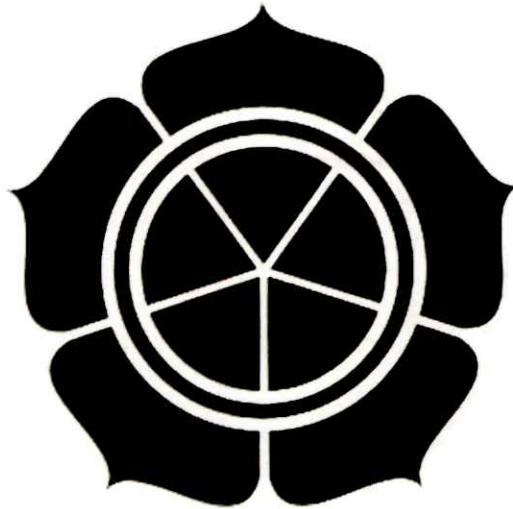


**PERANCANGAN PROFILE
SMA N 2 PLAYEN GUNUNGKIDUL
BERBASIS MULTIMEDIA**

Tugas Akhir



Disusun Oleh :

RACHMAT TRI NUGROHO	06.02.6504
RIFANDI LOHO	06.02.6524

**PROGRAM STUDI DIPLOMA III
JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
“AMIKOM” YOGYAKARTA
2009**

PENGESAHAN

“PERANCANGAN PROFILE SMA N 2 PLAYEN GUNUNGGKIDUL BERBASIS MULTIMEDIA”

Laporan Tugas Akhir ini disusun guna mendapatkan gelar Ahli Madya (A.Md)
Komputer Jurusan Manajemen Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen
Informatika dan Komputer “ AMIKOM” Yogyakarta

Disahkan dan disetujui oleh :

Ketua STMIK “AMIKOM” Yogyakarta



(Prof.Dr.M. Suyanto, MM)

Dosen Pembimbing



(Erik Hadi Saputra, S.Kom)

HALAMAN PENGUJIAN

Nama : Rachmat Tri Nugroho

NIM : 06.02.6504

Telah diuji dan dipertahankan di depan Tim Dosen Penguji pada :

Waktu dan Jam : Senin, 22 Juni, 11.30 WIB

Ruang : Network

Tempat : Kampus Terpadu STMIK "AMIKOM" Yogyakarta



Susunan Tim Dosen Penguj :

Dosen Penguji I

(Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom)

Dosen Penguji II

(Andi Sunyoto, M.Kom)

HALAMAN MOTTO

Sesungguhnya perkataan Kami terhadap sesuatu apabila kami menghendakinya
Kami hanya mengatakan, “Kun (jadilah)”
maka jadilah ia.
(Q.S. An-Nahl : 40)

Sesungguhnya balasan yang besar itu sebanding dengan bahaya yang besar
juga. Sesungguhnya Allah ta’ala apabila mencintai kepada seorang hamba, tentu
Dia mengujinya. Apabila dia bersabar, Allah memilihnya dan apabila dia rela
maka Allahpun memilihnya juga.
(Sabda Rasulullah SAW)

Sesungguhnya sesudah kesulitan pasti ada kemudahan
(Penulis)

Kebahagiaan dunia memang dibutuhkan,
tapi ingatlah kebahagiaan akherat yang kekal
harus selalu diutamakan.
(Penulis)

Jadilah pohon yang rindang yang mampu melindungi apapun
yang berteduh di bawahnya, karena tiada hidup yang lebih mulia
kecuali senantiasa bermanfaat bagi orang lain
(Penulis)

PERSEMBAHAN

Puji syukur kehadiran Allah SWT, kupersembahkan karya sederhana ini untuk :

Ayahanda dan Ibunda, yang sangat tercinta yang menjadi harapan hidupku, terimakasih atas setiap belaian kasih sayangmu, kesabaran, bimbingan, dan doa dalam setiap hembusan nafasmu.

Kubingkiskan pula karyaku ini untuk :

- ❖ D'Ikha, teman hidupku dalam suka atau duka. Kau yang selalu memberi kedamaian dalam setiap nafasku, engkau yang membuatku mengerti akan hidup & kehidupan. Terima kasih atas waktu, kesabaran & kasih sayang yang takkan tergantikan.
- ❖ Adikku Rahma dan kakaku Rini yang aku sayang, yang telah memberikan warna dalam hidupku
- ❖ Sahabatku, Ripan, Navi, Tejo, Agus, Andi, Tam2, Dimas, Fery kambing, Mince dan semua temen-temenku D3MI_5F seperjuanganku yang selalu memberikan semangat dan kebahagiaan tersendiri buatku, I Love U All
- ❖ Temen-temenku rumah yang smart Rodok, The meong, Toples, Eka, Sangepol, Gendon, Heru, Senu, Patolo makasih untuk kebaikan kalian.
- ❖ Pak dosen Erik Hadi Saputra, S.Kom makasih telah membantuku menyelesaikan karya ini.
- ❖ Keluarga Mangun Karyo dan Mbah Ndoyo makasih doa dan dukungannya.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT atas terselesainya Tugas Akhir ini dengan judul “Perancangan Profil SMA N 2 Playen Berbasis Multimedia” .

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini, banyak hambatan yang penulis temui baik secara teknis maupun secara nonteknis, sehingga tak lepas dari bantuan berbagai pihak. Untuk itu penulis menyampaikan banyak terima kasih kepada :

1. Bpk.Prof Drs. M. Suyanto, MM sebagai Direktur Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “STMIK AMIKOM”.
2. Bpk. Erik Hadi Saputra, S.kom selaku dosen pembimbing.
3. Drs. Sarjuna selaku kepala sekolah SMA N 2 Playen yang telah memberikan izin bagi kami untuk melakukan penelitian.
4. Semua teman-teman yang telah membantu kami dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan Tugas Akhir ini banyak terjadi kesalahan dan kekurangannya oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun agar dalam masa yang akan datang dapat penulis sempurnakan.

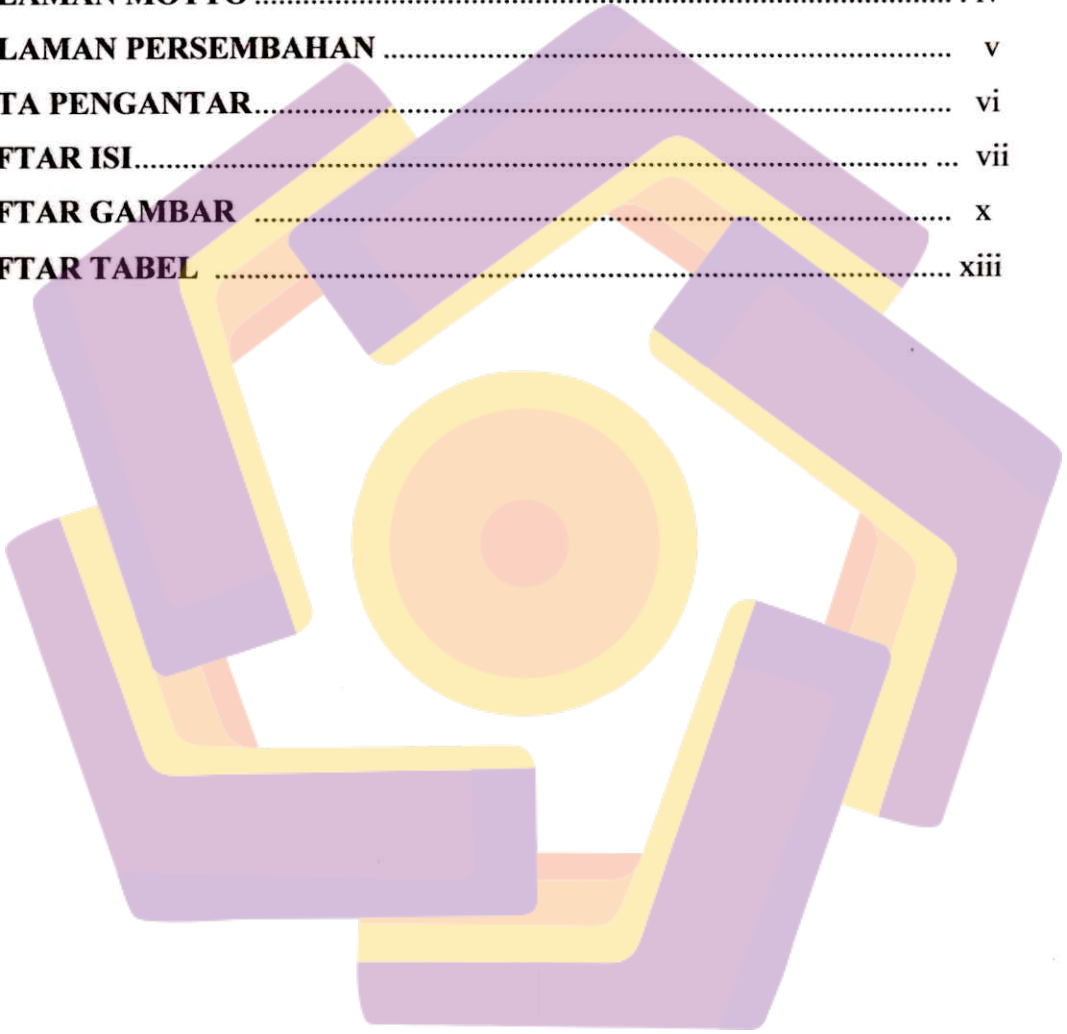
Akhir kata semoga Tugas Akhir ini bermanfaat terutama bagi penulis pribadi serta pembaca pada umumnya, dan penulis ingin mengucapkan banyak terima kasih.

Yogyakarta, Juni 2009

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PENGUJI	iii
HALAMAN MOTTO	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xiii



BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	2
C. Batasan Masalah	3
D. Tujuan dan Manfaat	4
E. Metode Pengumpulan Data.....	5
F. Sistematika Penulisan	6

BAB II DASAR TEORI

A. Konsep Dasar Multimedia	8
1. Sejarah Multimedia	8
2. Definisi Multimedia	10
3. Fungsi Efektif Multimedia	13
B. Struktur Sistem Informasi Multimedia	15
a. Struktur Linier.....	15
b. Struktur Hierarki	15
c. Struktur Piramida	16
d. Struktur Polar	16
C. Langkah – langkah Dalam Mengembangkan Sistem Multimedia.....	17
D. Sistem Penyajian Multimedia	21
1. sistem Interaktif.....	21
2. Sistem Looping/Presentasi.....	22
E. sistem Perangkat Lunak (Software) Yang Digunakan	23

BAB III TINJAUAN UMUM PUSTAKA

A. Gambaran Umum SMA N 2 Playen	39
B. Struktur Organisasi	41
C. Strategi Organisasi	41
C.1 Visi	41
C.2 Misi	42
D. Lingkungan	42

D.1 Ekstrakurikuler	42
D.2 Fasilitas	44
E. Cakupan Siswa	46
F. Teknologi Yang Dipegunakan	46
G. Orang-orang Yang Terlibat Dalam Organisasi.....	47

BAB IV PEMBAHASAN

A. Mendefinisikan Masalah	50
B. Merancang Konsep	51
C. Merancang Isi.....	51
D. Merancang Naskah.....	51
E. Merancang Grafik	61
F. Memproduksi Sistem	63
G. Melakukan Tes Pemakaian	77
H. Menggunakan Sistem.....	77
I. Memelihara Sistem	79
J. Pengembangan Sistem	80
K. Implementasi Sistem	81

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan	89
B. Saran.....	90

DAFTAR PUSTAKA

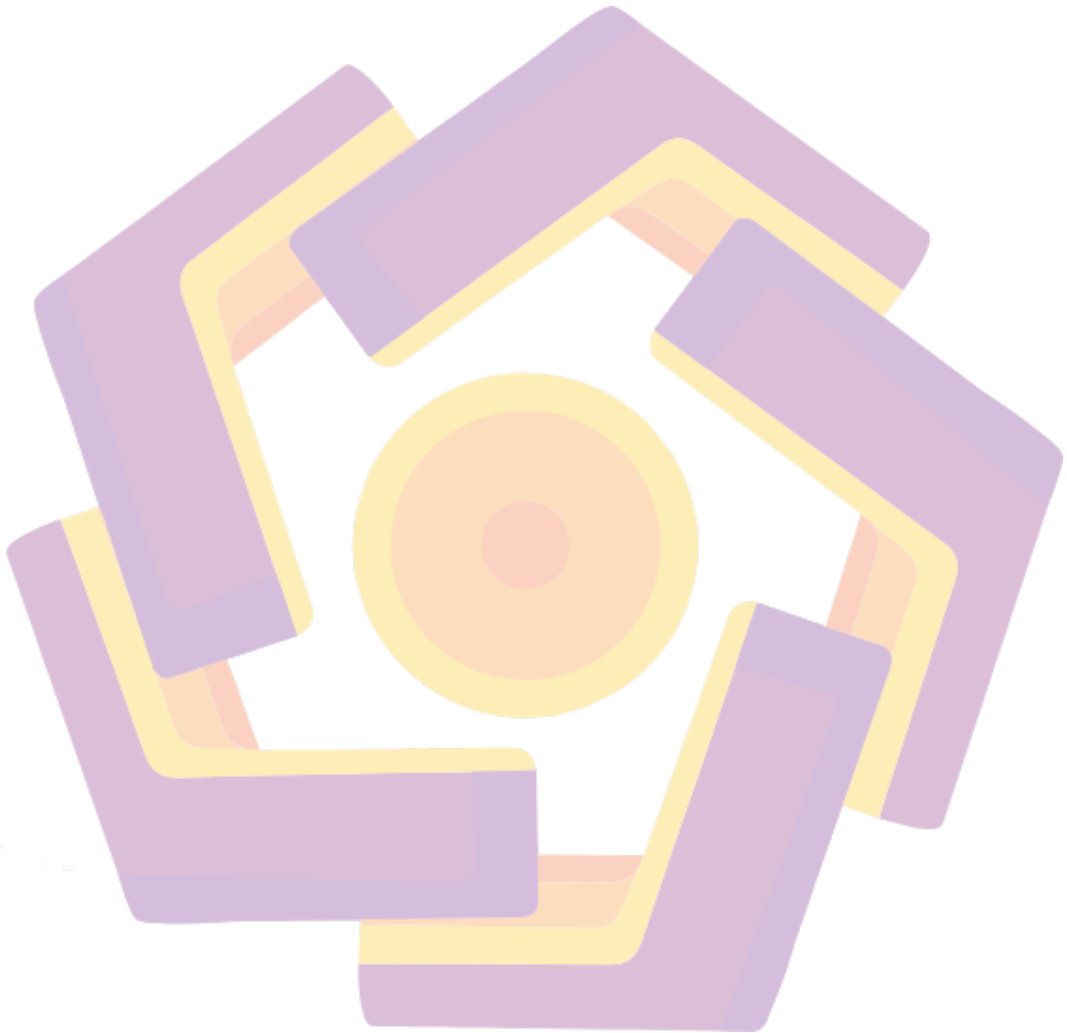
LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Desain Struktur Linier.....	15
Gambar 2.2 Desain Struktur Hierarki	15
Gambar 2.3 Desain Struktur Piramida.....	16
Gambar 2.4 Desain Struktur Polar.....	16
Gambar 2.5 Bagan arus proses sistem konvensional.....	20
Gambar 2.6 Tampilan Adobe Photoshop CS 2.....	23
Gambar 2.7 Tampilan Multi Track Adobe Audition 1.5.....	27
Gambar 2.8 Tampilan Sothink Glanda.....	28
Gambar 2.9 Tampilan Adobe Premiere 1.5.....	29
Gambar 2.10 Tampilan Macromedia MX 2004.....	32
Gambar 2.11 Tampilan Stage Macromedia MX 2004.....	33
Gambar 2.12 Tampilan Cast Macromedia MX 2004.....	33
Gambar 2.13 Tampilan Score Macromedia MX 2004.....	34
Gambar 2.14 Tampilan Menu Tool Macromedia MX 2004.....	35
Gambar 3.1 SMA 2 Playen.....	41
Gambar 3.2 Kegiatan Pramuka SMA 2 Playen.....	43
Gambar 3.3 Ekstrakurikuler komputer SMA N 2 Playen.....	43
Gambar 3.4 Ekstrakurikuler Bola Basket SMA N 2 Playen.....	44
Gambar 3.5 Mushola SMA N 2 Playen.....	44
Gambar 3.6 Lab. Kimia & Lab. Biologi SMA N 2 Playen.....	45
Gambar 3.7 Lab. Fisika SMA N 2 Playen.....	45
Gambar 3.8 Lap. Voly SMA N 2 Playen.....	45
Gambar 3.9 Lap. Badminton SMA N 2 Playen.....	46
Gambar 3.10 Parkir kendaraan siswa SMA N 2 Playen.....	46
Gambar 3.11 Struktur Organisasi.....	47
Gambar 4.1 Perancangan Struktur Hierarki.....	53
Gambar 4.2 Contoh perancangan Intro.....	54

Gambar 4.3 Contoh perancangan Intro (Teks sambutan)	54
Gambar 4.4 Contoh perancangan Intro (Animasi Tombol)	55
Gambar 4.5 Contoh perancangan menu Home(utama).....	56
Gambar 4.6 Contoh perancangan menu Profil.....	56
Gambar 4.7 Contoh perancangan sub menu sejarah.....	57
Gambar 4.8 Contoh perancangan sub menu Visi&Misi.....	57
Gambar 4.9 Contoh perancangan sub menu Struktur Organisasi	58
Gambar 4.10 Contoh perancangan sub menu Kegiatan.....	58
Gambar 4.11 Contoh perancangan sub menu Fasilitas.....	59
Gambar 4.12 Contoh perancangan sub menu Extra	59
Gambar 4.13 Contoh perancangan sub menu galery	60
Gambar 4.14 Contoh perancangan sub menu map.....	60
Gambar 4.15 Contoh perancangan sub menu video	61
Gambar 4.16 Tampilan Adobe photoshop CS 2.....	64
Gambar 4.17 Tampilan Adobe Audition 1.5	65
Gambar 4.18 Tampilan Behavior Inspector.....	70
Gambar 4.19 Tampilan Penggunaan Marker	72
Gambar 4.20 Tampilan Memproteksi file .dir	74
Gambar 4.21 Tampilan Create Projector	75
Gambar 4.22 Tampilan Projector Option.....	75
Gambar 4.23 Tampilan Aplikasi.....	76
Gambar 4.24 Tampilan Intro.....	81
Gambar 4.25 Tampilan Intro Sambutan.....	82
Gambar 4.26 Tampilan Intro Sambutan.Animasi Tombol	82
Gambar 4.27 Tampilan Menu Utama	83
Gambar 4.28 Tampilan Menu Profile	83
Gambar 4.29 Tampilan Menu Sejarah	84
Gambar 4.30 Tampilan Menu Visi dan Misi	84
Gambar 4.31 Tampilan Menu Struktur Organisasi.....	85
Gambar 4.32 Tampilan Menu Kegiatan.....	85
Gambar 4.33 Tampilan Menu Fasilitas.....	86

Gambar 4.34 Tampilan Menu Extra	86
Gambar 4.35 Tampilan Menu Gallery	87
Gambar 4.36 Tampilan Menu Map.....	87
Gambar 4.37 Tampilan Menu Video	88
Gambar 4.38 Tampilan Menu Creator	88



DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan	7
---------------------------------	---

