

**ANALISIS & PERANCANGAN APLIKASI MOBILE RESEP MASAKAN
KHAS JAWA TIMUR BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI



disusun oleh

Edgar Gasita Adhigama

18.21.1235

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2020**

**ANALISIS & PERANCANGAN APLIKASI MOBILE RESEP MASAKAN
KHAS JAWA TIMUR BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Informatika



disusun oleh

Edgar Gasita Adhigama

18.21.1235

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2020

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**ANALISIS & PERANCANGAN APLIKASI MOBILE RESEP MASAKAN
KHAS JAWA TIMUR BERBASIS ANDROID**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Edgar Gasita Adhigama

18.21.1235

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 5 Desember 2019

Dosen Pembimbing,

Windha Mega Pradnya D, M.Kom

NIK. 190302185

PENGESAHAN
SKRIPSI
ANALISIS & PERANCANGAN APLIKASI MOBILE RESEP MASAKAN
KHAS JAWA TIMUR BERBASIS ANDROID

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Edgar Gasita Adhigama

18.21.1235

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 25 Agustus 2020

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Mei P Kurniawan, M.Kom
NIK. 190302187

Agus Purwanto, M.Kom
NIK. 190302229

Windha Mega Pradnya D, M.Kom
NIK. 190302185

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 30 Agustus 2020

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Krisnawati, S.Si., M.T.
NIK. 190302038


PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 30 Agustus 2020




Edgar Gasita Adhigama
18.21.1235

MOTTO

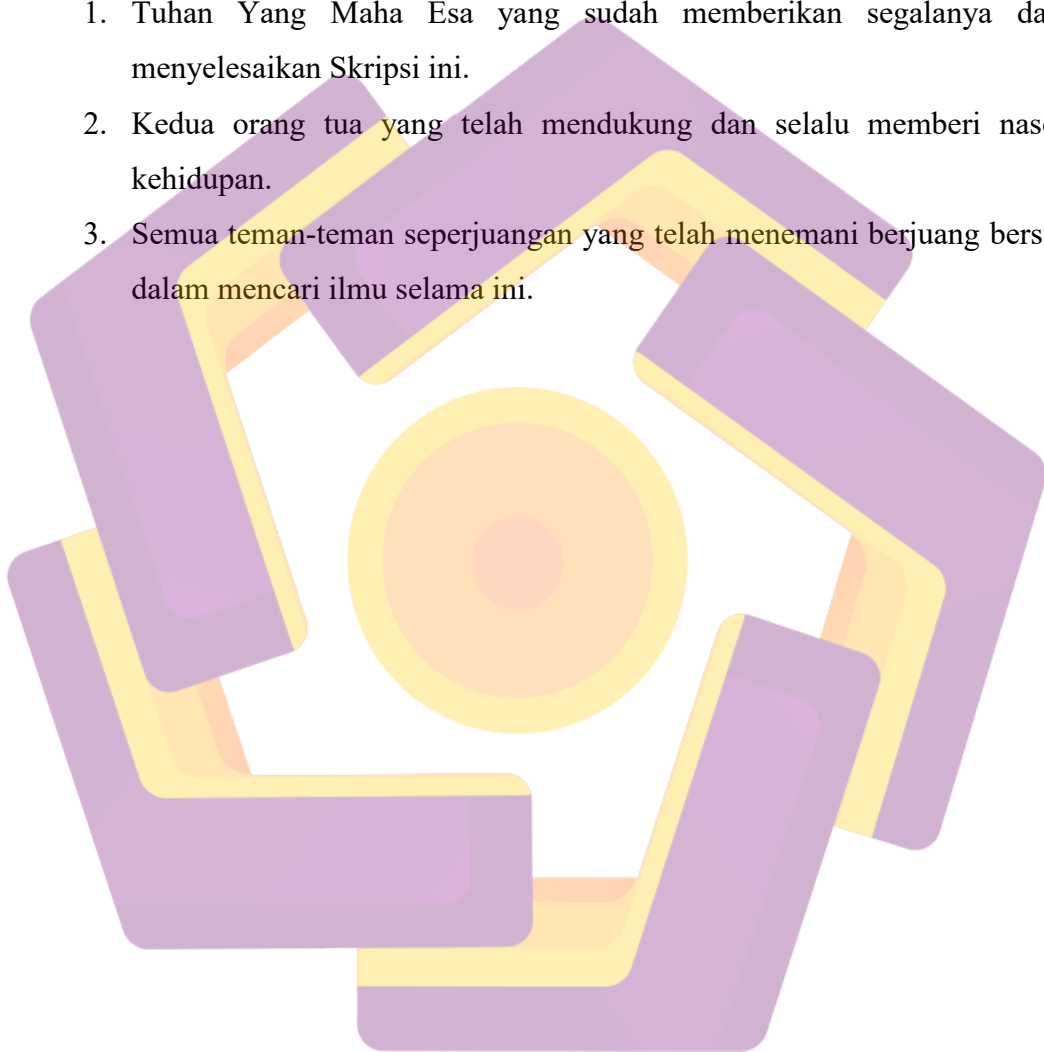
Real success is determined by two factors. First is faith, and second is action



PERSEMBAHAN

Alhamdulillah, Puji syukur saya panjatkan kehadirat Allah SWT atas terselesaikannya Skripsi ini dengan baik dan lancar, dan skripsi ini saya persembahkan untuk :

1. Tuhan Yang Maha Esa yang sudah memberikan segalanya dalam menyelesaikan Skripsi ini.
2. Kedua orang tua yang telah mendukung dan selalu memberi nasehat kehidupan.
3. Semua teman-teman seperjuangan yang telah menemani berjuang bersama dalam mencari ilmu selama ini.



KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi ini dengan judul “Analisis & Perancangan Aplikasi Mobile Resep Masakan Khas Jawa Timur Berbasis Android”.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa terselesaikannya skripsi ini karena adanya bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak. Dalam pembuatan skripsi ini masih banyak sekali kekurangan-kekurangan dan kelemahan-kelemahannya. Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini, namun penulis tetap berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Yogyakarta, 30 Agustus 2020

Penulis

Edgar Gasita Adhigama

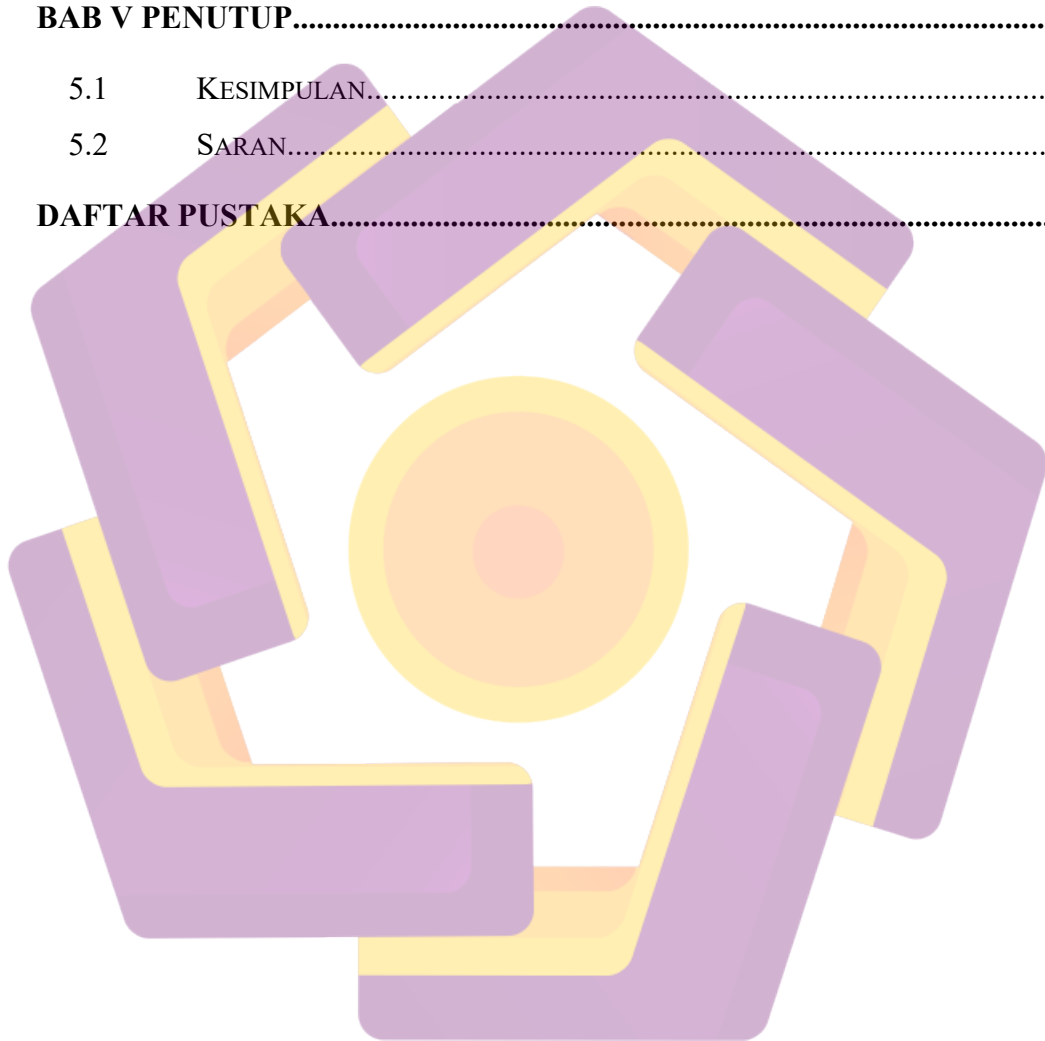
18.21.1235

DAFTAR ISI

JUDUL	I
PERSETUJUAN	III
PENGESAHAN	IV
PERNYATAAN	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
MOTTO	VI
PERSEMBAHAN	VII
KATA PENGANTAR	VIII
DAFTAR ISI	IX
DAFTAR TABEL	XII
DAFTAR GAMBAR	XIII
INTISARI	XV
ABSTRAK	XVI
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 RUMUSAN MASALAH	2
1.3 BATASAN MASALAH	2
1.4 MAKSUD DAN TUJUAN PENELITIAN	2
1.5 METODE PENELITIAN	3
1.6 SISTEMATIKA PENULISAN	4
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 TINJAUAN PUSTAKA	5
2.2 DEFINISI RESEP MASAKAN	6
2.2.1 <i>Pengertian Memasak</i>	6
2.3 PENGGERTIAN PROGRAM APLIKASI	7
2.4 PENGGERTIAN ANDROID	7

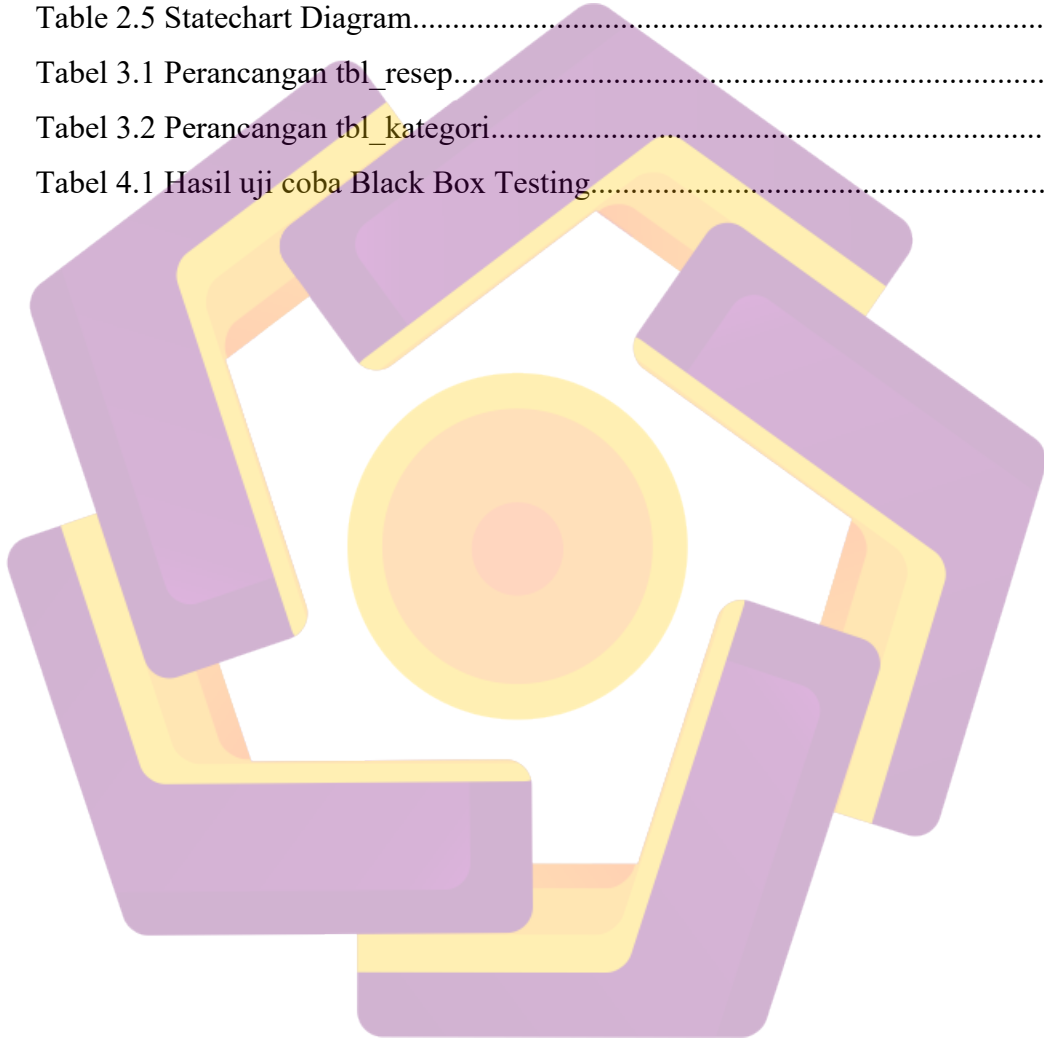
2.4.1	<i>Features Android</i>	8
2.4.2	<i>Arsitektur Android</i>	9
2.5	SDLC (SYSTEM DEVELOPMENT LIFE CYCLE).....	11
2.6	KONSEP UML (UNIFIED MODELLING LANGUAGE).....	13
2.6.1	<i>Definisi UML</i>	13
2.6.2	<i>Diagram UML</i>	14
2.7	BASIS DATA (<i>DATABASE</i>).....	21
2.7.1	<i>Definisi Basis Data</i>	21
2.7.2	<i>Tujuan Basis Data</i>	21
2.8	METODE TESTING.....	23
2.8.1	<i>White-Box Testing</i>	23
2.8.2	<i>Black-Box Testing</i>	23
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		24
3.1	TINJAUAN UMUM.....	24
3.1.1	<i>Gambaran Umum Aplikasi</i>	24
3.2	ANALISIS SISTEM.....	24
3.3	ANALISIS SWOT.....	24
3.4	ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM.....	27
3.4.1	<i>Analisis Kebutuhan Fungsional</i>	28
3.4.2	<i>Analisis Kebutuhan Non Fungsional</i>	28
3.5	ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM SDM (<i>BRAINWARE</i>).....	29
3.6	ANALISIS KELAYAKAN SISTEM.....	30
3.7	PERANCANGAN APLIKASI.....	30
3.7.1	<i>Perancangan UML</i>	31
3.8	PERANCANGAN SISTEM.....	41
3.8.1	<i>Perancangan Basis Data</i>	42
3.8.2	<i>Perancangan Antarmuka</i>	43
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		45
4.1	IMPLEMENTASI.....	45
4.1.1	<i>Implementasi Database</i>	45

4.1.2	<i>Interface Aplikasi Resep Masakan Khas Jawa Timur dan Implementasi Program.....</i>	46
4.2	PEMBAHASAN.....	50
4.2.1	<i>White Box Testing.....</i>	50
4.2.2	<i>Black Box Testing.....</i>	51
BAB V PENUTUP.....		53
5.1	KESIMPULAN.....	53
5.2	SARAN.....	53
DAFTAR PUSTAKA.....		55



DAFTAR TABEL

Table 2.1 Simbol Use Case Diagram.....	14
Table 2.2 Simbol Activity Diagram.....	16
Table 2.3 Simbol Class Diagram.....	17
Table 2.4 Simbol Sequence Diagram.....	18
Table 2.5 Statechart Diagram.....	19
Tabel 3.1 Perancangan tbl_resep.....	42
Tabel 3.2 Perancangan tbl_kategori.....	42
Tabel 4.1 Hasil uji coba Black Box Testing.....	52



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 <i>Use Case Diagram</i>	31
Gambar 3.2 Admin <i>activity use case</i>	32
Gambar 3.3 <i>Activity Diagram</i> Menu Masakan.....	33
Gambar 3.4 <i>Activity Diagram</i> Menu Kue.....	33
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram</i> Tentang.....	34
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram</i> Request Menu.....	34
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram</i> Video Youtube.....	35
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram</i> Share.....	35
Gambar 3.9 Admin <i>Activity Diagram</i>	36
Gambar 3.10 <i>Sequence Diagram</i> <i>listveiw</i> dan detail Menu masakan.....	37
Gambar 3.11 <i>Sequence Diagram</i> <i>listveiw</i> dan detail Menu kue.....	37
Gambar 3.12 <i>Sequence Diagram</i> Menu Tentang.....	38
Gambar 3.13 <i>Sequence Diagram</i> Menu <i>request</i> resep.....	38
Gambar 3.14 <i>Sequence Diagram</i> Menu <i>share</i>	39
Gambar 3.15 <i>Sequence Diagram</i> Menu <i>Youtube</i>	39
Gambar 3.16 <i>Sequence Diagram</i> Ad.....	40
Gambar 3.17 Class Diagram.....	41
Gambar 3.18 Rancangan Tampilan Splash Screen.....	43
Gambar 3.19 Rancangan Tampilan Daftar Resep.....	44
Gambar 3.20 Rancangan Tampilan Detail Resep.....	44
Gambar 4.1 Struktur Tabel <i>tbl_resep</i> dan <i>tbl_kategori</i>	45
Gambar 4.2 Kode Program <i>DataBase</i>	46
Gambar 4.3 Kode Program Menampilkan <i>Splash Screen</i>	46
Gambar 4.4 Kode Program Menampilkan Menu Utama.....	47
Gambar 4.5 Tampilan <i>Splash Screen</i>	47
Gambar 4.6 Tampilan Menu Utama.....	48
Gambar 4.7 Kode Program Detail Resep Masakan.....	48
Gambar 4.8 Kode Program <i>Share</i> Menu.....	49
Gambar 4.9 Tampilan <i>Detail</i> Menu Resep.....	49

Gambar 4.10 Tampilan *Share* Menu.....50
Gambar 4.11 Build Aplikasi Berjalan Sukses.....51
Gambar 4.12 Log Aplikasi Ketika Klik Item.....51



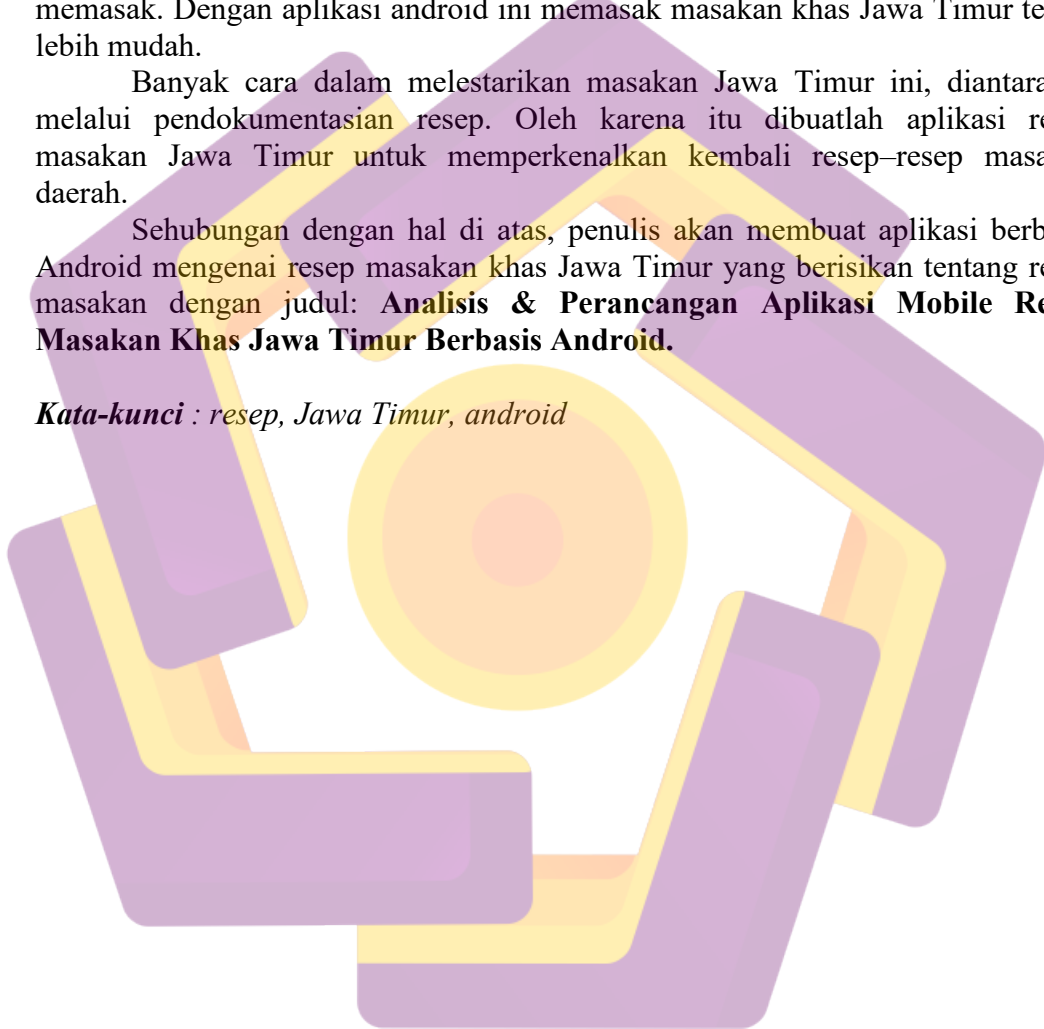
INTISARI

Android merupakan sebuah sistem operasi yang bersifat *open source* yaitu memberikan kebebasan bagi *developer* untuk mengembangkan sebuah aplikasi. Dengan kelebihan dari sistem operasi android, akan banyak membantu pengguna *smartphone* berbasis android untuk dapat menikmati beragam aplikasi. Salah satu aplikasi tersebut adalah resep masakan khas Jawa Timur ini. Aplikasi mobile ini ditujukan untuk semua kalangan pengguna terutama ibu-ibu yang mempunyai kegemaran memasak, tetapi pada kenyataannya banyak orang yang tidak bisa memasak. Dengan aplikasi android ini memasak masakan khas Jawa Timur terasa lebih mudah.

Banyak cara dalam melestarikan masakan Jawa Timur ini, diantaranya melalui pendokumentasian resep. Oleh karena itu dibuatlah aplikasi resep masakan Jawa Timur untuk memperkenalkan kembali resep-resep masakan daerah.

Sehubungan dengan hal di atas, penulis akan membuat aplikasi berbasis Android mengenai resep masakan khas Jawa Timur yang berisikan tentang resep masakan dengan judul: **Analisis & Perancangan Aplikasi Mobile Resep Masakan Khas Jawa Timur Berbasis Android.**

Kata-kunci : resep, Jawa Timur, android



ABSTRAK

Android is an operating system that is open source that provides the freedom for developers to develop an application. With the advantages of android operating system, will help a lot of Android-based smartphone users to be able to enjoy a variety of applications. One such application is typical of Banjar this recipe. The mobile application is intended for all users, especially among mothers who have a penchant for cooking, but in fact many people who can not cook. With this android app Banjar typical cooking a lot easier.

Many ways to preserve this Banjar cuisine, including through documenting recipes. Therefore made application East Java recipes to reintroduce local recipes.

*In connection with the foregoing, the author will make Android-based applications on typical East Java recipe that contains recipes by title: **Design Applications Typical East Java Recipes For Android.***

Keywords: recipes, East Java, android.

