

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS  
CLIENT SERVER PADA RESTORAN PEMPEK PHK 88 YOGYAKARTA**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Dea Arkoeiza**

**16.12.9124**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2020**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS  
CLIENT SERVER PADA RESTORAN PEMPEK PHK 88 YOGYAKARTA**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai gelar Sarjana  
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

**Dea Arkoeiza**

**16.12.9124**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2020**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS  
CLIENT SERVER PADA RESTORAN PEMPEK PHK 88  
YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Dea Arkoeiza  
16.12.9124**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 2 April 2019

**Dosen Pembimbing,**

**Wiwi Widayani, M.Kom**

**NIK. 190302272**

**PENGESAHAN**  
**SKRIPSI**  
**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS**  
**CLIENT SERVER PADA RESTORAN PEMPEK PHK 88**  
**YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Dea Arkoeiza**  
**16.12.9124**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 17 September 2020

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Barka Satya, M.Kom**  
**NIK. 190302126**

\_\_\_\_\_

**Andriyan Dwi Putra, M.Kom**  
**NIK. 190302270**

\_\_\_\_\_

**Wiwi Widayani, M.Kom**  
**NIK. 190302272**

\_\_\_\_\_

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 23 September 2020

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**Krisnawati, S.Si, M.T.**  
**NIK. 190302038**

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 01 Oktober 2020

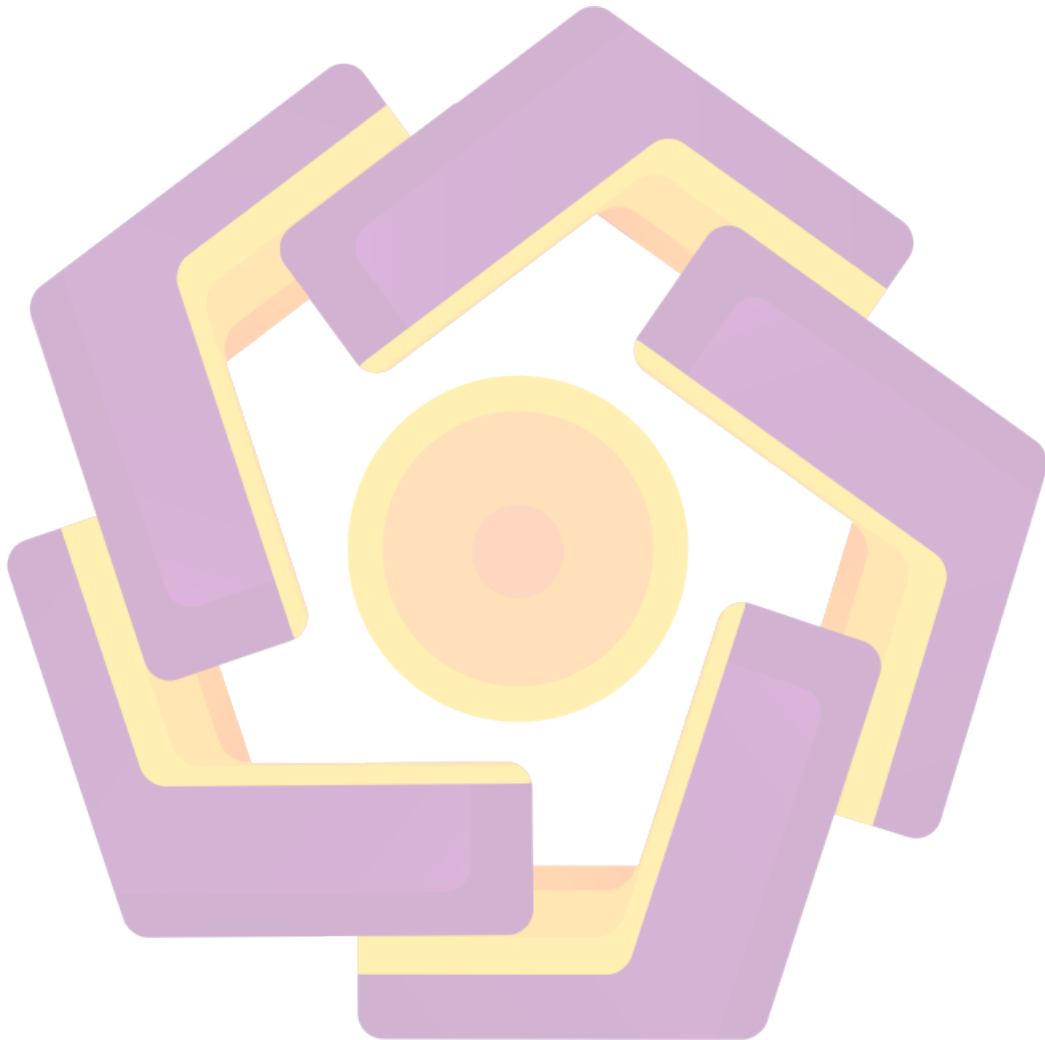


NIM. 16.12.9124

## **MOTTO**

”Berbuat baiklah terhadap sesamamu, maka apabila engkau sedang merasakan kesusahan kebaikan itu akan kembali kepadamu.”

(Orang – orang baik)



## PERSEMBAHAN

Puji syukur saya panjatkan kepada Allah SWT yang telah memberikan nikmat dan karunia yang tiada hentinya kepada saya, sehingga saya bisa menyelesaikan skripsi ini dengan hambatan yang begitu tak berarti. Saya juga berterimakasih kepada orang – orang baik yang secara langsung maupun tidak langsung sudah membantu saya dalam menyelesaikan skripsi ini. Skripsi ini juga saya persembahkan kepada :

1. Mama saya yang tak pernah berhenti mendoakan anaknya setiap hari dan setiap saat. Tanpa doa dan restu mama saya tidak akan sampai dititik ini.
2. Alm. Papa yang amat saya rindukan, semoga papa ikut berbahagia disana.
3. Mas Diaz dan Mas Yudha yang selalu memberi support serta doa tiada henti agar saya segera menyelesaikan skripsi ini
4. Ibu Wiwi Widayani, M.Kom selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan masukan serta bimbingan positif dalam menyelesaikan skripsi ini. Terimakasih juga atas ilmu yang ibu ajarkan selama ini.
5. Sahabat seperjuangan, Yolla Destiana.
6. Damar Prasetyo B S, yang selalu *support* dari awal hingga akhir.
7. Teman sambat dan begadang menuju hari H pendadaran saya, Rafly Putra Paliyan dan Bagas Dwi Atmaja.
8. Sahabat WWS : Yolla, Dika, Tika, Mila, Lili, Dila. Terimakasih sudah bersedia menjadi tempat berteduh saya ketika saya sedih maupun senang.
9. Teman – teman SI 03. Terimakasih atas suka dan duka yang telah tercipta selama ini.

10. Teman – teman Forum Asisten yang selalu berbagi ilmu, semangat serta keceriaannya.

11. Serta orang – orang baik yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu.

Terimakasih atas waktu dan ilmu yang telah diberikan kepada saya. Semoga kalian semua dilindungi oleh Tuhan YME.





## KATA PENGANTAR

Puji Syukur kita panjatkan kepada Allah atas berkat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi ini tepat pada waktunya dengan judul “Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Berbasis Client Server pada Restoran Pempek PHK 88 Yogyakarta”.

Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam menyelesaikan Program Strata-I Sistem Informasi di Universitas Amikom Yogyakarta. Selama mengikuti pendidikan Strata-I Sistem Informasi sampai dengan proses penyelesaian skripsi, berbagai pihak telah memberikan fasilitas, membantu, membina, dan membimbing penulis untuk itu khususnya kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si., M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta.
3. Ibu Wiwi Widayani M,Kom selaku Dosen Pembimbing yang selalu memberikan bimbingan, saran, dan waktunya dengan sepenuh hati dalam menyelesaikan skripsi ini.
4. Bapak Barka Satya, M. Kom dan Bapak Andriyan Dwi Putra, M.Kom selaku dosen penguji Universitas Amikom Yogyakarta.
5. Bapak / Ibu Dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang telah membekali penulis dengan beberapa disiplin ilmu yang berguna.
6. Segenap Dosen dan Civitas Akademika Universitas AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan banyak ilmu dan pengalaman kepada penulis selama menjalani perkuliahan.

7. Teman – teman seperjuangan Mahasisw/i 16-SI Sistem Informasi-03, yang telah banyak berdiskusi dengan penulis dalam masa pendidikan.
8. Teman – teman Forum Asisten yang telah banyak membantu dan memberikan masukan.
9. Seluruh pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah banyak membantu sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.

Penulis menyadari, skripsi ini masih banyak kekurangan. Karena itu kritik dan saran yang membangun akan diterima dengan senang hati, semoga keberadaan skripsi ini dapat bermanfaat dan menambah wawasan kita, khususnya tentang sistem informasi penjualan restoran.

Yogyakarta, 01 Oktober 2020

Dea Arkoeiza

16.12.9124

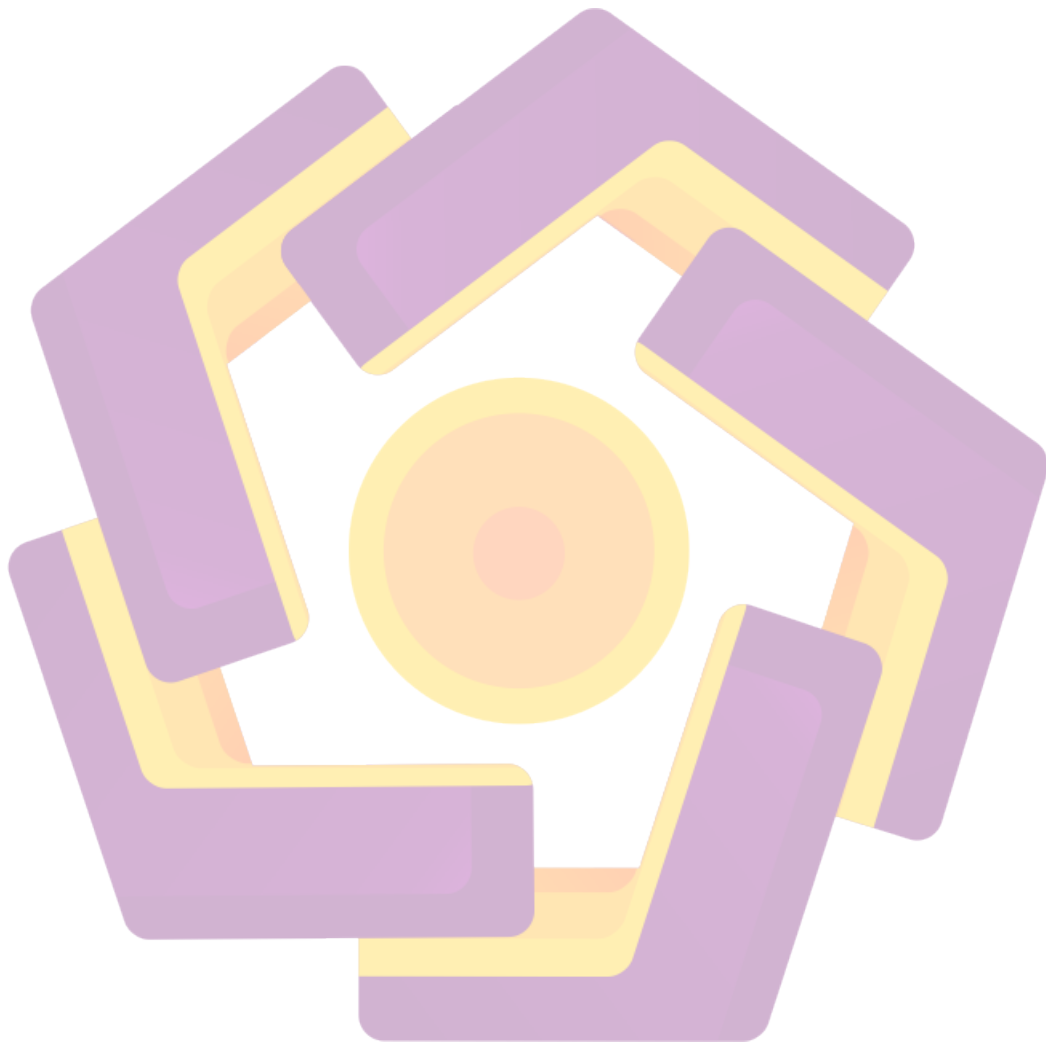
## DAFTAR ISI

<b>JUDUL</b> .....	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN</b> .....	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	<b>iv</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN</b> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>MOTTO</b> .....	<b>vi</b>
<b>PERSEMBAHAN</b> .....	<b>vii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>ix</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xv</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xvii</b>
<b>INTISARI</b> .....	<b>xix</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>xx</b>
<b>BAB I</b> .....	<b>1</b>
<b>PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1    Latar Belakang Masalah .....	1
1.2    Rumusan Masalah.....	2
1.3    Batasan Masalah .....	3
1.4    Maksud dan Tujuan Penelitian .....	3
1.5    Manfaat Penelitian .....	4
1.6    Metode Penelitian .....	5
1.6.1    Metode Pengumpulan Data.....	5
1.6.2    Metode Analisis Data.....	5
1.6.3    Metode Perancangan .....	6
1.6.4    Metode Pengembangan .....	6
1.7    Sistematika Penulisan .....	6
<b>BAB II</b> .....	<b>8</b>
<b>LANDASAN TEORI</b> .....	<b>8</b>
2.1    Tinjauan Pustaka.....	8
2.2.    Konsep Dasar Sistem, Informasi, dan Sistem Informasi .....	13
2.2.1.    Definisi Sistem .....	13
2.2.2.    Definisi Informasi .....	14
2.2.3    Definisi Sistem Informasi .....	15
2.3    Konsep Dasar Sistem Informasi Penjualan.....	17
2.3.1    Definisi Sistem Informasi Penjualan.....	17
2.4    Konsep Dasar Model Pengembangan Perangkat Lunak.....	17

2.4.1	Model Waterfall .....	18
2.5	Konsep Dasar Arsitektur Sistem.....	19
2.5.1	Arsitektur Sistem <i>Stand Alone</i> .....	20
2.5.2	Arsitektur Sistem <i>Client-Server</i> .....	20
2.6	Konsep Dasar Analisis Sistem.....	21
2.6.1	Definisi Analisis Sistem.....	21
2.6.2	Definisi Analisis Proses Bisnis .....	21
2.6.3	Analisis PIECES .....	22
2.6.4	Analisis Kebutuhan Sistem .....	23
2.7	Konsep Dasar Pemodelan Sistem .....	25
2.7.1	<i>Unified Modeling Language (UML)</i> .....	25
2.7.2	<i>Diagram Unified Modeling Language (UML)</i> .....	25
2.7.3	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	27
2.8	Konsep Dasar Basis Data.....	30
2.8.1	Definisi Basis Data.....	30
2.8.2	Perancangan Basis Data ( <i>Database Design</i> ).....	30
2.8.3	Structure Query Language .....	30
2.9	Konsep Dasar Bahasa Pemrograman.....	33
2.9.1	Definisi Bahasa Pemrograman.....	33
2.9.2	Java.....	34
2.10	Perangkat Lunak Pendukung .....	34
2.10.1	SQL Server 2014.....	34
2.10.2	NETBEANS IDE 8.2 .....	35
<b>BAB III</b>	.....	<b>36</b>
<b>ANALISIS DAN PERANCANGAN</b>	.....	<b>36</b>
3.1	Tinjauan Umum .....	36
3.2	Analisis Sistem .....	36
3.3	Analisis Proses Bisnis.....	36
3.2.1	Analisis PIECES .....	38
3.2.2	Kesimpulan Analisis Kelemahan Sistem .....	41
3.2.3	Analisis Kebutuhan Sistem .....	42
3.3	Perancangan Sistem .....	45
3.3.1	Usecase.....	45

3.3.2	<i>Activity Diagram</i> .....	85
3.3.3	<i>Class Diagram</i> .....	112
3.3.4	<i>Sequence Diagram</i> .....	115
3.4	Perancangan Database .....	128
3.5.6	Entity Relationship Diagram.....	129
3.5	Perancangan Antarmuka ( <i>Interface</i> ).....	129
3.5.1	Perancangan <i>User Interface</i> Halaman Landing Page.....	130
3.5.2	Perancangan <i>User Interface</i> Halaman Divisi.....	131
3.5.3	Perancangan <i>User Interface</i> Halaman Sub Bagian Lingkup Pekerjaan.....	132
3.5.4	Perancangan <i>User Interface</i> Halaman Login .....	133
3.5.5	Perancangan <i>User Interface</i> Halaman Dashboard .....	134
<b>BAB IV</b>	.....	<b>135</b>
<b>IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN</b>	.....	<b>135</b>
4.1	Implementasi dan Pembahasan Login Server.....	135
4.1.1	Implementasi dan Pembahasan Pemilihan Bagian.....	136
4.1.2	Implementasi dan Pembahasan Pemilihan Divisi .....	137
4.1.3	Implementasi dan Pembahasan Login Page Divisi Management .	138
4.1.4	Implementasi dan Pembahasan Dashboard Management.....	139
4.1.5	Implementasi dan Pembahasan Create Account - Management...	140
4.1.6	Implementasi dan Pembahasan Data Karyawan - Management...	140
4.1.7	Implementasi dan Pembahasan Data Divisi - Management.....	141
4.1.8	Implementasi dan Pembahasan Error Report - Management.....	142
4.1.9	Implementasi dan Pembahasan Cetak Laporan.....	143
4.1.10	Implementasi dan Pembahasan Login Page Divisi Cashier.....	144
4.1.11	Implementasi dan Pembahasan Dashboard Cashier.....	145
4.1.12	Implementasi dan Pembahasan Add Transaction Cashier .....	146
4.1.13	Implementasi dan Pembahasan Menu Pengaturan Kasir .....	147
4.1.14	Implementasi dan Pembahasan Tambah Antrian.....	148
4.1.15	Implementasi dan Pembahasan List Item Cashier .....	149
4.2	Black Box Testing .....	149
<b>BAB V</b>	.....	<b>156</b>
<b>PENUTUP</b>	.....	<b>156</b>

5.1	Kesimpulan.....	156
5.2	Saran .....	156
	DAFTAR PUSTAKA.....	158



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Matrik Literatur Review dan Posisi Penelitian .....	10
Tabel 2.2 Simbol <i>Use Case Diagram</i> .....	26
Tabel 2.3 Simbol <i>Activity Diagram</i> .....	26
Tabel 2.4 Simbol ERD.....	28
Tabel 3.1 Analisis Kinerja.....	38
Tabel 3.2 Analisis Informasi .....	39
Tabel 3.3 Analisis Ekonomi .....	39
Tabel 3.4 Analisis Pengendalian .....	40
Tabel 3.5 Analisis Efisiensi .....	41
Tabel 3.6 Analisis Pelayanan .....	41
Tabel 3.7 Identifikasi <i>User</i> .....	45
Tabel 3.8 Identifikasi <i>Usecase Diagram</i> .....	45
Tabel 3.9 Skenario <i>Usecase Login Server</i> .....	52
Tabel 3.10 Skenario <i>Usecase Client Aktif</i> .....	53
Tabel 3.11 Skenario <i>Usecase Logout Server</i> .....	54
Tabel 3.12 Skenario <i>Usecase Login Management</i> .....	55
Tabel 3.13 Skenario <i>Usecase Kelola Data Akun Karyawan</i> .....	56
Tabel 3.14 Skenario <i>Usecase Melihat Data Karyawan</i> .....	58
Tabel 3.15 Skenario <i>Usecase Menambahkan Data Divisi/Department</i> .....	59
Tabel 3.16 Skenario <i>Usecase Menambahkan Data Kegagalan Sistem</i> .....	60
Tabel 3.17 Skenario <i>Usecase Logout Management</i> .....	62
Tabel 3.18 Skenario <i>Usecase Login Cashier</i> .....	63
Tabel 3.19 Skenario <i>Usecase Data Kegiatan Transaksi</i> .....	64
Tabel 3.20 Skenario <i>Usecase Mencetak Nota Transaksi</i> .....	65
Tabel 3.21 Skenario <i>Usecase Data Customer</i> .....	66
Tabel 3.22 Skenario <i>Usecase Pencarian dan Menampilkan Menu</i> .....	68
Tabel 3.23 Skenario <i>Usecase Pencarian dan Menampilkan Data Transaksi</i> .....	69
Tabel 3.24 Skenario <i>Usecase Menambahkan Data Kegagalan Sistem</i> .....	70
Tabel 3.25 Skenario <i>Usecase Melakukan Logout Cashier</i> .....	72
Tabel 3.26 Skenario <i>Usecase Melakukan Login Kitchen</i> .....	73
Tabel 3.27 Skenario <i>Usecase Melakukan Penambahan Menu</i> .....	74
Tabel 3.28 Skenario <i>Usecase Melakukan Pencarian Menu</i> .....	75
Tabel 3.29 Skenario <i>Usecase Melakukan Update Stok Menu</i> .....	76
Tabel 3.30 Skenario <i>Usecase Melakukan Penambahan Kategori</i> .....	77
Tabel 3.31 Skenario <i>Usecase Melakukan Penambahan Data Voucher</i> .....	79

Tabel 3.32 Skenario <i>Usecase</i> Mengindikasikan Status Transaksi Pending.....	80
Tabel 3.33 Skenario <i>Usecase</i> Mengubah Status Transaksi Pending.....	81
Tabel 3.34 Skenario <i>Usecase</i> Menambahkan Data Kegagalan Sistem .....	82
Tabel 3.35 Skenario <i>Usecase</i> Logout Kitchen.....	84
Tabel 3.36 Activity Diagram Login Server .....	86
Tabel 3.37 Activity Diagram Logout Server .....	87
Tabel 3.38 Activity Diagram Login Management .....	88
Tabel 3.40 Activity Diagram Melihat Data Karyawan .....	90
Tabel 3.41 Activity Diagram Menambahkan Data Divisi.....	91
Tabel 3.42 Activity Diagram Menambahkan Data Kegagalan Sistem .....	92
Tabel 3.43 Activity Diagram Logout Management .....	93
Tabel 3.44 Activity Diagram Login Cashier .....	94
Tabel 3.45 Activity Diagram Data Kegiatan Transaksi.....	95
Tabel 3.46 Activity Diagram Mencetak Nota Transaksi.....	96
Tabel 3.47 Activity Diagram Data Customer .....	97
Tabel 3.48 Activity Diagram Melakukan Pencarian dan Menampilkan Menu .....	98
Tabel 3.49 Activity Diagram Melakukan Data Transaksi.....	99
Tabel 3.50 Activity Diagram Menambahkan Data Kegagalan Sistem .....	100
Tabel 3.51 Activity Diagram Logout Cashier .....	101
Tabel 3.52 Activity Diagram Login Kitchen.....	102
Tabel 3.53 Activity Diagram Melakukan Penambahan Menu .....	103
Tabel 3.54 Activity Diagram Melakukan Pencarian Menu .....	104
Tabel 3.55 Activity Diagram Melakukan Update Stok Menu .....	105
Tabel 3.56 Activity Diagram Melakukan Penambahan Kategori.....	106
Tabel 3.57 Activity Diagram Melakukan Penambahan Data Voucher .....	107
Tabel 3.58 Activity Diagram Mengindikasikan Transaksi Pending .....	108
Tabel 3.59 Activity Diagram Mengubah Status Transaksi Pending.....	109
Tabel 3.60 Activity Diagram Menambahkan Data Kegagalan Sistem .....	110
Tabel 3.61 Activity Diagram Logout Kitchen.....	111
Tabel 4.1 Black Box Testing Halaman Server.....	150
Tabel 4.2 Black Box Testing Halaman Management dan Cashier .....	151



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>Workflow Model Waterfall</i> .....	18
Gambar 2.2 Skema Three-Tier Application .....	20
Gambar 2.4 Microsoft SQL Server 2014 .....	35
Gambar 2.5 Netbeans IDE 8.2 .....	35
Gambar 3.1 Skema Bisnis Proses Transaksi.....	37
Gambar 3.2 Usecase Diagram.....	51
Gambar 3.3 <i>Class Diagram Management</i> .....	112
Gambar 3.4 <i>Class Diagram Cashier</i> .....	113
Gambar 3.5 <i>Class Diagram Kitchen</i> .....	114
Gambar 3.6 <i>Sequence Diagram Login Server</i> .....	115
Gambar 3.7 <i>Sequence Diagram Melihat Client Aktif</i> .....	115
Gambar 3.8 <i>Sequence Diagram Logout Server</i> .....	116
Gambar 3.9 <i>Sequence Diagram Login Management</i> .....	116
Gambar 3.10 <i>Sequence Diagram Data Akun Karyawan Setiap Divisi</i> .....	117
Gambar 3.11 <i>Sequence Diagram Melihat Data Karyawan</i> .....	117
Gambar 3.12 <i>Sequence Diagram Menambahkan Data Divisi/Department</i> ...	118
Gambar 3.13 <i>Sequence Diagram Menambahkan Data Kegagalan Sistem</i> .....	118
Gambar 3.14 <i>Sequence Diagram Logout Management</i> .....	119
Gambar 3.15 <i>Sequence Diagram Login Cashier</i> .....	119
Gambar 3.16 <i>Sequence Diagram Data Kegiatan Transaksi</i> .....	120
Gambar 3.17 <i>Sequence Diagram Mencetak Nota Transaksi</i> .....	120
Gambar 3.18 <i>Sequence Diagram Data Customer</i> .....	121
Gambar 3.19 <i>Sequence Diagram Pencarian dan Menampilkan Menu</i> .....	121
Gambar 3.20 <i>Sequence Diagram Pencarian dan Menampilkan Data Transaksi</i> .....	122
Gambar 3.21 <i>Sequence Diagram Menambahkan Data Kegagalan Sistem</i> .....	122
Gambar 3.22 <i>Sequence Diagram Logout Cashier</i> .....	123
Gambar 3.23 <i>Sequence Diagram Login Kitchen</i> .....	123
Gambar 3.24 <i>Sequence Diagram Melakukan Penambahan Menu</i> .....	124
Gambar 3.25 <i>Sequence Diagram Melakukan Pencarian Menu</i> .....	124
Gambar 3.26 <i>Sequence Diagram Melakukan Update Stok Menu</i> .....	125
Gambar 3.27 <i>Sequence Diagram Melakukan Penambahan Kategori</i> .....	125
Gambar 3.28 <i>Sequence Diagram Melakukan Penambahan Data Voucher</i> ....	126
Gambar 3.29 <i>Sequence Diagram Mengindikasikan Transaksi Pending</i> .....	126

Gambar 3.30 <i>Sequence</i> Diagram Mengubah Status Transaksi Pending .....	127
Gambar 3.31 <i>Sequence</i> Diagram Menambahkan Data Kegagalan Sistem .....	127
Gambar 3.32 <i>Sequence</i> Diagram Logout Kitchen.....	128
Gambar 3.33 Entity Relationship Diagram .....	129
Gambar 3.34 Rancangan <i>Interface</i> Halaman Landing Page .....	130
Gambar 3.35 Rancangan <i>Interface</i> Halaman Divisi .....	131
Gambar 3.36 Rancangan <i>Interface</i> Halaman Sub Bagian Lingkup Pekerjaan .....	132
Gambar 3.37 Rancangan <i>Interface</i> Halaman Login.....	133
Gambar 3.38 Rancangan <i>Interface</i> Halaman Dashboard .....	134
Gambar 4.1 Halaman Login Server .....	135
Gambar 4.2 Halaman Pemilihan Bagian Sistem .....	136
Gambar 4.3 Halaman Pemilihan Divisi .....	137
Gambar 4.4 Halaman Login Page Management .....	138
Gambar 4.5 Halaman Dashboard Management.....	139
Gambar 4.6 Halaman Create Account - Management.....	140
Gambar 4.7 Halaman Data Karyawan Management .....	141
Gambar 4.8 Halaman SubPanel Data Divisi - Management.....	141
Gambar 4.9 Halaman SubPanel Error Report - Management.....	142
Gambar 4.10 Cetak Laporan .....	143
Gambar 4.11 Halaman Login Page Cashier .....	144
Gambar 4.12 Halaman Dashboard Cashier .....	145
Gambar 4.13 Halaman Add Transaction Cashier .....	146
Gambar 4.14 Halaman Menu Pengaturan Kasir .....	147
Gambar 4.15 Halaman Tambah Antrian .....	148
Gambar 4.16 Halaman List Item Cashier .....	149

## INTISARI

Restoran Pempek PHK 88 Yogyakarta merupakan perusahaan yang bergerak dibidang usaha kuliner. Pada saat ini sistem yang sedang berjalan pada Restoran Pempek PHK 88 Yogyakarta masih menggunakan pencatatan model lama. Sistem saat ini masih memiliki beberapa kendala seperti kemungkinan terjadinya kesalahan baik yang disebabkan oleh manusia atau factor lain seperti perhitungan nota resto maupun perhitungan laporan, penyusunan laporan yang belum terkomputasi seluruhnya yang berdampak pada lambatnya laporan yang akan diterima oleh Pihak Manajemen.

Penulis menganalisa dan merancang infrastruktur aplikasi yang dibangun dengan menggunakan metode waterfall, dengan tahapan analisis meliputi analisis kelemahan sistem dan analisis kebutuhan sistem, desain atau perancangan yang meliputi sistem permodelan menggunakan metode UML dan perancangan interface, kode dan pengetesan menggunakan Java sebagai bahasa pemrograman dan SQL Server sebagai pengelola database serta berlanjut pada tahap penerapan dan pemeliharaan.

Dari penelitian ini menghasilkan sistem informasi penjualan berbasis client-server dengan sasaran untuk memudahkan pengguna sistem dalam melakukan pekerjaan dan memudahkan pengguna sistem dalam melakukan pendataan transaksi dan perekapan data pendapatan restoran setiap harinya.

**Kata Kunci :** Restoran Pempek PHK 88, desktop-based application, client-server

## **ABSTRACT**

*Pempek PHK 88 Yogyakarta Restaurant is a company that is engaged in culinary business. At this time, the current system which running at Pempek PHK 88 Yogyakarta Restaurant is still using old model records. The current system still has several problems such as the possibility of errors that caused by humans or othe factors such as calculatlon of restaurant notes and calculation of reports, preparation of reports that have not been fully computed which has an impact on the slow report to be received by Management.*

*The author analyses the designs of the application infrastructure that is built using the waterfall method, with the stages of analysis covering system weakness and system requirements anylsls, design which includes modelling system using UML methods and interface design, code and testing using Java as programming language and SQL Server as database management and continues to the implementation and maintenance.*

*From this study resulted in a client-server-based sales information system with the goal of making it easier for system users to do work and facilitate system users in data collection transactions and restaurant revenue data collection every day.*

**Keywords :** *Restaurant Pempek PHK 88, desktop-based application, client-server*