAN Doa Dan DukunGAnnYa, **Love U ALL**

UnTuk **SeseOrang, Thank's....** WaLau KaMu dah Pergi JAuh, Aq Selalu Doain Kamu, SemoGa kaMu Tenang DisaNa, **I Miss U....**

UnTuk **Pak Andi SuNyotO** MakasiH BimbiNgannya....maaf Sering ngerePotin...

UnTuk **Temen-TemeN SEperJUAnGAN**, Terus SemAngat Pantang MundUr... GapaiLah Cita2mU TeMan...**JanGan BegadAng Terus....!!**

Dan UnTuk **OkNuM-OkNum Yang TerlibAt** dAlam PembuAtan TA Ini Thank'S bGt aTas BAntuAnnYa...SemoGa Tuhan Membalas Semua **JAsa-jAsAmu....**

MOTTO

Think What The Best and Make Your Choice . . .

"What u Think is not what u get"

"love will turn u're live better, of course if you can
love your couple well in body and heart"

"Life is simple. You make choises and don't go back"

Hidup itu berputar.... tak peduli kalian dalam keadaan
di bawah atau di atas,,, jalani saja ..

Trio daFolta

MOTTO

Awali hari Mu dengan SeNyuman N do'a

Perbaiki inner beauty kamu, itu kalau ngerasa sisi luar kamu udah ancur ga ketolong lagi...

THE BEAUTY IS UNDER THE SKIN

Jgn sakit ati kalo dikatain jelek, cuek aja, inget

film Beauty and The Best

NO GAIN WITHOUT PAIN

T@W@Ng @LuN

Halaman Motto

-> "Jangan pernah berhenti untuk bermimpi dan berusaha untuk
mencapainya....."

-> "Jangan pernah Lari dari Masalah....."

-> "Ilmu tiada batasnya, maka ambilah yang kamu minati dan
perdalamilah....."

-> "Hidup Santai Masa Depan Cerah..... ^ _ ^"

Bimo Waluyo

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum wr. wb.

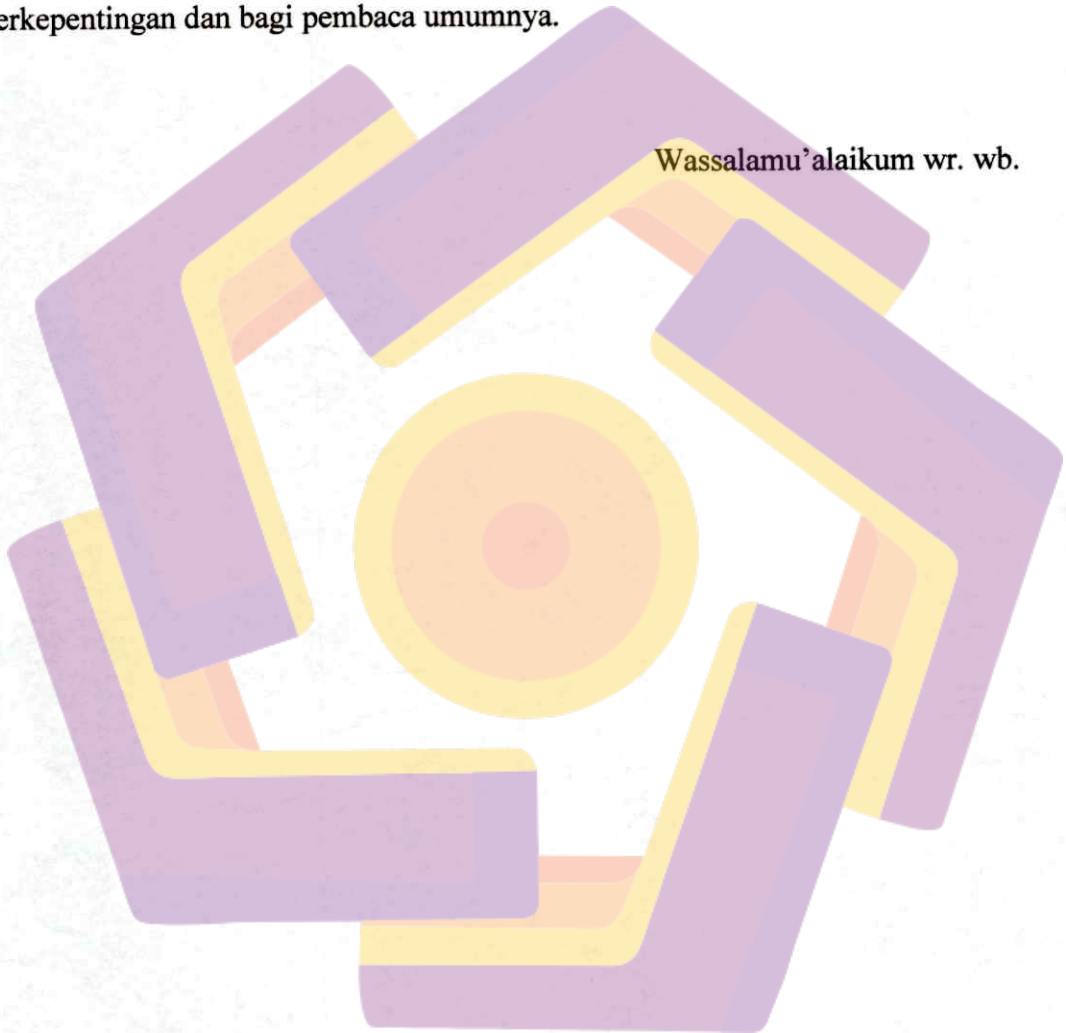
Puji syukur penulis panjatkan atas kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan judul “ PROFIL THE RODEO NET. GAME. CAFE BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA INFORMASI”.

Proses penyusunan hingga selesainya tugas akhir ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak yang secara langsung maupun tidak langsung telah memberikan motivasi kepada penulis. Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Drs. M. Suyanto, MM., selaku Pimpinan STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Bapak Andi Sunyoto, M.Kom, selaku Pembimbing yang telah banyak memberikan waktu, bimbingan dan pengarahan dalam penyusunan tugas akhir ini,
3. Bapak Ari Yudiantara, selaku Pimpinan The Rodeo Net. Game. Cafe, yang telah membantu dalam proses penelitian dan pengambilan data.
4. Orang tua kami yang tidak pernah lupa mendukung dan mendoakan kami.
5. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu dan telah membantu dalam menyelesaikan tugas akhir ini, semoga Allah SWT memberikan pahala atas segalanya. Amin.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan tugas akhir ini masih jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu saran dan kritik yang bersifat membangun sangat diharapkan guna perbaikannya. Penulis berharap semoga laporan tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi penulis khususnya, bagi pihak-pihak yang berkepentingan dan bagi pembaca umumnya.

Wassalamu'alaikum wr. wb.



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
BERITA ACARA	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
MOTTO	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xiii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	3
C. Batasan Masalah.....	3
D. Tujuan Penelitian.....	4
E. Metode Pengumpulan Data.....	4
F. Sistematika Penulisan Laporan.....	5
G. Jadwal Kegiatan	7
BAB II DASAR TEORI	
A. Konsep Dasar Multimedia	
1. Pengertian Multimedia	8

2. Sejarah Multimedia	9
3. Aplikasi Multimedia	10
4. Elemen-elemen Multimedia	10
B. Struktur Informasi Multimedia	
1. Struktur Linear	15
2. Struktur Menu	16
3. Struktur Hierarki	17
4. Struktur Jaringan	18
5. Struktur Kombinasi	19
C. Langkah-langkah dalam Mengembangkan Sistem Multimedia	
1. Mendefinisikan masalah	21
2. Merancang Konsep	21
3. Merancang Isi	21
4. Menulis Naskah	21
5. Merancang Grafik	21
6. Memproduksi Sistem	21
7. Melakukan Tes Pemakai	22
8. Menggunakan sistem	22
9. Memelihara sistem	22

D.	Definisi Company Profile	24
E.	Sistem Perangkat Lunak Yang Digunakan	24
1.	Macromedia Director MX	25
2.	Adobe Photoshop CS2	37
3.	Macromedia Flash MX	42
4.	SWISHmax	47
5.	Ulead VideoStudio 10	51

BAB III TINJAUAN UMUM

A.	Gambaran Umum The Rodeo net. Game. Cafe	
1.	Sejarah singkat The Rodeo net. Game. Cafe	56
2.	Visi dan Misi The Rodeo net. Game. Cafe	56
3.	Fasilitas The Rodeo Net. Game. Cafe	57
4.	Menu Makanan The Rodeo Cafe	57
5.	Prosedur Pemesanan tempat di The Rodeo Net. Game. Cafe	61
6.	Jadwal Kerja Karyawan	63

BAB IV PEMBAHASAN

A.	Mendefinisikan Masalah.....	64
B.	Merancang Konsep.....	65
C.	Merancang Isi.....	66

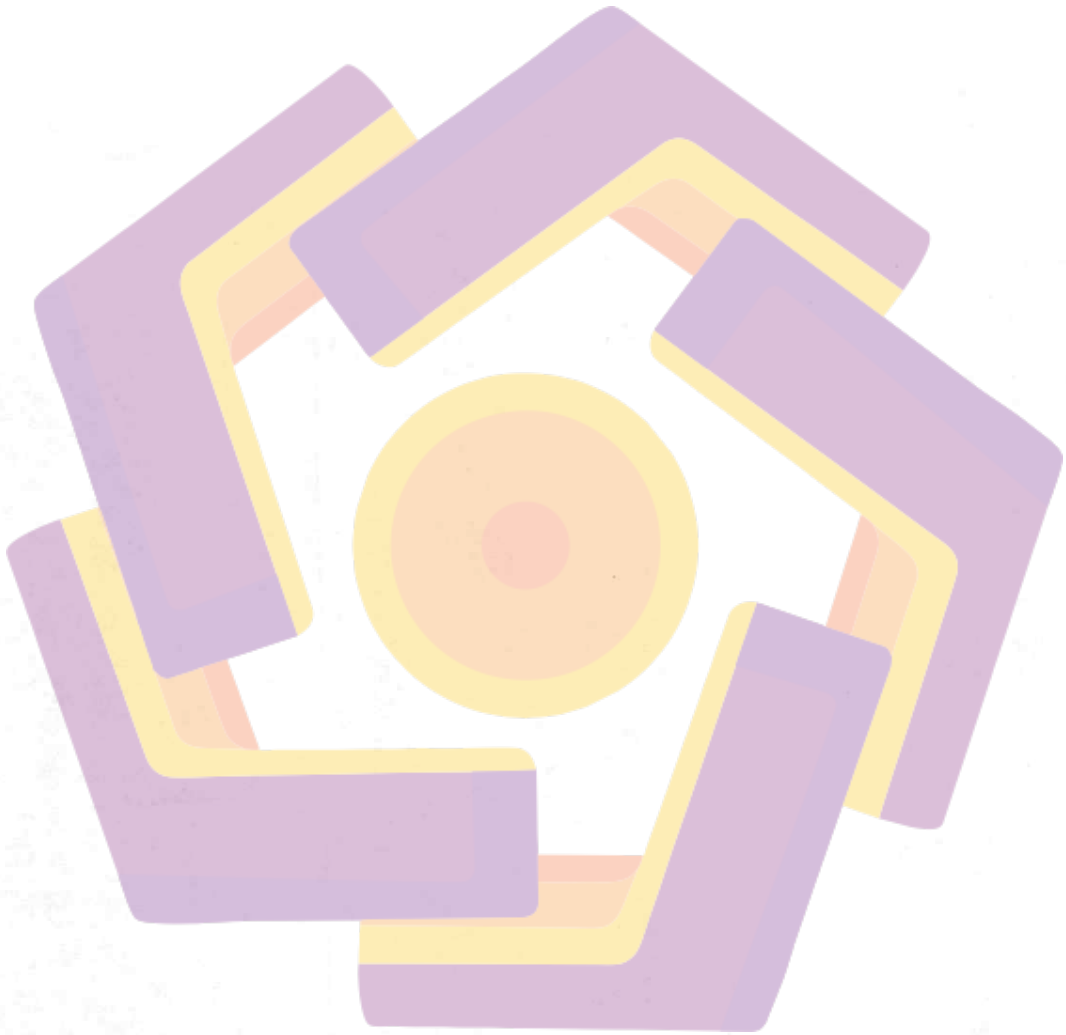
D. Merancang Naskah	
1. Pembuatan Diagram Aplikasi	68
2. Rancangan Aplikasi	70
a. Rancangan Intro	70
b. Rancangan Menu Utama	71
c. Rancangan Profil	72
d. Rancangan Sejarah	74
e. Rancangan Visi Misi	75
f. Rancangan Fasilitas	76
g. Rancangan Galeri	77
h. Rancangan Lokasi	79
i. Rancangan Bantuan	80
E. Merancang Grafik.....	82
1. Merancang Teks.....	82
2. Merancang Tombol.....	82
3. Merancang Gambar.....	83
4. Merancang Animasi.....	83
F. Memproduksi Sistem.....	84
G. Mengetes Sistem Multimedia.....	118
H. Penggunaan Sistem Multimedia.....	120
I. Pemeliharaan Sistem Multimedia.....	121
J. Implementasi Program	122

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan..... 132

B. Saran..... 132

DAFTAR PUSTAKA..... 134



DAFTAR GAMBAR

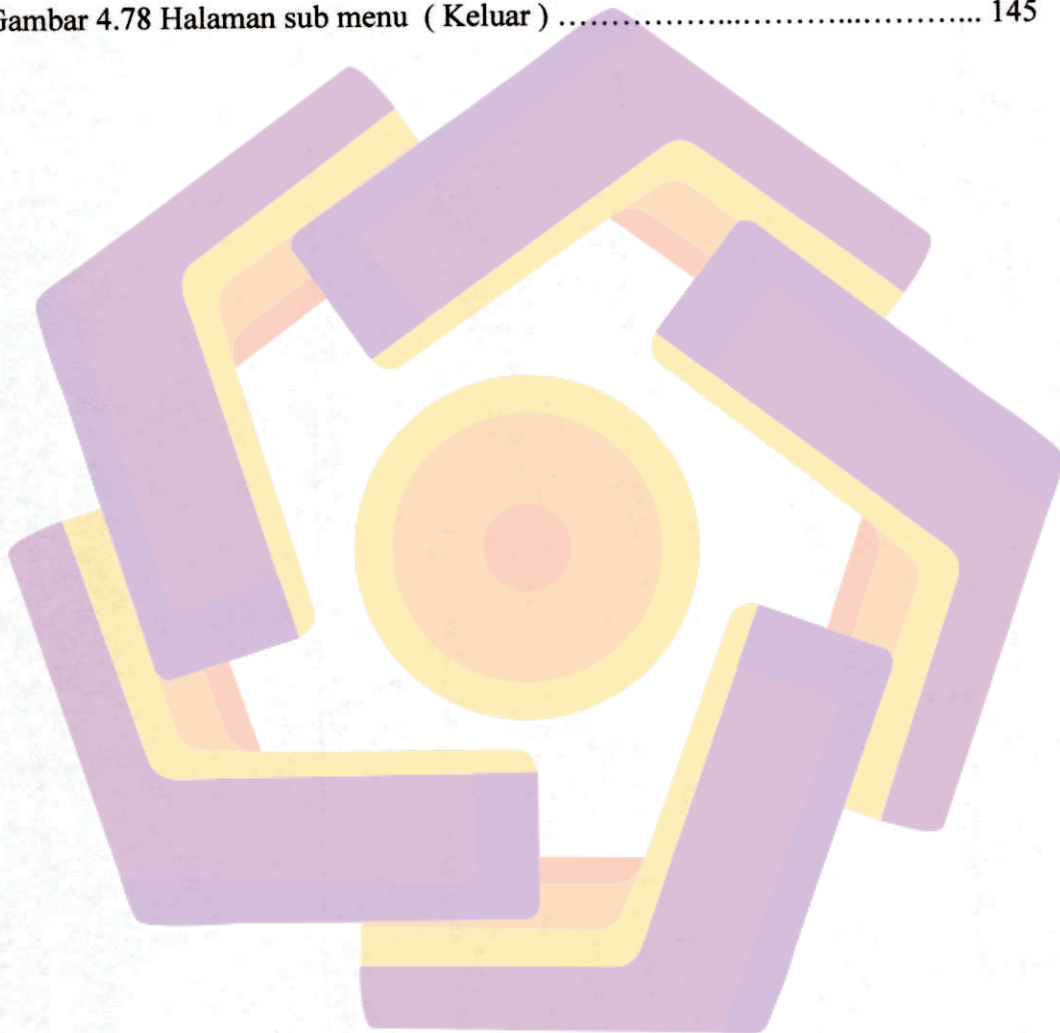
Gambar 2.1 Elemen-elemen Multimedia.....	10
Gambar 2.2 Struktur Linear.....	16
Gambar 2.3 Struktur Menu.....	17
Gambar 2.4 Struktur Hierarki.....	18
Gambar 2.5 Struktur Jaringan.....	19
Gambar 2.6 Struktur Kombinasi.....	20
Gambar 2.7 Struktur Pengembangan Sistem Multimedia.....	23
Gambar 2.8 Tampilan Macromedia Director MX.....	25
Gambar 2.9 Tampilan Adobe Photoshop CS2.....	39
Gambar 2.10 Tampilan Maromedia Flash MX.....	46
Gambar 2.11 Tampilan SwiSHmax.....	47
Gambar 2.12 Tampilan Ulead VideoStudio 10.....	55
Gambar 4.1 Struktur Aplikasi Multimedia Hierarki.....	68
Gambar 4.2 Intro.....	70
Gambar 4.3 Menu Utama.....	71
Gambar 4.4 Profil.....	72
Gambar 4.5 Sub menu sejarah.....	74
Gambar 4.6 Sub menu visi misi.....	75

Gambar 4.7 Fasilitas.....	76
Gambar 4.8 Galeri.....	77
Gambar 4.9 Menu Lokasi.....	79
Gambar 4.10 Menu Bantuan.....	80
Gambar 4.11 Membuat Layer Baru.....	85
Gambar 4.12 Kotak Dialog Layer Style.....	86
Gambar 4.13 Hasil Style Blending Options.....	88
Gambar 4.14 Menggunakan Tool Text.....	89
Gambar 4.15 Menuliskan Teks di dalam Panel Text.....	89
Gambar 4.16 Menu Effect di dalam Panel Timeline.....	90
Gambar 4.17 Kotak Dialog Eksport to SWF.....	91
Gambar 4.18 Layar Kerja Macromedia Flash MX.....	93
Gambar 4.19 Kotak Dialog Create New Symbol.....	93
Gambar 4.20 Tampilan Jendela Library.....	94
Gambar 4.21 Jendela Symbol Botton.....	94
Gambar 4.22 Tampilan Jendela Library.....	96
Gambar 4.23 Tampilan Awal VideoStudio 10.....	97
Gambar 4.24 Kotak Dialog Open Video File.....	97
Gambar 4.25 Tampilan clip pertama di kotak yang pertama pula.....	98
Gambar 4.26 Pengaturan Playback speed	98
Gambar 4.27 Mem-preview Video	99
Gambar 4.28 Meletakkan audio di track yang khusus	99

Gambar 4.29 Pengaturan Volume Suara	100
Gambar 4.30 Effect-Effect Transisi pada Videostudio 10	100
Gambar 4.31 Penempatan File Sound.....	111
Gambar 4.32 Objek 1.....	111
Gambar 4.33 Objek 2	111
Gambar 4.34 Mengaktifkan Objek 2	112
Gambar 4.35 Mengaktifkan Library Pallete.....	112
Gambar 4.36 Mengatur Volume	113
Gambar 4.37 Kotak Dialog untuk menulis script.....	114
Gambar 4.38 Kotak Dialog Transition.....	115
Gambar 4.39 Membuat Tombol di Macromedia Director MX dengan Mengimport Gambar	116
Gambar 4.40 Kotak Dialog Create Projector.....	117
Gambar 4.41 Tampilan Intro	122
Gambar 4.42 Video	122
Gambar 4.43 Tampilan Menu Utama.....	123
Gambar 4.44 Tampilan Menu Profil.....	123
Gambar 4.45 Tampilan Sub Menu Visi Misi	124
Gambar 4.46 Sub Menu Sejarah	124
Gambar 4.47 Tampilan Menu Fasilitas	125
Gambar 4.48 Tampilan Menu Galeri	125
Gambar 4.49 Tampilan Sub Menu Internet	126
Gambar 4.50 Tampilan Sub Menu Game	126

Gambar 4.51 Tampilan Sub Menu Cafe	127
Gambar 4.52 Tampilan Sub Menu Photo	127
Gambar 4.53 Tampilan Menu Lokasi	128
Gambar 4.54 Tampilan Sub Menu Denah	128
Gambar 4.55 Tampilan Sub Menu Peta	129
Gambar 4.56 Tampilan Menu Bantuan	129
Gambar 4.57 Tampilan Creator	130
Gambar 4.58 Tampilan Keluar.....	130
Gambar 4.59 Tampilan Ucapan Terima Kasih	131
Gambar 4.60 Halaman Intro.....	135
Gambar 4.61 Halaman Menu Utama.....	136
Gambar 4.62 Halaman Sub Menu Profil	136
Gambar 4.63 Halaman Sub sub Menu (Visi Misi)	137
Gambar 4.64 Halaman Sub sub Menu (Sejarah)	137
Gambar 4.65 Halaman Sub Menu Fasilitas	138
Gambar 4.66 Halaman Sub Menu Galeri	139
Gambar 4.67 Halaman Sub sub Menu (Internet)	139
Gambar 4.68 Halaman Sub sub Menu (Game)	140
Gambar 4.69 Halaman Sub sub Menu (Cafe)	140
Gambar 4.70 Halaman Sub sub Menu (Photo)	141
Gambar 4.71 Halaman Sub Menu Fasilitas	141
Gambar 4.72 Halaman Sub Menu Lokasi	142
Gambar 4.73 Halaman Sub sub Menu (Denah)	142

Gambar 4.74 Halaman Sub sub Menu (Peta)	143
Gambar 4.75 Halaman Sub menu Bantuan	143
Gambar 4.76 Halaman Sub sub menu (Creator)	144
Gambar 4.77 Halaman sub menu (Contact Person)	145
Gambar 4.78 Halaman sub menu (Keluar)	145



KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum wr. wb.

Puji syukur penulis panjatkan atas kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan judul “ PROFIL THE RODEO NET. GAME. CAFE BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA INFORMASI“.

Proses penyusunan hingga selesainya tugas akhir ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak yang secara langsung maupun tidak langsung telah memberikan motivasi kepada penulis. Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Drs. M. Suyanto, MM., selaku Pimpinan STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Bapak Andi Sunyoto, M.Kom, selaku Pembimbing yang telah banyak memberikan waktu, bimbingan dan pengarahan dalam penyusunan tugas akhir ini,
3. Bapak Ari Yudiantara, selaku Pimpinan The Rodeo Net. Game. Cafe, yang telah membantu dalam proses penelitian dan pengambilan data.
4. Orang tua kami yang tidak pernah lupa mendukung dan mendoakan kami.
5. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu dan telah membantu dalam menyelesaikan tugas akhir ini, semoga Allah SWT memberikan pahala atas segalanya. Amin.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan tugas akhir ini masih jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu saran dan kritik yang bersifat membangun sangat diharapkan guna perbaikannya. Penulis berharap semoga laporan tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi penulis khususnya, bagi pihak-pihak yang berkepentingan dan bagi pembaca umumnya.

Wassalamu'alaikum wr. wb.

