

**PENGEMBANGAN KENDALI PINTAR BERBASIS IOT PADA  
PRODUK AIRDISINFEX STERELISASI UDARA DALAM  
RUANGAN**

**NON SKRIPSI (PROFESIONAL – MAGANG)**

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana  
Program Studi Informatika



disusun oleh  
**KRISNA ADITYA PRATAMA**  
**20.11.3648**

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA**  
**YOGYAKARTA**  
**2024**

**PENGEMBANGAN KENDALI PINTAR BERBASIS IOT PADA  
PRODUK AIRDISINFEX STERELISASI UDARA DALAM  
RUANGAN**

**NON SKRIPSI (PROFESIONAL – MAGANG)**

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana

Program Studi Informatika



disusun oleh:

**KRISNA ADITYA PRATAMA**

**20.11.3648**

Kepada:

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2024**

**HALAMAN PERSETUJUAN**

**NON SKRIPSI (PROFESIONAL - MAGANG)**  
**PENGEMBANGAN KENDALI PINTAR BERBASIS IOT PADA PRODUK**  
**AIRDISINFEX STERELISASI UDARA DALAM RUANGAN**



**HALAMAN PENGESAHAN****NON SKRIPSI (PROFESIONAL - MAGANG)  
PENGEMBANGAN KENDALI PINTAR BERBASIS IOT PADA PRODUK  
AIRDISINFEX STERELISASI UDARA DALAM RUANGAN**

yang disusun dan diajukan oleh

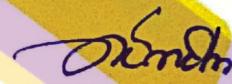
**Krisna Aditya Pratama**

**20.11.3648**

Telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji  
pada tanggal 22 Desember 2023

**Susunan Dewan Pengaji****Nama Pengaji**

Windha Mega Pradnya D, M.Kom.  
NIK. 190302185

**Tanda Tangan**

Nuri Cahyono, M.Kom.  
NIK. 190302278

Rizqi Sukma Kharisma, M.Kom.  
NIK. 190302215


Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
tanggal 22 desember 2023

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

Hanif Al Fatta,S.Kom., M.Kom.  
NIK. 190302096

## HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Krisna Aditya Pratama  
NIM : 20.11.3648

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

### PENGEMBANGAN KENDALI PINTAR BERBASIS IOT PADA PRODUK AIRDISINFEX STERELISASI UDARA DALAM RUANGAN

Dosen Pembimbing : Rizqi Sukma Kharisma, M.Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 22 Desember 2023

Yang Menyatakan,



Krisna Aditya Pratama

## DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI .....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR .....	vii
DAFTAR TABEL.....	viii
RINGKASAN .....	ix
<i>ABSTRACT</i> .....	x
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1. Gambaran Umum.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Manfaat Penelitian .....	2
1.4. Batasan Masalah .....	2
1.5. Tujuan .....	3
1.6. Identitas Tempat Magang .....	3
BAB II TEORI DAN ANALISIS .....	5
2.1. Teori.....	5
2.1.1. <i>Covid-19</i> .....	5
2.1.2. <i>Waterfall</i> .....	5
2.1.3. <i>Internet of Things</i> .....	7
2.1.4. <i>Mikrokontroler</i> .....	8
2.1.5. <i>NodeMCU ESP 32</i> .....	9
2.1.6. <i>Modul Power Supply HI-LINK</i> .....	9
2.1.7. <i>Modul RF 433 Mhz</i> .....	10
2.1.8. <i>Relay</i> .....	11
2.1.9. <i>LED RGB</i> .....	11
2.1.10. <i>Modul Real Time Clock (RTC)</i> .....	12
2.1.11. <i>Button Switch</i> .....	13
2.1.12. <i>Button Reset</i> .....	13
2.1.13. <i>Printed Circuit Board (PCB)</i> .....	14

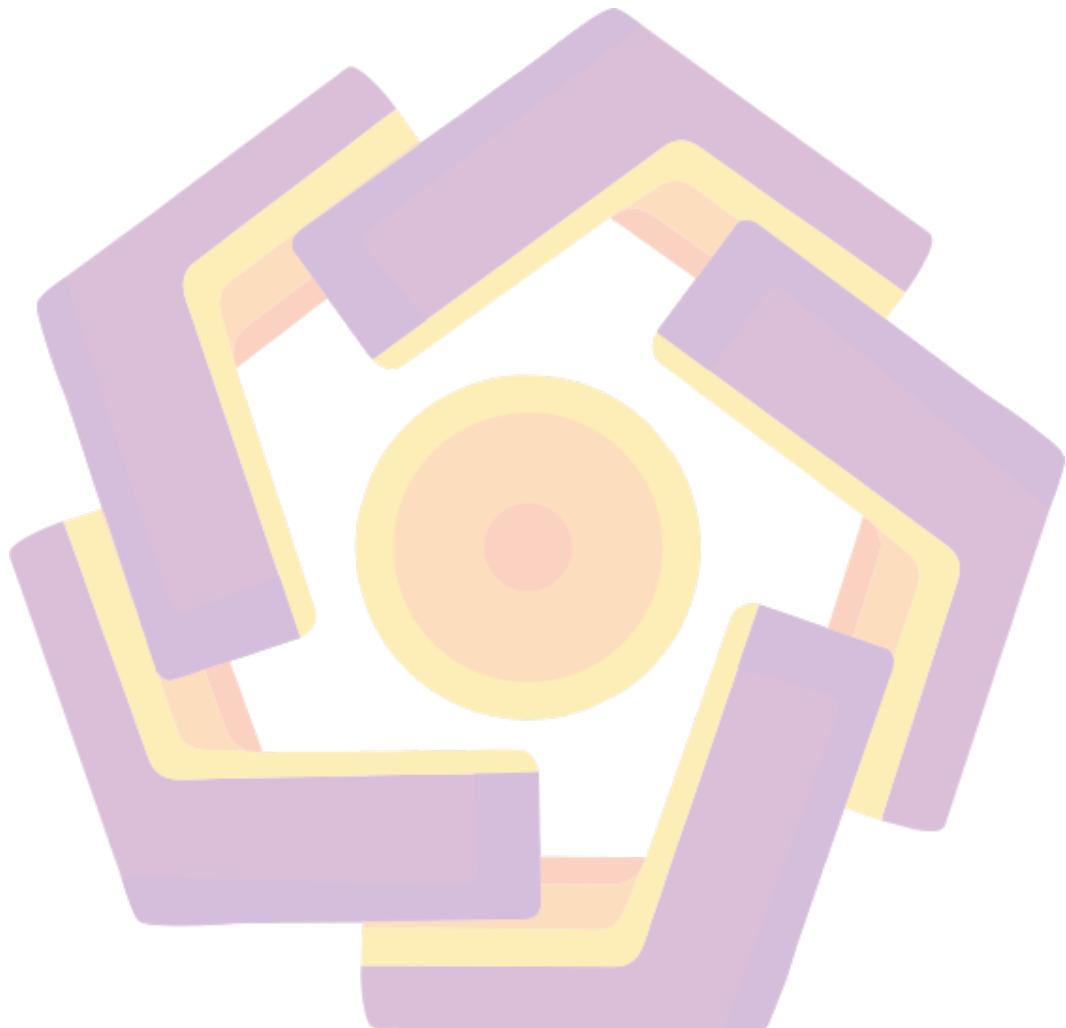
2.1.14. <i>Lampu Ultraviolet-C (UVC)</i> .....	14
2.1.15. <i>Software</i> .....	15
2.1.15.1. <i>Arduino IDE</i> .....	15
2.1.15.2. <i>Fritzing</i> .....	16
2.1.15.3. <i>Blynk</i> .....	17
2.2. Analisis .....	19
2.2.1. <i>Alur Metode Waterfall</i> .....	19
2.2.2. <i>Analisis Kebutuhan Fungsional</i> .....	20
2.2.3. <i>Analisis Kebutuhan Non-Fungsional</i> .....	20
2.2.4. <i>Analisis Kebutuhan Produk</i> .....	20
2.2.4.1. Alat dan Produk .....	21
2.2.4.2. Implementasi Metode Air Terjun ( <i>Waterfall</i> ) pada Produk AirDisinfex .....	23
BAB III HASIL DAN PEMBAHASAN .....	24
3.1. Implementasi.....	24
3.1.1. <i>Alur Magang</i> .....	24
3.1.2. <i>Deskripsi Detail Alur Magang</i> .....	25
3.2. Evaluasi.....	26
3.2.1. <i>Analisa Kegiatan</i> .....	26
3.2.2. <i>Dokumentasi kegiatan</i> .....	28
3.2.3. <i>Pembahasan Hasil Kegiatan</i> .....	30
3.2.4. <i>Pembahasan Hasil Produk</i> .....	31
3.2.4.1. Requirement.....	31
3.2.4.2. Design.....	31
3.2.4.3. Implementation.....	35
3.2.4.4. Verification.....	38
3.2.4.5. Maintenance.....	40
BAB IV KESIMPULAN.....	41
5.1. Kesimpulan .....	41
5.2. Saran .....	41
DAFTAR PUSTAKA .....	43
LAMPIRAN.....	45

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1.1 Tahapan Waterfall .....	6
Gambar 2.1.2 Penerapan IoT pada Kehidupan sehari-hari.....	7
Gambar 2.1.3 Mikrokontroler Arduino.....	8
Gambar 2.1.4 NodeMCU ESP-32 .....	9
Gambar 2.1.5 Power Suplly HI-LINK .....	9
Gambar 2.1.6 Modul RF 433 Mhz .....	10
Gambar 2.1.7 Komponen Relay .....	11
Gambar 2.1.8 Led RGB.....	12
Gambar 2.1.9 Modul <i>Real Time Clock (RTC)</i> .....	12
Gambar 2.1.10 Button Switch.....	13
Gambar 2.1.11 Button Reset .....	13
Gambar 2.1.12 Rangkaian <i>Printed Circuid Board (PCB)</i> .....	14
Gambar 2.1.13 Lampu <i>Ultraviolet-C (UVC)</i> .....	15
Gambar 2.1.15.1 Sofware Arduino IDE .....	16
Gambar 2.1.15.2 Software Fritzing .....	16
Gambar 2.1.15.3 Alur Kerja Blynk .....	17
Gambar 2.2.1 Alur Metode Pengembangan Air Terjun ( <i>Waterfall</i> ).....	19
Gambar 2.2.2 Alur Metode Pengembangan Air Terjun ( <i>Waterfall</i> ).....	23
Gambar 3.1.1 Flowchart Alur Magang.....	24
Gambar 3.2.4.1 Desain Perancangan Sistem Produk AirDisinfeX .....	32
Gambar 3.2.4.2 Desain Perancangan Sistem ADX IoT .....	33
Gambar 3.2.4.3 Desain Perancangan PCB AirDisinfeX .....	34
Gambar 3.2.4.4 Desain Perancangan Casing PCB .....	34
Gambar 3.2.4.5 Coding Sistem produk AirDisinfeX .....	35
Gambar 3.2.4.6 Implementasi Sistem Produk AirDisinfeX .....	36
Gambar 3.2.4.7 Aplikasi Mobile .....	38
Gambar 3.2.4.8 Hasil Uji <i>Response Time</i> Sistem AirDisinfeX .....	39

**DAFTAR TABEL**

Tabel 2.1 Alat dan Spesifikasi Produk .....	21
---	----



## RINGKASAN

AirDisinfeX adalah perangkat sterilisasi udara yang menggunakan cahaya UVC dengan sifat germisidal. Namun, fitur-fiturnya sebelumnya tidak optimal, karena hanya dapat dikendalikan secara manual melalui saklar atau tombol dan tidak memiliki kemampuan operasi terjadwal. Untuk mengatasi keterbatasan ini, sistem kendali pintar berbasis IoT dikembangkan untuk produk AirDisinfeX. Dengan integrasi teknologi IoT, pengguna dapat mengendalikan perangkat ini secara jarak jauh menggunakan perangkat pintar seperti smartphone atau tablet. Selain itu, fungsi penjadwalan memungkinkan pengguna dengan mudah mengatur kapan perangkat harus dihidupkan atau dimatikan.

Peningkatan ini bertujuan untuk meningkatkan fungionalitas dan kemudahan penggunaan produk AirDisinfeX. Dengan menawarkan kemampuan pengendalian jarak jauh dan penjadwalan, pengguna dapat mengelola sterilisasi udara dalam ruangan secara efisien, meningkatkan keamanan dan kenyamanan. Selain itu, teknologi IoT membantu produk ini tetap bersaing di pasar yang terus berkembang, memenuhi permintaan akan teknologi canggih dan terintegrasi. Sistem kendali pintar IoT cerdas dirancang menggunakan mikrokontroler NodeMcu ESP32 dan diprogram dalam bahasa C. Ini diintegrasikan dengan perangkat lunak Blynk untuk penjadwalan dan pengendalian jarak jauh melalui smartphone atau tablet. Implementasi sukses dari sistem kendali pintar berbasis IoT ini diharapkan dapat menyederhanakan operasi AirDisinfeX, menjadikannya lebih ramah pengguna.

**Kata Kunci:** Kendali pintar berbasis IoT, AirDisinfeX, sterilisasi UVC, pengendalian jarak jauh, penjadwalan.

## ABSTRACT

AirDisinfeX is an air sterilization device utilizing UVC light with germicidal properties. However, its features were previously suboptimal, as it could only be manually controlled through switches or buttons and lacked scheduled operation capabilities. To address these limitations, an IoT-based smart control system was developed for the AirDisinfeX product.

With IoT technology integration, users can remotely control the device using smart devices such as smartphones or tablets. Additionally, scheduling functions allow users to easily set when the device should be turned on or off. This enhancement aims to improve the functionality and user-friendliness of the AirDisinfeX product.

By offering remote control and scheduling capabilities, users can efficiently manage indoor air sterilization, enhancing safety and comfort. Furthermore, IoT technology helps the product remain competitive in a rapidly evolving market, meeting the demand for advanced and integrated technologies.

The smart IoT control system was designed using a NodeMcu ESP32 microcontroller and programmed in the C language. It was integrated with the Blynk software for scheduling and remote control via smartphones or tablets. The successful implementation of this IoT-based smart control system is expected to simplify AirDisinfeX operation, making it more user-friendly.

**Keywoard:** IoT-based smart control, AirDisinfeX, UVC sterilization, remote control, scheduling.