

**PEMBUATAN VIDEO PENDAFTARAN ONLINE SISWA BARU PADA  
MAN 1 YOGYAKARTA DENGAN TEKNIK MOTION GRAPHIC**

**TUGAS AKHIR  
JALUR MAGANG**



Disusun oleh:

<b>Bima Fauzan Al Rosyid</b>	<b>20.02.0526</b>
<b>Mirza Asfarul Fajri</b>	<b>20.02.0542</b>
<b>Andi Alfiyan Hidayat</b>	<b>20.02.0549</b>

**PROGRAM DIPLOMA  
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA**

**2024**

**PEMBUATAN VIDEO PENDAFTARAN ONLINE SISWA BARU PADA  
MAN 1 YOGYAKARTA DENGAN TEKNIK MOTION GRAPHIC**

**TUGAS AKHIR  
JALUR MAGANG**



Disusun oleh:

<b>Bima Fauzan Al Rosyid</b>	<b>20.02.0526</b>
<b>Mirza Asfarul Fajri</b>	<b>20.02.0542</b>
<b>Andi Alfian Hidayat</b>	<b>20.02.0549</b>

**PROGRAM DIPLOMA  
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA**

**2024**

**PEMBUATAN VIDEO PENDAFTARAN ONLINE SISWA BARU PADA  
MAN 1 YOGYAKARTA DENGAN TEKNIK MOTION GRAPHIC**

**TUGAS AKHIR  
JALUR MAGANG**

Diajukan kepada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Ahli Madya Komputer pada jenjang Program Diploma – Program Studi Manajemen Informatika



Disusun oleh:

<b>Bima Fauzan Al Rosyid</b>	<b>20.02.0526</b>
<b>Mirza Asfarul Fajri</b>	<b>20.02.0542</b>
<b>Andi Alfiyan Hidayat</b>	<b>20.02.0549</b>

**PROGRAM DIPLOMA  
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA**

**2024**

## HALAMAN PERSETUJUAN

### TUGAS AKHIR

#### PEMBUATAN VIDEO PENDAFTARAN ONLINE SISWA BARU PADA MAN 1 YOGYAKARTA DENGAN TEKNIK MOTION GRAPHIC

yang dipersiapkan dan disusun oleh

<b>Bima Fauzan Al Rosyid</b>	<b>20.02.0526</b>
<b>Mirza Asfarul Fajri</b>	<b>20.02.0542</b>
<b>Andi Alfiyan Hidayat</b>	<b>20.02.0549</b>

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir  
pada tanggal 6 November 2023

**Dosen Pembimbing,**



**Akhamad Dahlan, M.Kom**  
**NIK. 190302174**

## HALAMAN PENGESAHAN

### TUGAS AKHIR

#### PEMBUATAN VIDEO PENDAFTARAN ONLINE SISWA BARU PADA MAN 1 YOGYAKARTA DENGAN TEKNIK MOTION GRAPHIC

yang disusun dan diajukan oleh

**Mirza Asfarul Fajri**

20.02.0542

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 22 Desember 2023

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

Mei P Kurniawan, M.Kom  
NIK. 190302187

Ali Mustopa, M.Kom  
NIK. 190302192

**Tanda Tangan**



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer  
Tanggal 22 Desember 2023

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**



Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom., Ph.D.  
NIK. 190302096



## HALAMAN MOTTO

Mengetahui kesedihan bukanlah yang menakutkan. Yang menakutkan adalah menyadari bahwa Anda tidak bisa kembali ke kebahagiaan yang mungkin Anda miliki.

Ketika seseorang benar-benar ingin melindungi seseorang, pikiran, tubuh, dan jiwa akan menyatu. Ini adalah keinginan tulus.

Jika kita tidak melakukan sesuatu, maka tidak akan terjadi perubahan sama sekali.



## HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang senantiasa memberikan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga Tugas Akhir ini dapat diselesaikan dengan baik. Adapun Tugas Akhir ini dipersembahkan kepada pihak-pihak yang telah memberikan motivasi dan dukungan selama pengerjaan Tugas Akhir ini:

1. Orang tua, kakak, dan adik yang telah memberikan doa dan semangat.
2. Bapak Akhmad Dahlan, M.Kom selaku Dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan hingga selesai.
3. Teman-teman seperjuangan dari program studi D3 Manajemen Informatika Angkatan 2020
4. Dan semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang secara langsung maupun tidak langsung telah memberikan bantuan dan dukungan dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.



## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis haturkan khadirat Allah SWT yang senantiasa memberikan kenikmatan, rahmat serta hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas akhir yang berjudul **“Pembuatan Video Pendaftaran Online Siswa Baru Pada MAN 1 Yogyakarta Dengan Teknik Motion Graphic”** sebagai salah satu syarat mendapatkan gelar Ahli Madya Jurusan Manajemen Informatika di Fakultas Ilmu Komputer di Universitas Amikom Yogyakarta.

Dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini, penulis mendapatkan banyak bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Akhmad Dahlan, M.Kom selaku Ketua Program Studi Diploma III Manajemen Informatika dan selaku Dosen pembimbing
2. Bapak Hanif Al Fattah, S.Kom., M.Kom selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
3. Kedua orang tua yang selalu mendoakan serta memberikan dukungan untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.
4. Teman-teman yang telah memberikan banyak motivasi dan semangat untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.
5. Semua pihak yang belum penulis sebutkan satu persatu yang juga ikut membantu dalam penyusunan Tugas Akhir.

Yogyakarta, 6 November 2023

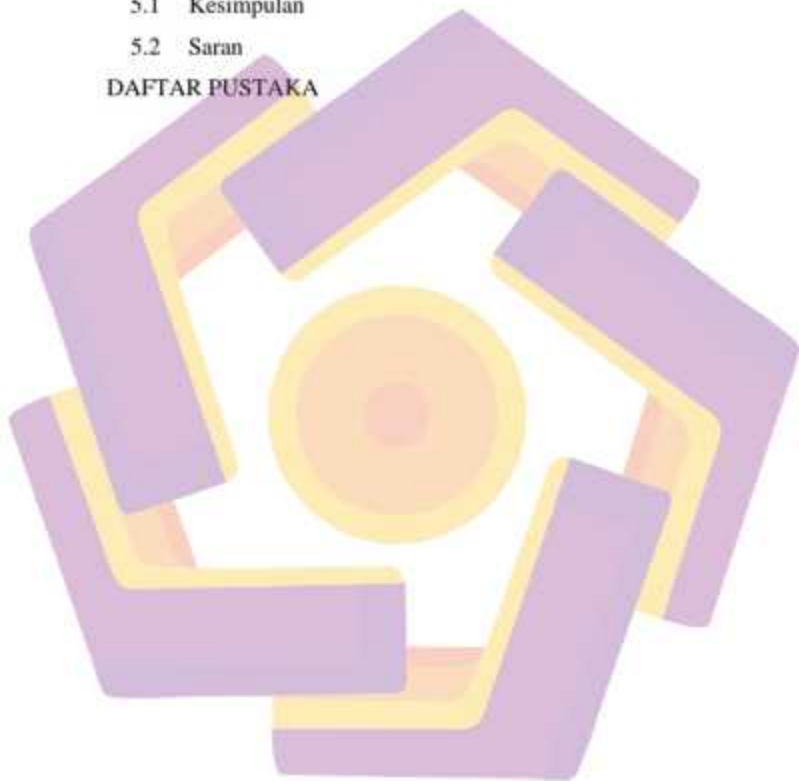


Mirza Asfarul Fajri

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	iii
HALAMAN PERSETUJUAN	iv
HALAMAN PENGESAHAN	v
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	vi
HALAMAN MOTTO	7
HALAMAN PERSEMBAHAN	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
INTISARI	xv
ABSTRACT	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Manfaat Penelitian	2
1.5.1 Bagi MAN 1 Yogyakarta	2
1.5.2 Bagi Masyarakat	2
1.5.3 Bagi Mahasiswa	2
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	3
2.1 Referensi	3
2.2 Landasan Teori	6
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	12
3.1 Pendefinisian Permasalahan	12
3.1 Analisis Kebutuhan	17

3.3 Perancangan	19
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b>	<b>33</b>
4.1 Implementasi Video	33
4.2 Pengujian	37
<b>BAB V PENUTUP</b>	<b>43</b>
5.1 Kesimpulan	43
5.2 Saran	43
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	<b>44</b>



## DAFTAR TABEL

Tabel 1 Tabel perbandingan antara referensi dengan penelitian	4
Tabel 2 Deskripsi masalah	16
Tabel 3 Solusi yang diusulkan	16
Tabel 4 Kebutuhan <i>Hardware</i>	18
Tabel 5 Kebutuhan Software	18
Tabel 6 <i>Brainware</i>	18
Tabel 7 <i>Storyline</i>	21
Tabel 8 Parameter Fungsional	38
Tabel 9 Screenshot	39
Tabel 10 Kuisisioner Materi	40

## DAFTAR GAMBAR

HALAMAN JUDUL	iii
HALAMAN PERSETUJUAN	iv
HALAMAN PENGESAHAN	v
	vi
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	vi
HALAMAN MOTTO	7
HALAMAN PERSEMBAHAN	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
INTISARI	xv
ABSTRACT	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Manfaat Penelitian	2
1.5.1 Bagi MAN 1 Yogyakarta	2

1.5.2	Bagi Masyarakat	2
1.5.3	Bagi Mahasiswa	2
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>		<b>3</b>
2.1	Referensi	3
2.2	Landasan Teori	6
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b>		<b>12</b>
3.1	Pendefinisian Permasalahan	12
3.1	Analisis Kebutuhan	17
3.3	Perancangan	19
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b>		<b>33</b>
4.1	Implementasi Video	33
4.2	Pengujian	37
<b>BAB V PENUTUP</b>		<b>43</b>
5.1	Kesimpulan	43
5.2	Saran	43
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>		<b>44</b>

## INTISARI

Dengan banyaknya perkembangan di bidang teknologi di zaman sekarang, banyak pengaruh besar yang bisa dimanfaatkan untuk kehidupan kita. Dengan perkembangan teknologi tersebut, saat ini pendidikan juga terus ikut berusaha untuk melakukan perubahan dan mengikuti alur pertumbuhan teknologi yang sedang meluas.

Penggunaan teknologi dalam bidang pendidikan juga mempunyai pengaruh yang penting, terutama di bidang ilmu pengetahuan dan informasi yang ingin dijangkau. Dengan adanya teknologi dapat membantu manusia untuk menciptakan sebuah inovasi yang dapat lebih membantu kegiatan sehari-hari dan mudah digunakan.

Dengan memanfaatkan hal tersebut, MAN 1 Yogyakarta ingin membuat Video pendaftaran online untuk siswa baru sekolah tersebut dengan motion graphic. Diharapkan dengan adanya video ini, bisa lebih memberikan seputar informasi yang mencakup tentang permasalahan alur pendaftaran di MAN 1 Yogyakarta. Video ini dibuat dengan menggunakan software Adobe After Effect dan menggunakan Teknik Motion Graphic.

**Kata kunci:** Informasi Teknologi, Pendaftaran, Pendidikan, Video, *Motion Graphic*.

## ABSTRACT

*With the numerous technological advancements in today's era, there are significant influences that can be harnessed for our daily lives. With the ongoing technological progress, education is also striving to adapt and keep pace with the widespread growth of technology.*

*The use of technology in the field of education is of great importance, especially in the realm of knowledge and information accessibility. Technology aids in creating innovations that can further enhance daily activities and are easy to use.*

*Taking advantage of these benefits, MAN 1 Yogyakarta aims to create an online registration video for new students of the school using motion graphics. It is expected that this video will provide comprehensive information about the registration process at MAN 1 Yogyakarta. The video is created using Adobe After Effects software and incorporates motion graphic techniques.*

**Keyword:** *Information Technology, Registration, Education, Video, Motion Graphic.*