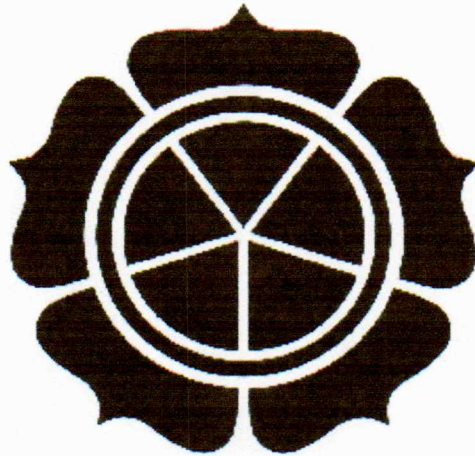


**PETA DIGITAL STMIK AMIKOM BERBASIS SCRIPT DAN VECTOR  
DALAM MACROMEDIA FLASH**

**Tugas Akhir**



Disusun oleh:

**DWI ISWANTO**

**06.02.6530**

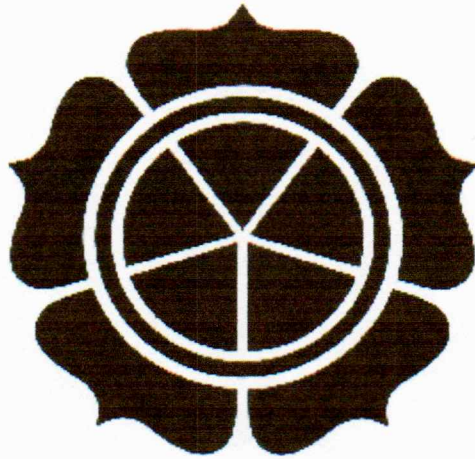
**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA  
PROGRAM STUDI DIPLOMA - 3**

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
"STMIK AMIKOM YOGYAKARTA"**

**2008**

**PETA DIGITAL STMIK AMIKOM BERBASIS SCRIPT DAN VECTOR  
DALAM MACROMEDIA FLASH**

**Tugas Akhir**



Disusun oleh:

**DWI ISWANTO**

**06.02.6530**

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA  
PROGRAM STUDI DIPLOMA - 3**

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
“STMIK AMIKOM YOGYAKARTA”**

**2008**

**HALAMAN PENGESAHAN**

**PETA DIGITAL STMIK AMIKOM BERBASIS SCRIPT DAN VECTOR  
DALAM MACROMEDIA FLASH**

**TUGAS AKHIR**

Digunakan guna melengkapi persyaratan untuk mencapai Diploma III pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatikadan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.

2009

Yogyakarta, Maret

Mengetahui



Ketua STMIK AMIKOM

Dosen Pembimbing

(Prof. Dr. M. Suyanto, MM)

(Emha Taufiq Luthfi ST, M.Kom)

## HALAMAN BERITA ACARA

### PETA DIGITAL STMIK AMIKOM BERBASIS SCRIPT DAN VECTOR DALAM MACROMEDIA FLASH

#### TUGAS AKHIR


Telah dipresentasikan dan diuji didepan tim penguji pada :

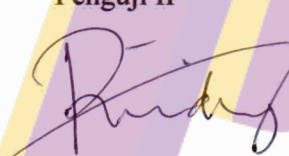
Nama : DWI ISWANTO  
NIM : 06.02.6530  
Hari / Tanggal : Selasa, 10 Maret 2009  
Jam : 08.30  
Ruang : Network

Tim Penguji

Penguji I

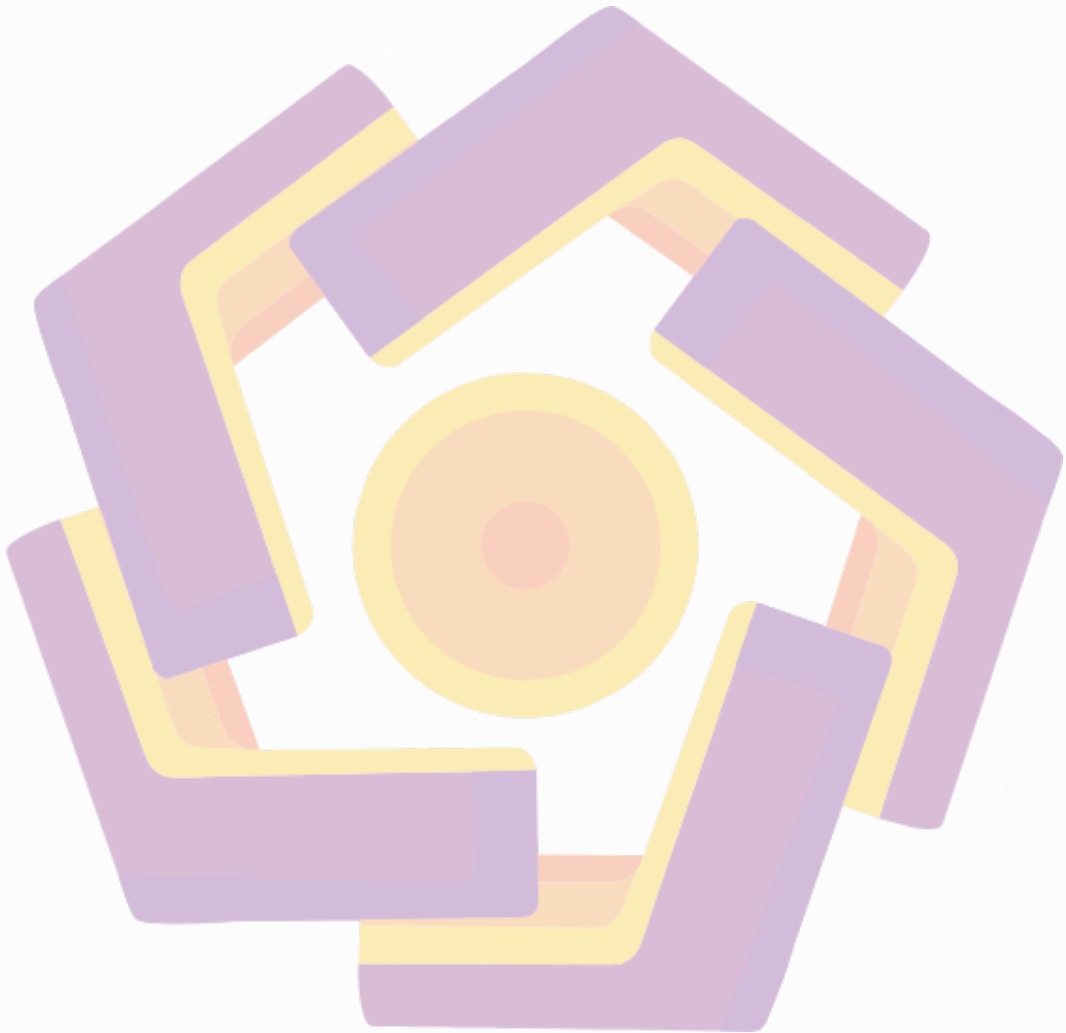
Penguji II

  
(Ir. Abbas Ali Pangera, M.Kom)

  
(M. Rudyanto Arief, ST., MT.)

**MOTTO**

**KEMENANGAN ADALAH SEBUAH SENYUMAN,  
KETIKA SEBUAH PERJUANGAN TELAH  
DISELESAIKAN.**



## PERSEMBAHAN

- 1. Kepada Allah SWT yang telah memberi aku petunjuk dan kesehatan sehingga aku bisa menyelesaikan Tugas Akhir ini.**
- 2. Terima kasihku untuk Bapak dan Simbokku, matur nuwun sangettt, n bwat adikku yang sering bwat aku BT.**
- 3. Buat kakakku tengkyu bwat supportnya n mkch jga dah dikasih laptop.**
- 4. Untuk temen-temenku Tina, Zaenal, Dimas, Embek, Tara, Nita, Egi, Shandy, Anwar, iwan, anang, wiwid, dilla, faris, agnes, ambar, guntur, tarzan n smua anak-anak MI-F 2006 Elepyu oll.**
- 5. Bwat Andra thengku ya...,**
- 6. buat temen-temenku di Ngentak Pandan Simo**
- 7. Buat semua Dosen STMIK AMIKOM makasih ya atas bimbingannya.**



## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis persembahkan kehadiran Allah SWT atas segala limpahan berkah dan rahmat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan judul **“Peta Digital STMIK AMIKOM Berbasis Script Dan Vector Dalam Macromedia Flash”** yang merupakan salah satu syarat kelulusan Diploma III Jurusan Manajemen Informatika di STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.

Shalawat serta salam semoga senantiasa tercurahkan kepada junjungan besar kita yakni Nabi Muhammad SAW yang telah membawa kita dari zaman jahiliyah menuju zaman yang terang benderang dan penuh dengan ilmu pengetahuan seperti saat ini.

Dalam penulisan tugas akhir ini tidak akan selesai tanpa dukungan, bimbingan, dan saran dari berbagai pihak. Pada kesempatan ini penulis menyampaikan penghargaan yang setinggi-tingginya serta ucapan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. Muhammad Suyanto, MM. selaku Ketua STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, MT. selaku Ketua Jurusan DIII Manajemen Informatika.
3. Bapak Emha Taufiq Luthfi ST, M.Kom.. selaku dosen pembimbing yang telah membantu dan membimbing penulis sehingga terselesaikannya penyusunan Tugas Akhir ini.
4. Kedua Orang Tua dan Keluargaku tersayang, yang terus memberikan dukungan dan doanya.

6. Semua teman-teman kelas *MI-F 2006* dan teman-temanku di Bantul yang telah memberikan memori indah dengan berbagai macam kisah suka dan duka. Perjuangan kita belum sampai disini sobat.
7. Berbagai pihak yang telah membantu terselesaikannya skripsi ini yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa hasil penulisan skripsi ini masih jauh dari sempurna, hal ini disebabkan karena terbatasnya kemampuan yang ada pada diri penulis serta atas saran dan perhatiannya penulis mengucapkan terima kasih.

Akhirnya kepada Allah SWT lah penyusun memohon ampun, sekiranya terdapat kesalahan dalam penyusunan tugas akhir ini, semoga tugas akhir ini ada manfaatnya. Amiin.

Yogyakarta, Maret 2009

Penulis



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN BERITA ACARA.....	iii
HALAMAN MOTTO.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xv
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metode Pengumpulan Data.....	5
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
2.1 Konsep Dasar Multimedia.....	7
2.1.1 Pengertian Multimedia.....	7

2.2	Sejarah Multimedia .....	8
2.3	Obyek-obyek Multimedia .....	9
2.3.1	Gambar ( <i>Image</i> ) .....	9
2.3.2	Suara ( <i>Audio</i> ) .....	11
2.3.3	Teks ( <i>Text</i> ) .....	13
2.3.4	Animasi ( <i>Animation</i> ) .....	14
2.3.5	Video Digital ( <i>Digital Video</i> ) .....	15
2.4	Struktur Sistem Informasi Multimedia .....	16
2.5	Struktur Linear .....	17
2.6	Struktur Hierarki .....	17
2.7	Struktur Pyramida .....	18
2.8	Struktur Polar .....	18
2.9	Langkah-langkah Dalam Mengembangkan Sistem Multimedia .....	19
2.10	Merancang Isi .....	20
2.11	Menulis Naskah .....	20
2.12	Merancang Grafik .....	20
2.13	Memproduksi Sistem .....	20
2.14	Melakukan Tes Pemakaian .....	21
2.15	Menggunakan Sistem .....	21
2.16	Memelihara Sistem .....	21
2.17	Sistem Perangkat Lunak Yang Digunakan .....	22
2.17.1	Macromedia Flash 8 .....	22
2.17.2	Adobe Photoshop CS3 .....	24

2.17.3	Adobe Audition.....	29
2.18	Pengertian Peta.....	30
2.18.1	Jenis Peta Berdasarkan Tujuannya.....	30
2.18.2	Fungsi Peta .....	31
2.19	Pengertian Digital.....	32
2.20	Pengertian Peta Digital.....	34
2.21	Tujuan Dan Fungsi Peta Digital .....	34
2.21.1	Tujuan Peta Digital.....	34
2.21.2	Fungsi Peta Digital.....	35
2.22	Syarat Peta.....	35
2.23	Visi Dan Misi .....	36
 <b>BAB III TINJAUAN UMUM</b>		
3.1	Gambaran Umum Peta Digital .....	37
3.1.1	Gambaran Umum .....	37
3.1.2	Metode Perancangan Pemetaan.....	37
3.2	Model Perancangan Aplikasi Peta Digital di STMIK AMIKOM.....	38
3.3	Pengembangan Aplikasi Peta Digital di STMIK AMIKOM .....	39
3.4	Model Aplikasi Peta digital Atraktif.....	39
3.4.1	Desain Interface Dan Audio.....	39
3.4.2	Konsep Aplikasi Peta Digital Atraktif .....	41
3.5	Gambaran Umum Aplikasi Peta Digital di STMIK AMIKOM.....	42

## **BAB IV PEMBAHASAN**

4.1	Proses Pembuatan Aplikasi Multimedia Peta Digital.....	44
4.1.1	Mendefinisian Masalah .....	44
4.1.2	Merancang Konsep.....	45
4.1.3	Merancang Isi Aplikasi .....	46
4.1.4	Merancang Naskah.....	47
4.1.5	Merancang Aplikasi .....	52
4.1.6	Merancang Suara .....	52
4.1.7	Merancang Animasi .....	52
4.1.8	Merancang Tombol Dan Layout.....	53
4.1.9	Merancang Gambar Dan Vector .....	53
4.2	Memproduksi Sistem .....	53
4.2.1	Merancang Grafik Dengan Adobe Photoshop .....	53
4.2.2	Membuat Aplikasi Dengan Macromedia Flash 8.....	58
4.2.3	Merancang Suara ( <i>Sound</i> ) Dengan Adobe Audition 2.0.....	60
4.3	Mengetes Sistem .....	63
4.4	Menjalankan Sistem .....	64
4.5	Memelihara Sistem.....	65
4.6	Pemeliharaan Sistem .....	67

## BAB V PENUTUP

5.1	Kesimpulan.....	68
5.2	Saran Dan Kritik.....	68





## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Contoh Gambar Vector.....	9
Gambar 2.2	Contoh Gambar Bitmap.....	10
Gambar 2.3	Contoh Gambar Bentuk Gelombang Dari Format File Wav.....	11
Gambar 2.4	Contoh Teks Cetak.....	14
Gambar 2.5	Contoh Animasi.....	15
Gambar 2.6	Model Icon.....	16
Gambar 2.7	Struktur Linear.....	17
Gambar 2.8	Struktur Hierarki.....	17
Gambar 2.9	Struktur Pyramida.....	18
Gambar 2.10	Struktur Polar.....	18
Gambar 2.11	Proses Pengembangan Sistem.....	19
Gambar 2.12	Tampilan Macromedia Flash 8.....	22
Gambar 2.13	Tampilan Adobe Photoshop.....	26
Gambar 2.14	Tampilan Adobe Audition 2.0.....	29
Gambar 4.1	Desain Hierarki.....	48
Gambar 4.2	Rancangan Halaman Menu Utama.....	49
Gambar 4.3	Menu Rencana Halaman Pencarian Gedung dan Lantai.....	50
Gambar 4.4	Menu Halaman Pencarian Gedung dan Lantai.....	51
Gambar 4.5	Tampilan Awal Adobe Photoshop.....	54

Gambar 4.6	Membuat Dokumen atau Gambar Baru.....	54
Gambar 4.7	Membuka File Gambar.....	55
Gambar 4.8	Menghapus Background Gambar.....	56
Gambar 4.9	Menghaluskan Bagian Tepi Gambar.....	56
Gambar 4.10	Mengubah Ukuran Gambar.....	57
Gambar 4.11	Dialog Box Save File.....	57
Gambar 4.12	Tampilan Awal Macromedia Flash 8.....	58
Gambar 4.13	Tampilan Tool Flash 8.....	59
Gambar 4.14	Tampilan Menu Utama Pada Peta Digital.....	59
Gambar 4.15	Tampilan Saat Memilih Salah Satu Gambar.....	59
Gambar 4.16	Tampilan Script Load Movie Pada Button.....	60
Gambar 4.17	Tampilan Awal Adobe Audition 2.0.....	60
Gambar 4.18	Kotak Dialog Open File.....	61
Gambar 4.19	Tampilan File Song Yang DiImport.....	61
Gambar 4.20	Pemotongan File Sound.....	61
Gambar 4.21	Kotak Dialog Save As File.....	62

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Extention File Gambar ( <i>Image</i> ) .....	10
Tabel 2.2 Extention File Suara ( <i>Sound</i> ) .....	12
Tabel 2.3 Extention File Video Digital ( <i>Digital Video</i> ).....	15
Tabel 2.4 Kegunaan Tool Palette Pada Macromedia flash 8 .....	23
Tabel 2.5 Kegunaan Tool Palette Pada Adobe photoshop CS3 .....	27

