

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Manajemen adalah seni menyelesaikan pekerjaan melalui orang lain untuk mencapai suatu tujuan. Artinya, tujuan dapat dicapai bila dilakukan oleh satu orang atau lebih. Saat ini beberapa perusahaan menyadari bahwa sumber daya manusia (SDM) merupakan masalah perusahaan yang paling penting, karena melalui SDM yang menyebabkan sumber daya lain dapat berfungsi dan dapat dijalankan seperti mesin atau sistem pada komputer, di samping itu SDM dapat menciptakan efisiensi dan efektifitas bagi perusahaan[1].

Teknologi informasi berkembang seiring dengan meningkatnya sumber daya manusia di dunia. Teknologi ini mempunyai peranan sebagai alat untuk mempermudah dan memperlancar suatu pekerjaan sehingga mendapatkan hasil yang sesuai dengan harapan manusia. Dengan adanya komputer, maka seluruh bidang yang terdapat dalam perusahaan, maupun instansi, semua dapat menggunakan sistem komputerisasi. Komputerisasi memiliki arti, hampir semua sistem yang selama ini telah banyak digunakan secara manual, dapat dibangun kedalam sistem komputer supaya lebih efektif dan efisien dalam hal pekerjaan, diharapkan segala masalah yang membutuhkan kecepatan dan ketepatan dalam penyelesaiannya dapat diatasi dengan mudah.

Terkait dengan perkembangan teknologi dan informasi yang semakin pesat, banyak perusahaan membutuhkan sistem penggajian yang lebih bisa mengoptimalkan pengolahan data gaji karyawannya secara efisien dan akurat.

Namun belum semua perusahaan menerapkan sistem penggajian yang terkomputerisasi, salah satunya BMT Ash-Shiddiq yang menggunakan sistem penggajian terkomputerisasi namun sederhana yaitu menggunakan software Microsoft Office Excel sehingga dalam pengolahan datanya mengalami hambatan terjadinya proses kesalahan seperti pendataan karyawan, presensi, perhitungan gaji pokok, gaji bonus, dan laporan gaji harus dihitung dan mengalami proses perhitungan yang berulang-ulang dari tiap karyawannya, karena sering terjadinya kesalahan dalam menghitungnya.

Pada kenyataannya, pembuatan laporan menggunakan Microsoft Office Excel mengakibatkan hasil yang kurang teliti oleh pengguna bukan dalam hal perhitungan, namun dalam penginputan data satu per satu dan membutuhkan waktu yang cukup lama dan juga banyaknya data yang terlampir dalam satu dokumen membuat pengguna susah untuk melihat data secara detail. Untuk menyelesaikan masalah yang ada pada BMT Ash-Shiddiq, dibutuhkan sebuah sistem informasi.

Sistem informasi dapat didefinisikan sebagai alat untuk menyajikan informasi dengan cara sedemikian rupa sehingga bermanfaat bagi penerimanya [2].

Sistem informasi yang sesuai dengan masalah yang ada pada BMT Ash-Shiddiq adalah *Payroll System*, karena *Payroll System* dapat memudahkan perusahaan dalam proses penggajian serta menghasilkan laporan yang lengkap.

Berdasarkan latar belakang permasalahan yang telah diuraikan diatas, maka penulis merancang sistem informasi ini dengan mengambil judul "Pembuatan Sistem Informasi Penggajian berbasis Bagi Hasil pada BMT Ash-Shiddiq". Dengan

Adanya sistem informasi penggajian yang baru, diharapkan penggajian pada BMT Ash-Shiddiq dapat meningkatkan efektifitas dan akuratan data dalam sistem.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Dari uraian latar belakang yang telah dijabarkan di atas dapat diketahui masalah yang dihadapi, maka penulis dapat merumuskan masalah yaitu “Bagaimana membuat aplikasi sistem informasi payroll berbasis web BMT Ash-Shiddiq?”

## **1.3 Batasan Masalah**

Mengingat luasnya masalah yang terdapat dalam skripsi ini, maka ruang lingkup masalah yang akan dibahas, antara lain:

1. Data yang akan diolah pada sistem ini adalah karyawan, jabatan, akumulasi target poin, akumulasi presensi, gaji bersih.
2. Sistem ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP.
3. Aplikasi ini dibuat sesuai dengan kondisi perusahaan.
4. Informasi yang dihasilkan berupa: laporan data karyawan, laporan data penggajian, dan slip gaji.
5. Sistem penggajian pada sistem ini hanya mencakup karyawan BMT Ash-Shiddiq yang terletak di Jalan A.Yani No. 72 Kebumen.
6. Perangkat lunak yang dipakai meliputi Microsoft Visual Studio dan MySQL.

#### **1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian**

Maksud dari penelitian ini adalah: Untuk memperoleh data dan informasi sebagai bukti empiris dalam pencapaian tujuan laporan Skripsi yaitu sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi S1 jurusan Sistem Informasi di STMIK Amikom Yogyakarta.

Tujuan dari penelitian ini adalah: Merancang suatu sistem informasi penggajian karyawan menggunakan *Payroll System* berbasis aplikasi Java secara sistematis, terstruktur, dan sesuai dengan kebutuhan perusahaan untuk meningkatkan efisiensi dan efektifitas pada kinerja karyawan, dan memberikan manfaat dengan adanya sistem informasi penggajian baru yang lebih baik dan berkualitas pada BMT Ash-Shiddiq.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat dari penelitian skripsi ini adalah:

##### **1. Bagi Obyek Penelitian**

Penulis berharap agar skripsi yang telah dikerjakan dapat memudahkan admin atau bagian keuangan dalam proses penggajian karyawan agar dapat meningkatkan efektifitas kegiatan serta dapat memaksimalkan dalam penyimpanan data dan keakuratan data sehingga memperkecil angka kesalahan dalam menghitung penggajian para karyawan.

##### **2. Bagi Akademik**

- a. Mahasiswa dapat menerapkan ilmu yang telah diterima selama kuliah dengan membuat suatu sistem berbasis web.

- b. Dapat menjadikan penelitian ini sebagai bahan pembanding dan kerangka acuan dalam memahami persoalan yang sama.
3. Bagi Penulis
    - a. Dapat membuat sistem informasi yang dapat bermanfaat bagi pihak lain.
    - b. Dapat menerapkan ilmu pengetahuan dan teori yang didapat selama kuliah ke dalam aplikasi nyata.

## **1.6 Metode Penelitian**

Untuk memperoleh data yang relevan dan terarah sesuai dengan masalah yang dihadapi, maka diperlukan suatu metode untuk mencapai tujuan dalam penelitian antara lain:

### **1.6.1 Metode Pengumpulan Data**

Metode yang digunakan dalam memperoleh data yang akan digunakan dalam penulisan skripsi ini adalah:

#### **1. Metode Observasi**

Observasi merupakan metode yang digunakan penulis mengumpulkan data dengan pengamatan dan peninjauan secara langsung ke objek penelitian BMT Ash-Shiddiq.

#### **2. Metode Wawancara**

Penulis melakukan wawancara dengan pendiri BMT Ash-Shiddiq dengan mengajukan beberapa pertanyaan secara langsung mengenai sistem penggajian yang ada di sana agar mendapat pandangan menyeluruh tentang sistem informasi yang berjalan saat ini.



### **1.6.2 Metode Analisis**

Metode analisis yang akan digunakan penulis dalam penelitian ini adalah dengan menggunakan metode analisis PIECES (*Performance, Information, Economics, Control, Efficiency, dan Service*).

### **1.6.3 Metode Perancangan**

Tahap Perancangan ini merupakan perancangan dari model permasalahan yang ada. Pada tahap ini penulis menggunakan perancangan sistem UML (*Unified Modeling Language*) dan ERD (*Entity Relationship Diagram*) sebagai perancangan database nya, yang nantinya akan menghasilkan rancangan komponen dari pengembangan sistem penggajian karyawan.

### **1.6.4 Metode Pengembangan**

Metode Pengembangan yang digunakan penulis dalam penelitian ini adalah Metode "SDLC". Menurut Roger S.Pressman (1992: 24) Tahapan Model SDLC (System Development Life Cycle) adalah sebagai berikut :

1. Analisis Kebutuhan (*Requirements Analysis and Definitions*)
2. Desain Sistem (*System Design*)
3. Coding & Testing Penulisan Kode Program (*Implementation*)
4. Penerapan/Pengujian Program (*Integration & Testing*)
5. Pemeliharaan (*Operation & Maintenance*)

### **1.6.5 Metode Pengujian (Testing)**

Metode testing merupakan pengujian hasil dari kode program dan pengujian sistem secara keseluruhan, dimana hasil kode program terbebas dari kesalahan

*syntax* maupun dari kesalahan logika. Pada pengujian ini penulis menggunakan metode pengujian *white box* dan *black box*.

## **1.7 Sistematika Penulisan**

Dalam penulisan skripsi ini akan disusun secara sistematis ke dalam 5 bab, masing-masing bab akan diuraikan sebagai berikut :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini menguraikan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan skripsi.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini menjelaskan dasar teori dari pembuatan sistem yang dibuat serta software yang digunakan/dibutuhkan dalam penyusunan skripsi.

### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Bab ini berisi tinjauan pada objek penelitian, proses analisis yang digunakan, proses perancangan sistem penggajian karyawan pada BMT Ash-Shiddiq.

### **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab ini membahas tentang rancangan dan implementasi dari sistem informasi penggajian karyawan pada BMT Ash-Shiddiq yang dikerjakan, hasil yang diperoleh saat proses berlangsung, dan hasil akhir.

## **BAB V PENUTUP**

Bab ini merupakan kesimpulan yang telah diambil dari pembuatan skripsi dan saran untuk pengembangan aplikasi yang telah dibuat agar lebih baik dari sebelumnya.

