

BAB IV PENUTUP

Setelah menyelesaikan penelitian yang sudah dilakukan oleh penulis, maka penulis dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut:

4.1 Kesimpulan

1. Dalam pembuatan project rancang bangun game unity kingdom 2D chapter 3 desolate village story berbasis aksi petualangan dibutuhkan tahap Analisa materi perencanaan dan produksi serta evaluasi
2. Dari hasil penilaian para ahli didapatkan nilai untuk *project* yang dibuat penulis adalah sebesar 85% hasil ini dinilai "BAIK SEKALI".

4.2 Saran

1. Kelemahan dari *project* ini yaitu adalah kekurangan *cutscene* untuk di opening dan ending diharapkan untuk pengembang berikutnya membuat sebuah *cutscene* yang singkat untuk di setiap scene yang dibuat.
2. Membuat Aset *audio background* agar gamenya terasa lebih hidup dan varian.