

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi yang sangat pesat memberikan pengaruh terhadap pemanfaatan teknologi informasi di segala bidang, karena banyak solusi kemudahan yang ditawarkan oleh teknologi informasi. Banyak teknologi informasi yang digunakan untuk menjalankan kegiatan di bidang organisasi, bisnis dan instansi. Melalui peluang tersebut, banyak pengusaha berlomba-lomba untuk bersaing dalam mendapatkan konsumen, salah satunya dengan memanfaatkan website. Website adalah sekumpulan halaman web yang saling berhubungan yang umumnya berada pada peladen yang sama berisikan kumpulan informasi yang disediakan secara perorangan, kelompok atau organisasi.

CV. Dual Training Organizer adalah penyelenggara acara yang meliputi training, pelatihan dan seminar untuk tenaga medis. Hingga saat ini, CV. Dual Training Organizer masih menggunakan cara tradisional dalam pendaftaran peserta, yaitu melalui aplikasi percakapan daring. Tentunya hal tersebut membuat pemilik perusahaan akan memakan waktu dalam mengorganisir data peserta seminar yang mendaftar. Dengan menggunakan sistem manual seperti itu bisa menyebabkan timbulnya kekurangan, seperti terlalu lama dalam pendataan peserta seminar sehingga kinerja tidak maksimal karena pendataan memakan waktu yang cukup banyak.

Oleh karena itu, latar belakang masalah di atas mendorong penulis untuk mengadakan penelitian pada CV. Dual Training Organizer dengan judul “Perancangan dan Pembuatan Website Pendaftaran Peserta Seminar pada CV. Dual Training Organizer menggunakan Framework Codeigniter”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan, maka permasalahan yang dapat dirumuskan adalah “bagaimana agar pendataan peserta seminar baru pada CV. Dual Training Organizer tidak memakan banyak waktu sehingga pendataan menjadi lebih cepat?”.

1.3 Batasan Masalah

Beberapa batasan masalah yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Pengguna yaitu admin dan pendaftar.
2. Framework yang digunakan adalah Codeigniter.
3. Metode pembayaran menggunakan pembayaran secara online (*virtual account*).
4. Pendaftar dapat melihat acara seminar yang lama atau yang akan datang.
5. Sistem hanya dapat melakukan pencatatan transaksi dan pembuatan laporan.
6. Laporan hanya berupa laporan keuangan bulanan.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini dimaksudkan untuk merancang dan membuat website pendaftaran peserta seminar pada CV. Dual Training Organizer dan membuat pendataan peserta seminar baru menjadi lebih cepat.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Dapat digunakan sebagai bukti tolok ukur kemampuan peneliti dalam melakukan penelitian dan merancang sistem.
2. Diharapkan kedepannya dalam proses pembuatan laporan menjadi lebih akurat dan pendataan peserta seminar baru pada CV. Dual Training Organizer menjadi lebih cepat dengan adanya aplikasi.

1.6 Metodologi Penelitian

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Metode Pengumpulan Data merupakan prosedur sistematis secara langsung atau tidak langsung terkait dengan tujuan untuk memperkuat ide dasar dari perancangan objek serta fungsi dari objek yang akan dirancang itu sendiri. Metode yang akan dilakukan pada penelitian ini adalah :

1. Metode Wawancara

Yaitu teknik pengumpulan data dengan cara tanya jawab langsung antara peneliti dan narasumber. Wawancara dilakukan secara langsung terhadap ketua CV. Dual Training Organizer sehingga kebutuhan objek dapat dimengerti secara detail dan penulis bisa mendapatkan beberapa informasi akurat.

2. Metode Observasi

Yaitu teknik pengumpulan data dengan cara datang langsung ke lokasi penelitian. Dengan tujuan untuk meneliti faktor-faktor yang terkait dengan proses perancangan objek. Objek pada penelitian ini berupa CV, Dual Training Organizer.

1.6.2 Metode Analisis Data

Metode Analisis Data pada penelitian ini menggunakan metode PIECES (*Performance, Information, Economic, Control, Efficiency, Services*), Analisis PIECES adalah metode analisis sebagai dasar untuk memperoleh pokok-pokok permasalahan yang lebih spesifik.

1.6.3 Metode Perancangan

Tahap perancangan meliputi tiga tahap yaitu pembuatan diagram alir (*flowchart*), ERD dan DFD.

1. *Flowchart*

Adalah gambaran secara grafik dari langkah-langkah dan urutan prosedur suatu program.

2. ERD

Entity Relationship Diagram (ERD) merupakan gambar atau diagram yang menunjukkan informasi dibuat, disimpan, dan digunakan dalam suatu sistem. Objek disebut *entity* dan hubungan yang dimilikinya disebut *relationship*.

3. DFD

Data Flow Diagram (DFD) atau diagram alir data adalah suatu cara atau metode untuk membuat rancangan sebuah sistem yang mana berorientasi pada alur data yang bergerak pada sebuah sistem nantinya.

1.6.4 Metode Pengujian Sistem

Pengujian sistem yang digunakan yaitu menggunakan teknik pengujian *black box* dan dimana pada tahap ini akan menguji fungsionalitas dari fitur-fitur yang disediakan aplikasi.

1.6.5 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan pada sistem yang akan dibuat menggunakan siklus SDLC (*Systems Development Life Cycle*). SDLC adalah proses menganalisa dan membangun rancangan sistem dengan menggunakan siklus yang spesifik terhadap kegiatan pengguna. Model SDLC yang akan dipakai pada penelitian ini adalah model *Waterfall*, meliputi beberapa tahapan :

1. Tahapan Analisis

Tahap pertama yaitu analisis sistem. Pada tahap ini, sistem akan dianalisis untuk mengetahui kebutuhan pengguna, analisis perangkat lunak dan perangkat keras yang dibutuhkan dalam pengembangan sistem. Cakupan analisis meliputi kebutuhan fungsional dan kebutuhan non-fungsional.

2. Tahapan Perancangan

Setelah memenuhi syarat, pengembang mulai mendesain *software*. Pada tahap ini pengembang akan menghasilkan *prototype*, desain, pola dan komponen yang diperlukan untuk membangun proyek tersebut.

3. Tahapan Implementasi

Pada tahap ini pengembang mulai mengerjakan atau mengimplementasikan menjadi sistem yang utuh.

4. Tahapan Pengujian

Ketika sistem selesai diimplementasikan, pengembang harus melakukan pengujian sebelum digunakan oleh pelanggan. Pengujian dilakukan untuk mengetahui apakah sistem yang dikerjakan sudah bekerja secara optimal atau belum.

5. Tahapan Pemeliharaan

Pada tahap ini pengembang akan melakukan pemeliharaan pada sistem. Sistem akan dipantau secara berkala untuk mengetahui masalah yang dihadapi sistem, sehingga ketika ada permasalahan maka pengembang akan melakukan tahapan pemeliharaan. Pemeliharaan juga akan dilakukan ketika pengembang akan mengadakan pembaruan pada sistem.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika dalam penulisan ini meliputi :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi teori-teori yang menjadi landasan utama untuk laporan skripsi dan pembangunan aplikasi yang sesuai dengan permasalahan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini berisi tentang tinjauan objek secara umum, menganalisa permasalahan yang muncul serta penyelesaiannya, dan rancangan dari aplikasi yang dibangun secara umum.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini merupakan penjelasan tentang implementasi dan pembahasan dari aplikasi yang sudah dirancang berdasarkan analisis dan perancangan sistem yang telah dibahas pada bab sebelumnya serta menjelaskan perancangan antar muka dan cara kerja sistem.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan dan saran dari rumusan masalah dan aplikasi yang telah dibuat, serta dapat dijadikan sebagai masukan untuk pengembangan lebih lanjut.