

## BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

### 4.1 Kesimpulan

Adapun kesimpulan yang diperoleh penulis selama melakukan kegiatan kerja dalam melakukan perancangan sistem informasi akuntansi “jurnalbijak” di PT Jurnal Bijak Indonesia, sebagai berikut.

1. Tantangan dalam menyelesaikan pengerjaan proyek adalah diperlukan kemampuan dalam memahami alur dari sistem yang akan dibangun dengan standar akuntansi dan perpajakan yang diakui di Indonesia. Terlebih skill berkomunikasi sangat penting karena dalam penyampaian informasi harus dipahami antara satu sama lain baik dari tim pengembangan aplikasi dengan direksi.
2. Dalam dunia kerja beberapa hal harus yang dihadapi, diantaranya tekanan waktu yang tinggi dan jumlah tugas yang cukup banyak. Tetapi memiliki keuntungan seperti mengasah kemampuan, menambah pengalaman dan pengetahuan, menjadi terbiasa berpikir cepat dan kritis, dapat manajemen waktu dengan baik dan menjadi familiar dengan perkembangan teknologi.
3. Perancangan sistem informasi akuntansi di PT Jurnal Bijak Indonesia berhasil dilakukan dengan membuat diagram *unified modeling language (UML)* yang terdiri dari *use case diagram*, *activity diagram* dan *class diagram* serta membuat skema *database* yang berupa *entity relationship diagram (ERD)*. dengan hasil evaluasi untuk segera diimplementasikan dalam pengembangan aplikasinya.

### 4.2 Saran

Adapun saran yang penulis berikan adalah sebagai berikut.

1. Memberikan rancangan sistem yang lebih *simple* sehingga hasil diagram akan menjadi lebih rapi dan mudah dibaca.
2. Universitas lebih banyak mengadakan kunjungan kerja industri atau kolaborasi dengan berbagai industri yang memiliki produk untuk pengembangan aplikasi, sehingga mahasiswa akan mendapat gambaran bagaimana lingkungan pekerjaan di dunia nyata dan dapat ikut berkontribusi untuk menerapkan materi pendidikan yang selama ini sudah ditempuh di perkuliahan.
3. Mahasiswa harus lebih banyak mencari pengetahuan terkait teknologi yang sudah berkembang, juga menambah relasi baik di dalam kampus atau di luar kampus serta

mahasiswa harus menambah portofolio baik dari proyek pribadi maupun tim. Karena hal tersebut akan bermanfaat untuk meningkatkan kemampuan, seperti komunikasi, manajemen, dan *problem solving*.

4. Mata kuliah yang didapat saat kuliah sangat berguna dalam mengasah kemampuan saat bekerja di perusahaan terlebih mata kuliah terkait pemrograman, dan struktur data yang membantu dalam menentukan sebuah algoritma yang membantu dalam menyelesaikan masalah sehingga menjadikan pekerjaan yang semakin mudah dan efisien.
5. Pengembang dalam pengembangan sistem kedepan lebih memperhatikan terkait *resource server* seperti dengan melakukan pemisahan antara *web server* dan *database server* sehingga aplikasi dapat berjalan dengan lebih optimal dan cepat serta pengguna dapat merasakan pengalaman dalam menggunakan aplikasi yang lebih baik.

Semoga sedikit saran dari penulis dapat menjadi alternatif bapak / ibu dosen dan teman-teman mahasiswa, untuk lebih aktif dalam perkembangan industri 4.0 sehingga menciptakan generasi penerus yang handal dan memiliki *skill* yang mumpuni untuk bersaing dalam dunia kerja

