

BAB IV KESIMPULAN

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian yang penulis buat diatas, maka disimpulkan sebagai berikut :

1. Cara efektif mempertahankan penonton *live streaming*, dengan cara tetap konsisten di konten atau niche yang mayoritas diminati oleh *audience*.
2. Mendapatkan pendapatan yang stabil sebagai *game streamer*, dengan cara menawarkan tantangan ke *audience* untuk mendapatkan dukungan lebih dari *audience* sesuai tingkat kesulitan yang diberikan oleh *audience* dan sudah disepakati oleh kedua pihak.
3. Cara mendapatkan *followers* baru dengan mencari tau apa yang banyak disukai oleh mayoritas *audience*. Sedangkan untuk mempertahankan *followers* lama, seperti di point 1 yaitu konsisten di konten atau niche yang sama.
4. Cara menghadapi komentar negatif yaitu dengan cukup mengabaikan komentar negatif tersebut dan menjadikan komentar tersebut sebagai motivasi diri sendiri untuk dapat berkembang kearah yang lebih baik.

4.2 Saran

Dengan ini harapan penulis kedepannya yaitu terus kreatif dengan lebih konsisten dalam membuat konten serta *live streaming* agar dapat mengundang *audience* yang lebih banyak lagi serta mendapatkan pendapatan yang maksimal yang penulis inginkan di setiap bulannya. Penulis juga harus lebih berhati-hati dalam membuat konten dan *live streaming* di tiktok, agar tidak terkena *banned* biasa maupun permanen lagi dari tiktok.

Bagi pembaca yang memiliki hobi bermain *game*, dapat memanfaatkan media sosial yang dimiliki untuk menjadi *game streamer*. Hal ini dikarenakan ada banyak manfaat yang bisa didapatkan dengan menjadi *game streamer*, yaitu bisa mendapatkan penghasilan dari bermain *game*, bisa mendapatkan kepercayaan dari perusahaan-perusahaan untuk

mempromosikan produknya jika sudah berhasil membangun *personal branding*, dan dapat berkesempatan untuk dikenal oleh banyak orang.

