

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian pada Bimbingan Belajar SCEMATIC, maka dapat disimpulkan bahwa :

Sistem pembayaran ini menggunakan aplikasi *Visual Basic 6.0* dan *Microsoft SQL Server 2000* dengan proses perancangan sistem meliputi *Flowchart*, Diagram Konteks, DFD Level 0, ERD, Relasi tabel, dengan cara input data siswa, data kelas, data jurusan, data paket mata pelajaran, data registrasi, data herregistrasi, data pembayaran dan data angsuran sehingga proses pengelolaan data dan transaksi dapat dilakukan dengan lebih cepat dan akurat serta dapat meningkatkan kinerja dan kualitas perusahaan..

5.2 Saran

Dalam pembuatan aplikasi pembayaran Bimbingan Belajar SCEMATIC masih terdapat kekurangan. Penulis mempunyai saran sebagai pertimbangan yaitu:

1. Program ini dapat dikembangkan lagi dengan menambahkan perhitungan diskon kepada siswa yang melakukan pembayaran paket mata pelajaran secara tunai atau langsung lunas.

2. Untuk perkembangan selanjutnya alangkah baiknya dilengkapi dengan sms *gateway* untuk mempermudah admin menyebarkan informasi jadwal libur, perubahan jadwal maupun biaya administrasi dengan otomatis.

Demikian kesimpulan dan saran yang penulis berikan untuk program pembayaran yang telah dibuat agar kinerja perusahaan Bimbingan Belajar SCEMATIC lebih optimal.

