

**RANCANG BANGUN GAME UNITY KINGDOM 2D CHAPTER 6  
“HIGH PLATEAU STORY” BERBASIS AKSI PETUALANGAN**

**SKRIPSI**

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana

Program Studi Teknologi Informasi



disusun oleh

**Muhammad Alfi Awalludin**

**18.82.0358**

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA**

**2024**

**RANCANG BANGUN GAME UNITY KINGDOM 2D CHAPTER 6 “HIGH  
PLATEAU STORY” BERBASIS AKSI PETUALANGAN.**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana

Program Studi Teknologi Informasi



disusun oleh

**MUHAMMAD ALFI AWALLUDIN**

**18.82.0358**

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA**

**2024**

# HALAMAN PERSETUJUAN

HALAMAN PERSETUJUAN

SKRIPSI

RANCANG BANGUN GAME UNITY KINGDOM 2D CHAPTER 6 “ HIGH  
PLATEU STORY “ BERBASIS AKSI PETUALANGAN

yang disusun dan diajukan oleh

**Muhammad Alfi Awalludin**

18.82.0358

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 23 Januari 2024

**Dosen Pembimbing,**



**M. Fairul Fajza, S.Kom, M.Kom**  
NIK. 190302332

# HALAMAN PENGESAHAN

## HALAMAN PENGESAHAN

### SKRIPSI

#### RANCANG BANGUN GAME UNITY KINGDOM 2D CHAPATER 6 “ HIGH PLATEU STORY “ BERBASIS AKSI PETUALANGAN

yang disusun dan diajukan oleh

**Muhammad Alfi Awalludin**

18.82.0358

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 23 Januari 2024

#### Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Rizky, M.Kom  
NIK. 190302311

Ibnu Hadi Purwanto, M.Kom  
NIK. 190302390

M. Fairul Filza, S.Kom, M.Kom  
NIK. 190302332

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 23 Januari 2024

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom, PhD  
NIK. 190302096

## HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

### HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Muhammad Alfi Awalludin  
NIM : 18.82.0358

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

**RANCANG BANGUN GAME UNITY KINGDOM 2D CHAPTER 6 “HIGH PLATEAU STORY” BERBASIS AKSI PETUALANGAN**

Dosen Pembimbing : M. Fairul Filza, S.kom, M.Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 23 Januari 2024

Yang Menyatakan,



Muhammad Alfi Awalludin

## **HALAMAN PERSEMBAHAN**

Sujud serta syukur kepada Allah SWT. Taburan cinta dan kasih sayangNya telah memberikanku kekuatan, membekaliku dengan ilmu serta memperkenalkanku dengan cinta. Atas karunia serta kemudahan yang Engkau berikan akhirnya skripsi yang sederhana ini dapat terselasaikan. Shalawat dan salam selalu terlimpahkan keharibaan Rasulullah Muhammad SAW.

Kupersembahkan karya sederhana ini kepada orang yang sangat kukasihi dan kusayangi.

### **Ibu dan Ayah tercinta**

Sebagai tanda bakti, hormat dan rasa terima kasih yang tiada terhingga kupersembahkan karya kecil ini kepada Ibu ( Wahyu Endah Nurcahyani ) dan Ayah ( Muhammad Marjudin ) yang telah memberikan kasih sayang, secara dukungan, ridho, dan cinta kasih yang tiada terhingga yang tiada mungkin dapat kubalas hanya dengan selembar kertas yang bertuliskan dalam lembar kata persembahan ini.

Semoga ini menjadi langkah awal untuk membuat Ibu dan Ayah bahagia karena kusadar, selama ini belum bisa berbuat lebih. Untuk Ibu dan Ayah yang selalu membuatku termotivasi dan selalu menyirami kasih sayang, selalu mendoakanku, selalu menasehatiku serta selalu meridhoiku melakukan hal yang lebih baik, Terima kasih Ibu... Terima kasih Ayah...

### **Dosen Pembimbing dan Dosen Kaprodi**

Bapak M.Fairul Filza, S.Kom, M.Kom selaku dosen pembimbing skripsi saya, Bapak Agus Purwanto, M.Kom selaku kaprodi saya terima kasih banyak Bapak sudah membantu selama ini, telah menasehati, mengajari, dan mengarahkan saya sampai menyelesaikan skripsi ini. Tanpa mereka, karya ini tidak akan pernah tercipta.

## KATA PENGANTAR

### **Bismillahirrohmanirrohim.**

Puji dan syukur saya panjatkan kepada Allah Swt. atas ridhanya saya dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini. Adapun judul skripsi yang saya ajukan adalah Rancang Bangun Game Unity Kingdom 2D Chapter 6 “ High Plateau Story” Berbasis Aksi Petualangan.

Skripsi ini diajukan untuk memenuhi syarat kelulusan mata kuliah Skripsi di Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta. Tidak dapat disangkal bahwa butuh usaha yang keras dalam penyelesaian pengerjaan skripsi ini. Namun, karya ini tidak akan selesai tanpa orang-orang tercinta di sekeliling saya yang mendukung dan membantu. Terima kasih saya sampaikan kepada:

1. Prof, Dr. M. Suyanto, MM., Selaku Rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak M. Fairul Filza, S.Kom, M.Kom selaku Dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan berbagai pengalaman kepada penulis.
4. Segenap Dosen Fakultas Ilmu Komputer yang telah mendidik dan memberikan ilmu selama kuliah dan seluruh staf yang selalu sabar melayani segala administrasi selama proses penelitian ini.
5. Semua pihak yang telah membantu dan tidak dapat disebutkan satu persatu.

Semoga segala kebaikan dan pertolongan semuanya mendapat berkah dari Allah Swt. dan akhirnya saya menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kata sempurna, karena keterbatasan ilmu yang saya miliki. Untuk itu saya dengan kerendahan hati mengharapkan saran dan kritik yang sifatnya membangun dari semua pihak demi membangun laporan penelitian ini.

Yogyakarta, 4 Desember 2023

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	2
HALAMAN PERSETUJUAN.....	3
HALAMAN PENGESAHAN .....	4
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI .....	5
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	6
KATA PENGANTAR .....	7
DAFTAR ISI.....	8
INTISARI .....	9
BAB I PENDAHULUAN.....	11
1.1 Latar Belakang .....	11
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	16
2.1 Teori Game .....	16
2.2 Pengumpulan Data .....	19
2.3 Analisa Kebutuhan Sistem.....	19
2.3.2 Analisa Kebutuhan Non Fungsional .....	23
2.3.4 Aspek Kreatif .....	24
2.4 Pra Produksi .....	26
BAB III HASIL PEMBAHSAN.....	29
3.1 Produksi .....	29
3.2 Responden.....	31
BAB IV PENUTUP .....	32
A. KESIMPULAN .....	32
B. SARAN.....	33
Daftar Pustaka.....	35

## INTISARI

*Intisari dari “ Kingdom 2D “ yang berjudul “ High Plateu Story “ memperluas gameplay petualangan aksi dalam game berbasis Unity. Dalam hal ini memperkenalkan perjalanan menarik melalui lanskap dataran tinggi yang penuh tantangan dan misteri. Pemain menjelajahi dunia yang memukau secara visual, menavigasi Lembah, gunung, dan puncak – puncak yang menantang. Karakter – karakter baru dengan kemampuan unik mengatasi rintangan dan menghadapi musuh yang Tangguh. Misi – misi dan teka – teki yang terkait dengan alur cerita membenamkan pemain dalam rahasia – rahasia dataran tinggi .Musuh – musuh dan bos- bos menantang keterampilan pemain sementara penemuan rahasia tersembunyi dan barang khusus meningkatkan karakter. Grafis yang diperbaiki dan efek suara yang memukau meningkatkan pengalaman visual dan auditori dengan tujuan memberikan petualangan yang mendalam dan menarik. Sasarannya adalah memberikan pengalaman petualangan yang mengasyikkan dengan menekankan eksplorasi, pertempuran, dan perkembangan karakter dalam dunia Kingdom 2D.*

**Kata kunci:** Game, Unity, 2D, Petualangan, Aksi

## **ABSTRACT**

*The essence of “Kingdom 2D” entitled “High Plateau Story” expands the action adventure gameplay in Unity-based games. In this case it introduces an interesting journey through a highland landscape full of challenges and mysteries. Players explore a visually stunning world, navigating valleys, mountains and challenging peaks. New characters with unique abilities overcome obstacles and face tough enemies. Missions and puzzles related to the storyline immerse players in the secrets of the highlands. Enemies and bosses challenge the player's skills while the discovery of hidden secrets and special items enhances the character. Improved graphics and stunning sound effects enhance the visual and auditory experience with the aim of providing an immersive and engaging adventure. The goal is to provide an exciting adventure experience that emphasizes exploration, combat, and character development in the Kingdom 2D world.*

*Keyword: Game, Unity, 2D, Adventure, Action*

