

BAB IV

PENUTUP

Pada bab ini akan diungkapkan kesimpulan dari penelitian yang mengenai Penerapan Blender Grease Pencil Dalam Animatic Film Pendek “Ada Mada”. Selain itu juga akan diajukan beberapa saran yang bertujuan untuk meningkatkan kualitas penelitian di masa depan.

4.1 Kesimpulan

Berikut adalah kesimpulan yang dapat diambil dari hasil penelitian yang telah dilakukan:

1. Proses dalam Animatic untuk kebutuhan film animasi 3D. Ini melalui beberapa tahapan yaitu *Key*, *Breakdown*, dan *In-between*.
3. Penelitian ini dilakukan melalui empat tahapan yaitu pengumpulan data, analisa kebutuhan, produksi, dan evaluasi.
4. Evaluasi menunjukkan bahwa analisa kebutuhan fungsional dari Animatic telah terpenuhi dengan baik.
5. Produk penelitian telah diuji oleh ahli dalam bidang Animasi dan mendapatkan skor sebesar 82,22%. Hasil ini menunjukkan bahwa termasuk dalam kategori “Sangat Baik”.
6. Hasil dari pembuatan Animatic dapat diimplementasikan dalam animasi “Ada Mada”

4.2 Saran

Penelitian ini tidak terlepas dari beberapa kekurangan dan kesalahan. Oleh karena itu, penulis berharap penelitian ini dapat diperbaiki menjadi lebih baik lagi. Adapun saran yang penulis bisa sampaikan adalah sebagai berikut :

1. Penggunaan *multi-frame editing* dalam *grease pencil* adalah hal yang sangat penting dan sangat membantu dalam ke-efensiensian dalam penggambaran. Tapi bila lalai bisa merusak frame lain.
2. Bila waktu mencukupi, dalam pembuatan animatic bisa di lebih detailkan lagi gerakannya untuk mempermudah Animator dalam Produksi Animasi.