

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya sampai akhir pembahasan mengenai perancangan dan pembuatan game edukasi mengenal anatomi tubuh manusia didapat kesimpulan diantaranya:

1. Penelitian ini menghasilkan produk berupa game edukasi mengenal anatomi tubuh manusia. Tahapan yang dilakukan untuk menghasilkan game edukasi ini yaitu, tahap pengumpulan data, tahap analisis, tahap pengembangan, tahap black box testing atau tahap uji coba dan dokumentasi. Materi yang terdapat didalam game edukasi terdiri dari sistem kerangka, sistem otot, sistem peredaran darah, sistem pencernaan, sistem pernapasan, sistem imun, sistem reproduksi dan sistem saraf.
2. Berdasarkan hasil uji coba menggunakan black box testing aplikasi game edukasi ini sudah berjalan sesuai dengan fungsi yang diharapkan. Dengan demikian media mengajar interaktif yang telah dirancang dan dibuat dinyatakan layak untuk digunakan.

5.2 Saran

Ada beberapa saran yang ingin penyusun sampaikan sebagai masukan, diantaranya:

1. Media pembelajaran ini dapat dikembangkan lagi sehingga tidak hanya sebatas materi pengenalan anatomi tubuh manusia namun dapat ditambahkan materi lain yang lebih mendalam.
2. Aplikasi ini hanya dapat dijalankan pada smartphone android, diharapkan dapat dikembangkan menjadi beberapa ekstensi agar dapat dijalankan di semua jenis smartphone seperti ios.

