

**PENGEMBANGAN APLIKASI MOBILE MULTI-PLATFORM
MENGUNAKAN FLUTTER UNTUK LAYANAN
KESEHATAN RUMAH SAKIT**

SKRIPSI NON REGULER

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi Informatika



disusun oleh

BENEDIKTUS Satriya Mukti

20.11.3782

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2024

**PENGEMBANGAN APLIKASI MOBILE MULTI-PLATFORM
MENGUNAKAN FLUTTER UNTUK LAYANAN
KESEHATAN RUMAH SAKIT**

SKRIPSI NON REGULER

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi Informatika



disusun oleh

BENEDIKTUS SATRIYA MUKTI

20.11.3782

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2024

HALAMAN PERSETUJUAN

SKRIPSI NON REGULER

**PENGEMBANGAN APLIKASI MOBILE MULTI-PLATFORM
MENGUNAKAN FLUTTER UNTUK LAYANAN
KESEHATAN RUMAH SAKIT**

yang disusun dan diajukan oleh

Benediktus Satriya Mukti

20.11.3782

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 18 Januari 2024

Dosen Pembimbing,



Windha Mega Pradnya D. M.Kom

NIK. 190302185

HALAMAN PENGESAHAN
SKRIPSI
PENGEMBANGAN APLIKASI MOBILE MULTI-PLATFORM
MENGGUNAKAN FLUTTER UNTUK LAYANAN
KESEHATAN RUMAH SAKIT

yang disusun dan diajukan oleh

Benediktus Satriya Mukti

20.11.3782

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 18 Januari 2024

Nama Penguji	Susunan Dewan Penguji	Tanda Tangan
<u>Lukman, S. Kom., M. Kom.</u> NIK. 190302151		<hr style="border: 0; border-top: 1px solid black;"/>
<u>Muhammad Tofa Nurcholis, M.Kom</u> NIK. 190302281		<hr style="border: 0; border-top: 1px solid black;"/>
<u>Windha Mega Pradnya D, M.Kom</u> NIK. 190302185		<hr style="border: 0; border-top: 1px solid black;"/>

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 18 Januari 2024

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302096

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Benediktus Satriya Mukti
NIM : 20.11.3782

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

Pengembangan Aplikasi Mobile Multi-Platform Menggunakan Flutter Untuk Layanan Kesehatan Rumah Sakit

Dosen Pembimbing : Windha Mega Pradnya D, M.Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 18 Januari 2024

Yang Menyatakan,



Benediktus Satriya Mukti

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT, yang telah memberikan rahmat, hidayah, serta kekuatan dalam menyelesaikan penelitian ini. Penulisan laporan skripsi non-reguler ini merupakan suatu perjalanan yang penuh liku dan tantangan. Proses ini tidak terlepas dari dukungan, bantuan, dan arahan berbagai pihak yang dengan tulus memberikan kontribusi. Oleh karena itu, penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih yang mendalam kepada:

1. Ibu Windha Mega, yang telah menjadi pemandu selama penulisan laporan skripsi non-reguler ini. Bimbingan dan masukan yang diberikan sangat berharga dan menjadi landasan kuat penyelesaian penelitian.
2. Keluarga, yang selalu memberikan doa, dukungan, dan semangat, menjadi penyejuk di setiap langkah penulis.
3. Teman-teman yang setia mendampingi dan memberikan inspirasi serta motivasi dalam perjalanan penelitian ini.
4. Semua pihak yang turut serta dalam memberikan sumbangsih, baik dalam bentuk dukungan moril maupun materil, sehingga penelitian ini dapat terselesaikan.

Laporan skripsi non-reguler ini merupakan upaya penulis dalam menggali dan menyajikan kontribusi pemikiran. Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dalam karya ini, oleh karena itu segala saran dan kritik yang membangun sangat penulis harapkan untuk perbaikan di masa mendatang.

Yogyakarta, 18 Januari 2024



Benediktus Satriya Mukti

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	1
HALAMAN PERSETUJUAN	2
HALAMAN PENGESAHAN	3
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	4
KATA PENGANTAR	5
DAFTAR ISI	6
DAFTAR GAMBAR	7
INTISARI	9
<i>ABSTRACT</i>	10
BAB I	
PENDAHULUAN	1
1.1 Gambaran Umum	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan	3
BAB II	
TEORI DAN ANALISIS	4
2.1 Teori	4
2.2 Analisis	7
BAB III	
HASIL DAN PEMBAHASAN	16
3.1 Implementasi	16
3.2 Evaluasi	35
BAB IV	
KESIMPULAN	38
4.1 Kesimpulan	38
4.2 Saran	38
REFERENSI	40
CURRICULUM VITAE	41
LAMPIRAN BUKTI PENDUKUNG	42

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Alur Pengembangan Aplikasi	7
Gambar 2.2. Visual Studio Code	11
Gambar 2.3. Emulator Android	12
Gambar 2.4. Spreadsheet Development Report	13
Gambar 2.5. Google Chat	14
Gambar 3.1. Timeline Report	17
Gambar 3.2. Design UI	17
Gambar 3.3. Kode Fitur Login	18
Gambar 3.4. Halaman Login Aplikasi	19
Gambar 3.5. List Fitur Aplikasi	20
Gambar 3.6. Rilis Aplikasi di Appstore	21
Gambar 3.7. Halaman Register Aplikasi	22
Gambar 3.8. Kode Fitur Register	23
Gambar 3.9. Halaman Home Aplikasi	24
Gambar 3.10. Kode Fitur Home Aplikasi	24
Gambar 3.11. Halaman Profile User	25
Gambar 3.12. Kode Fitur Profile User	26
Gambar 3.13. Halaman Aktivitas Saya	27
Gambar 3.14. Kode Fitur Aktivitas Saya	27
Gambar 3.15. Halaman Notifikasi	28
Gambar 3.16. Kode Fitur Notifikasi	29
Gambar 3.17. Halaman Detail Rumah Sakit	30
Gambar 3.18. Kode Fitur Detail Rumah Sakit	30
Gambar 3.19. Halaman Dokter Kami	31
Gambar 3.20. Halaman Detail Dokter	32
Gambar 3.21. Kode Fitur Dokter Kami	32
Gambar 3.22. Daftar Isi Teknikal Dokumentasi 1	33
Gambar 3.23. Daftar Isi Teknikal Dokumentasi 2	34
Gambar 3.24. Performance Review February	36

Gambar 3.25. Performance Review Maret	36
Gambar 3.26. Performance Review April	36
Gambar 3.27. Performance Review Mei	37
Gambar 3.28. Performance Review Juni	37
Gambar 5.1. Curriculum Vitae	41
Gambar 5.2. Sertifikat Magang	42
Gambar 5.3. Surat Keterangan Magang	43
Gambar 5.4. Surat Penilaian Magang 1	44
Gambar 5.5. Surat Penilaian Magang 2	45
Gambar 5.6. Surat Keterangan Confidentiality	46
Gambar 5.7. Screenshot Transfer LPDP 1	47
Gambar 5.8. Screenshot Transfer LPDP 2	48
Gambar 5.9. Payslip Bulan Juli	49
Gambar 5.10. Payslip Bulan Agustus	50
Gambar 5.11. Payslip Bulan September	51

INTISARI

Aplikasi mobile telah menjadi komponen penting dalam meningkatkan aksesibilitas dan pengalaman pengguna dalam layanan kesehatan. Seiring dengan meningkatnya permintaan akan solusi teknologi inovatif dalam sektor kesehatan, proyek ini bertujuan untuk mengembangkan aplikasi mobile multi-platform yang dapat meningkatkan efisiensi dan kualitas layanan kesehatan di lingkungan rumah sakit.

Proyek ini akan menggunakan kerangka kerja Flutter, yang memungkinkan pengembangan lintas platform yang efisien dan responsif. Aplikasi ini akan dirancang untuk memberikan beragam fitur termasuk, namun tidak terbatas pada, pencatatan riwayat medis pasien, jadwal konsultasi dengan dokter, manajemen janji, dan komunikasi real-time antara pasien dan staf medis.

Pendekatan pengembangan yang diusulkan akan melibatkan analisis mendalam terhadap kebutuhan pengguna dan proses bisnis rumah sakit, diikuti dengan desain antarmuka pengguna yang intuitif dan responsif. Pengujian sistematis akan dilakukan untuk memastikan kehandalan dan keamanan aplikasi sebelum peluncuran ke lingkungan produksi.

Hasil dari proyek ini diharapkan dapat memberikan kontribusi signifikan dalam meningkatkan efisiensi operasional rumah sakit, meningkatkan pengalaman pasien, dan memfasilitasi interaksi yang lebih efektif antara pasien dan tim medis. Dengan demikian, proyek ini diharapkan dapat memberikan panduan yang berharga bagi pengembangan aplikasi kesehatan yang tanggap, efisien, dan berdaya saing di masa depan.

Kata kunci: Aplikasi Mobile, Flutter, Kesehatan, Pengembangan, Rumah Sakit.

ABSTRACT

Mobile applications have become an important component in improving accessibility and user experience in healthcare services. With the increasing demand for innovative technological solutions in the healthcare sector, this project aims to develop a multi-platform mobile application that can enhance the efficiency and quality of healthcare services within a hospital environment.

This project will utilize the Flutter framework, enabling efficient and responsive cross-platform development. The application will be designed to provide various features, including but not limited to, patient medical record keeping, doctor consultation scheduling, appointment management, and real-time communication between patients and medical staff.

The proposed development approach will involve in-depth analysis of user needs and hospital business processes, followed by the design of an intuitive and responsive user interface. Systematic testing will be conducted to ensure the reliability and security of the application before its launch into the production environment.

The results of this project are expected to make a significant contribution to improving hospital operational efficiency, enhancing patient experience, and facilitating more effective interaction between patients and medical teams. Thus, this project is expected to provide valuable guidance for the development of responsive, efficient, and competitive healthcare applications in the future.

Keyword: Mobile Application, Flutter, Health, Development, Hospital.