

**PENGAPLIKASIAN TEKNIK SINEMATOGRAFI DALAM  
FILM PENDEK “SUMPAH! BUKAN AKU”**

**SKRIPSI**  
**SKEMA FILMMAKER FIKSI**



**Oleh:**

Nauval Hilmi Aziz

20.96.2142

**Dosen Pembimbing:**

Nurfian Yudhistira, S.I.Kom, M.A

**PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI  
FAKULTASI EKONOMI DAN SOSIAL  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA**

**2024**

**PENGAPLIKASIAN TEKNIK SINEMATOGRAFI DALAM  
FILM PENDEK “SUMPAH! BUKAN AKU”**

**SKRIPSI**  
**SKEMA FILMMAKER FIKSI**

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat dalam Mencapai Gelar Sarjana Satu (S1)



**Oleh:**

Nauval Hilmi Aziz

20.96.2142

**Dosen Pembimbing:**

Nurfian Yudhistira, S.I.Kom, M.A

**PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI  
FAKULTASI EKONOMI DAN SOSIAL  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA**

**2024**

**LEMBAR PERSETUJUAN**

**SKRIPSI SKEMA ARTIS**

**PENGAPLIKASIAN TEKNIK SINEMATOGRAFI DALAM  
FILM PENDEK “SUMPAH! BUKAN AKU”**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Nauval Hilmi Aziz

20.96.2142

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

pada 24 Januari 2024

Dosen Pembimbing



Nurfian Yudhistira, S.I.Kom, M.A

NIK. 190302435

**LEMBAR PENGESAHAN**  
**SKRIPSI SKEMA ARTIS**  
**PENGAPLIKASIAN TEKNIK SINEMATOGRAFI DALAM**  
**FILM PENDEK “SUMPAH! BUKAN AKU”**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Nauval Hilm Aziz

20.96.2142

telah dipertahankan dihadapan Dewan Pengaji

pada 24 Januari 2024

**Nama Pengaji**

**Nurfian Yudhistira, S.I.Kom, M.A**

**NIK. 190302435**

**Dwi Pela Agustina, S.I.Kom, M.A**

**NIK. 190302360**

**Erfina Nurussa'adah, M.I.Kom**

**NIK. 190302361**

**Tanda Tangan**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan

Untuk memperoleh gelar Sarjana Ilmu Komunikasi (S.I.Kom)

Dekan Fakultas Ekonomi dan Sosial



Emha Taufiq Luthfi, S.T., M.Kom.

NIK 190302125

### **PERNYATAAN ORISINALITAS**

Saya yang bertandatangan di bawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memproleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam masalah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 8 Januari 2024



Nauval Hilmi Aziz  
20.96.2142

## KATA PENGANTAR

Puji syukur, Alhamdulilah atas kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karuniaNya kepada kita semua sehingga kami dapat menyelesaikan skripsi yang diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan program strata satu (S1) di program studi Ilmu Komunikasi Universitas Amikom Yogyakarta.

Adapun penyusunan skripsi ini digunakan sebagai bukti bahwa penyusun telah melaksanakan dan menyelesaikan penelitian skripsi. Dalam proses penyusunan laporan ini penyusun mendapatkan banyak bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu kami mengucapkan terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. (Rektor Universitas Amikom Yogyakarta)
2. Emha Taufiq Luthfi, S.T.,M.Kom. (Dekan Fakultas Ekonomi dan Sosial Universitas Amikom Yogyakarta)
3. Erik Hadi Saputra S.I.Kom., M.A, (Kaprodi, Universitas Amikom Yogyakarta)
4. Nurfian Yudhistira, S.I.Kom, M.A (Pembimbing).

Yogyakarta, 8 Januari 2024

Nauval Hilmi Aziz

## DAFTAR ISI

COVER .....	i
LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN ORISINALITAS .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR LAMPIRAN .....	x
ABSTRAK .....	xi
ABSTRACT .....	xii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Penciptaan Karya.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Tujuan Penciptaan Karya .....	4
1.4 Manfaat Penciptaan Karya.....	5
1.2.1 Manfaat karya secara akademis .....	5
1.2.2 Manfaat karya secara praktis .....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	6
2.1 Referensi Karya Sebelumnya.....	6
2.1.1 Cek Toko Sebelah (2016) .....	6
2.1.2 Modus Operandi .....	8
2.1.3 Hangout (2016) .....	9
2.2 Landasan Teori/Konsep .....	10
2.2.1 Konsep Estetika .....	10
2.2.2 Konsep Teknis .....	17
2.2.3 Aspek Ratio.....	18
BAB III METODE PEMBUATAN KARYA.....	19
3.1 Riset Dalam Pra Produksi .....	19
3.1.1 Pembuatan Sinopsis .....	19
3.1.2 Pembuatan Naskah.....	19
3.1.3 Pembuatan Tim .....	20



3.1.4 Pencarian Lokasi .....	20
3.1.5 Briefing .....	21
3.1.6 Pencarian Talent.....	21
3.1.7 Reading .....	21
3.1.8 Pencarian Wardrobe.....	21
3.1.9 Set Lokasi.....	22
3.1.10 Recce .....	22
<b>3.2 Deskripsi Karya .....</b>	<b>22</b>
3.2.1 Format Media.....	22
3.2.2 Durasi Karya .....	23
3.2.3 Isi Pesan Karya .....	23
3.2.4 Target Audience .....	23
<b>BAB IV PEMBAHASAN HASIL KARYA.....</b>	<b>25</b>
4.1 Deskripsi Karya.....	25
4.2 Konsep yang digunakan .....	26
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>46</b>
5.1 Kesimpulan .....	46
5.2 Saran.....	46
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>47</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>48</b>

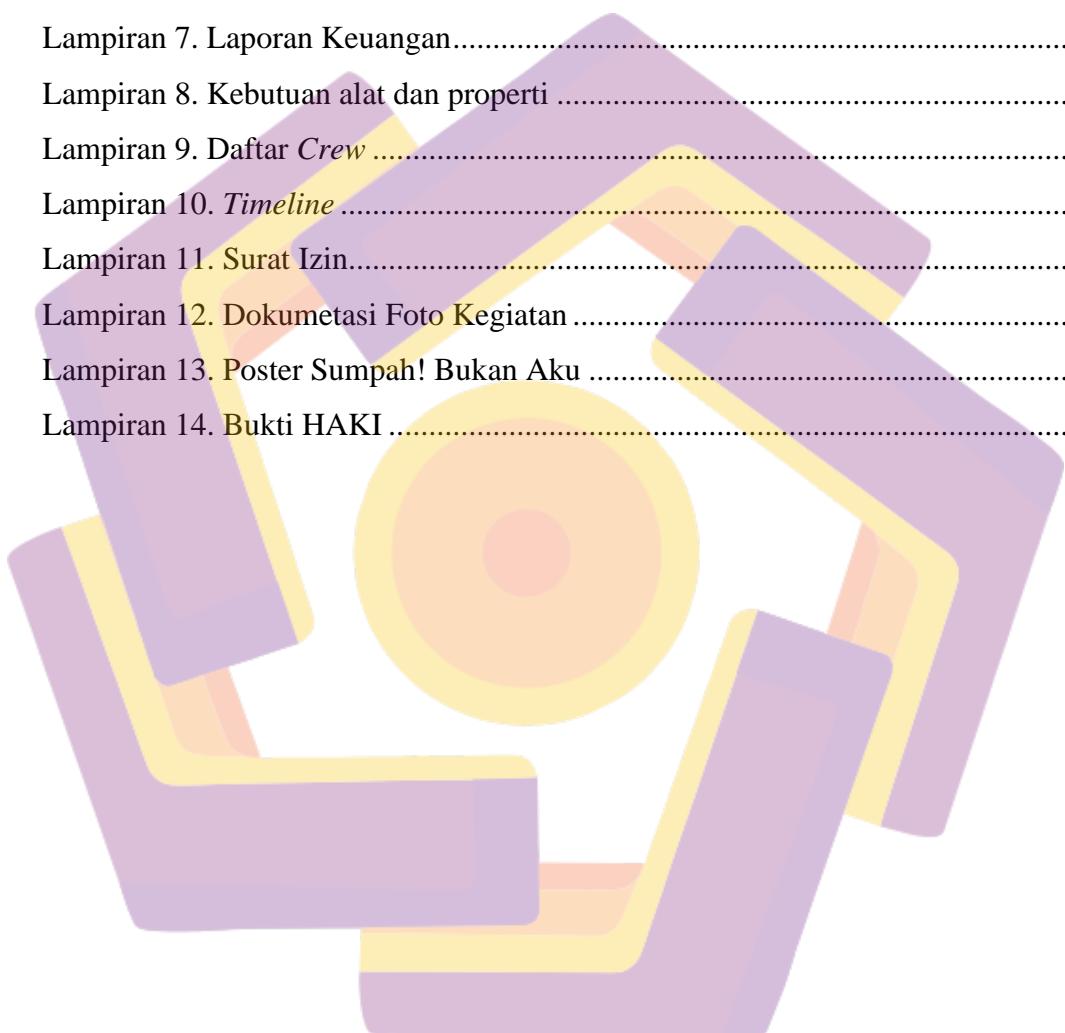
## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 1.1 Data survei genre film terpouler Jakpat tahun 2022 .....	2
Gambar 1.2 Rating Film Hangout .....	3
Gambar 2.1 Poster Film Cek Toko Sebelah.....	6
Gambar 2.2 Film Cek Toko Sebelah.....	7
Gambar 2.3 Film Cek Toko Sebelah.....	7
Gambar 2.4 Thumbnail Series Modus Operandi .....	8
Gambar 2.5 Series Modus Operandi .....	8
Gambar 2.6 Poster Film Hangout.....	9
Gambar 2.7 Film Hangout .....	9
Gambar 4.1 Shotlist Sumpah! Bukan Aku.....	27
Gambar 4.2 Film Sumpah! Bukan Aku .....	28
Gambar 4.3 Film Sumpah! Bukan Aku .....	28
Gambar 4.4 Film Sumpah! Bukan Aku .....	29
Gambar 4.5 Film Sumpah! Bukan Aku .....	30
Gambar 4.6 Film Sumpah! Bukan Aku .....	30
Gambar 4.7 Film Sumpah! Bukan Aku .....	31
Gambar 4.8 Film Sumpah! Bukan Aku .....	32
Gambar 4.9 Film Sumpah! Bukan Aku .....	32
Gambar 4.10 Film Sumpah! Bukan Aku .....	33
Gambar 4.11 Film Sumpah! Bukan Aku .....	34
Gambar 4.12 Film Sumpah! Bukan Aku .....	34
Gambar 4.13 Film Sumpah! Bukan Aku .....	35
Gambar 4.14 Film Sumpah! Bukan Aku .....	35

Gambar 4.15 Film Sumpah! Bukan Aku .....	36
Gambar 4.16 Film Sumpah! Bukan Aku .....	37
Gambar 4.17 Film Sumpah! Bukan Aku .....	37
Gambar 4.18 Film Sumpah! Bukan Aku .....	38
Gambar 4.19 Film Sumpah! Bukan Aku .....	38
Gambar 4.20 Film Sumpah! Bukan Aku .....	39
Gambar 4.21 Film Sumpah! Bukan Aku .....	40
Gambar 4.22 Kamera Sony FX-3.....	40
Gambar 4.23 Film Sumpah! Bukan Aku .....	41
Gambar 4.24 Film Sumpah! Bukan Aku .....	42
Gambar 4.25 Film Sumpah! Bukan Aku .....	42
Gambar 4.26 Film Sumpah! Bukan Aku .....	43
Gambar 4.27 Film Sumpah! Bukan Aku .....	44
Gambar 4.28 Film Sumpah! Bukan Aku .....	44
Gambar 4.29 Film Sumpah! Bukan Aku .....	45

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Tautan Karya .....	48
Lampiran 2. <i>Premis, Logline, Sinopsis</i> .....	49
Lampiran 3. Naskah .....	50
Lampiran 4. <i>Storyline</i> .....	70
Lampiran 5. <i>Shot List</i> .....	75
Lampiran 6. Storyboard .....	77
Lampiran 7. Laporan Keuangan.....	76
Lampiran 8. Kebutuan alat dan properti .....	79
Lampiran 9. Daftar <i>Crew</i> .....	85
Lampiran 10. <i>Timeline</i> .....	86
Lampiran 11. Surat Izin.....	88
Lampiran 12. Dokumentasi Foto Kegiatan .....	89
Lampiran 13. Poster Sumpah! Bukan Aku .....	94
Lampiran 14. Bukti HAKI .....	95



## ABSTRAK

*Dop (Director of Photography)* atau sinematografi memiliki peran penting dalam produksi film untuk memvisualisasikan cerita dari naskah dengan menentukan penempatan kamera dalam pengambilan gambar, *framing* gambar yang diambil, dan pencahayaan yang digunakan.

Produksi film pendek "Sumpah! Bukan Aku" yang bergenre komedi ini bertujuan untuk memberikan hiburan kepada masyarakat dengan harapan dapat memberikan informasi tambahan dan pesan dalam film tersampaikan dengan baik. Film pendek ini juga memiliki tujuan untuk mempraktekkan ilmu yang didapat selama perkuliahan ke dalam produksi sebuah film, serta dapat mengembangkan wawasan dan keterampilan bagi seorang sinematografi.

Karakteristik dari masing-masing pemeran dalam film ini menjadikan produksi visual yang memadukan aspek *framing*, fokus, dan pencahayaan yang digunakan juga menyesuaikan pemeran yang akan ditampilkan sehingga dapat menciptakan atmosfer dari cerita sesuai dengan naskah cerita.

Dalam penelitian ini penulis memaparkan peran seorang *D.O.P* dan aspek-aspek pendukung dalam unsur sinematografi pada pengambilan gambar untuk menciptakan atmosfer yang sesuai dengan cerita serta menjelaskan teknik *stop motion* yang digunakan dalam film pendek "Sumpah! Bukan Aku"

**Kata Kunci:** Film Pendek, Sinematografi, Sumpah! Bukan Aku, *Stop Motion*, *Direct of Photography*

## ABSTRACT

*The dop (director of photography) or cinematographer has an important role in film production to visualize the story from the script by determining the placement of the camera in shooting, the framing of the images taken, and the lighting used.*

*Production of the short movie "Sumpah! Bukan Aku," which is a comedy genre, aims to provide entertainment to the public in the hope that it can provide additional information and convey the message in the film well. This short film also aims to apply the knowledge gained during lectures into the production of a film, and can develop insight and skills for a cinematographer.*

*The characteristics of each actor in this film make it a visual production that combines aspects of framing, focus and lighting used as well as adjusting the actors who will be featured so as to create an atmosphere for the story according to the story script.*

*In this research the author explain the role of a dop and supporting aspects in the cinematographic element in shooting to create an atmosphere that suits the story and explain the stop motion technique used in the short movie "Sumpah! Bukan Aku"*

**Keywords:** *Short Film, Cinematography, Sumpah! Bukan Aku, Stop Motion, Direct of Photography*