

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari penelitian diatas, kesimpulan yang didapat, diantaranya:

1. Berdasarkan dari hasil pengujian usability yang telah dilakukan, dapat dikatakan bahwa website Komet Adventure telah memenuhi 5 variabel dalam pengujian yaitu learnability, efficiency, memorability, error, satisfaction.
2. Berdasarkan dari hasil pengujian white box dan black box yang dilakukan, dapat dikatakan bahwa hasil dari pengujian sudah sesuai dengan apa yang diharapkan.

5.2 Saran

Saran yang dapat dilakukan untuk pengembangan lebih lanjut terhadap penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Melakukan peningkatan terhadap User Interface (UI).
2. Memperluas kembali pada batasan penelitian agar dapat mengetahui apa saja fitur yang dibutuhkan oleh user.