

BAB IV KESIMPULAN

4.1 Kesimpulan

Setelah mengembangkan aplikasi di perusahaan Suitmedia, saya berhasil memperoleh pemahaman mendalam mengenai praktik pengembangan aplikasi yang sesuai dengan standar industri. Terutama, penggunaan Flutter dalam proses pengembangan aplikasi mobile telah membuka pandangan baru bagi saya. Flutter, sebagai framework multiplatform, memungkinkan pengembangan aplikasi dengan kecepatan yang signifikan, memungkinkan pengembang untuk menyampaikan produk kepada klien dalam versi Android dan iOS secara bersamaan. Keunggulan ini tidak hanya meningkatkan efisiensi dalam siklus pengembangan, tetapi juga mempercepat proses pengiriman aplikasi kepada klien.

Selain itu, pengalaman magang dan pekerjaan freelance saya juga memberikan kontribusi berharga. Pengalaman yang sangat menyenangkan dan luar biasa di Suitmedia memberikan saya pengetahuan yang luas, baik dalam aspek teknis maupun non-teknis. Selain itu, berinteraksi dengan berbagai pihak dalam industri ini telah memperkaya jaringan relasi saya. Saya yakin bahwa kombinasi antara pengetahuan teknis yang mendalam dan hubungan yang baik dengan berbagai pihak akan terus membantu saya dalam mengembangkan karier saya di dunia pengembangan aplikasi.

4.2 Saran

Laporan ini diharapkan dapat menjadi referensi berharga bagi mahasiswa yang berkeinginan untuk menyelesaikan studi melalui jalur profesional IT. Pengalaman yang dibagikan dalam laporan ini memberikan wawasan praktis terkait pengembangan aplikasi mobile multiplatform menggunakan Flutter. Bagi pembaca yang tertarik dalam dunia industri teknologi, laporan ini menyajikan informasi yang relevan tentang cara-cara mengembangkan aplikasi mobile dengan efisien menggunakan teknologi terkini seperti Flutter. Dengan demikian, diharapkan laporan ini tidak hanya memberikan inspirasi bagi mahasiswa yang

ingin mengeksplorasi jalur profesional non-reguler, tetapi juga memberikan panduan bermanfaat bagi pembaca yang tertarik mengembangkan aplikasi mobile multiplatform di industri teknologi.

Saran yang dapat diberikan berdasarkan pengalaman pribadi saya adalah melibatkan diri dalam mata kuliah manajemen selama kuliah dan meningkatkan keterampilan public speaking dan komunikasi. Keterampilan ini terbukti sangat membantu saat menjalani program magang di perusahaan. Selain itu, untuk mereka yang bercita-cita menjadi mobile developer Flutter, memiliki dasar pemrograman mobile development sebelumnya akan memberikan keunggulan tersendiri. Oleh karena itu, sebaiknya mahasiswa mempertimbangkan untuk mengambil kursus atau pelatihan tambahan yang fokus pada aspek-aspek ini selama masa studi mereka.

