

## BAB IV PENUTUP

Setelah menyelesaikan penelitian yang sudah dilakukan oleh penulis, maka penulis dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut

### 4.1 KESIMPULAN

1. Dalam pembuatan proyek "*Le Duel Mortel*". Dibutuhkan tahap analisa materi perencanaan dan produksi serta evaluasi.
2. penggunaan software procreate sebagai perangkat lunak yang digunakan dalam animasi "*Le Duel Mortel*" mempermudah pengerjaan animasi dengan teknik *frame by frame* karena fleksibilitas.
3. Dari hasil penilaian para ahli didapatkan nilai untuk proyek yang dibuat penulis adalah total skor 81.25 atau BAIK SEKALI.

### 4.2 SARAN

Penulis dalam mengimplementasikan teknik *frame by frame* tidak lepas dengan kelemahan dan kekurangan. Adapun saran dan masukan :

1. Penggunaan garis batas pada animasi bisa diperhalus sebelum melakukan proses export to mp4, untuk meningkatkan hasil kerapihan animasi.
2. Harapan ke depan untuk tetap mempertahankan konsistensi durasi video pada Pra-Produksi hingga proses produksi.