

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang telah dilakukan, terdapat beberapa kesimpulan yang dapat diambil, seperti berikut :

1. Penelitian ini telah berhasil mengimplementasikan perancangan texturing objek 3D menggunakan metode procedural dan unwrapping material. Dengan interpretasi skor sebesar 89,38% pada kuesioner, dapat disimpulkan bahwa responden secara keseluruhan puas dan menerima baik tingkat kualitas tekstur dan pengalaman visual realisme pada objek 3D.
2. Teknik tekstur procedural lebih efektif dalam memberikan detail visual pada objek 3D tanpa perlu menyiapkan tekstur gambar secara manual. Proses ini memungkinkan untuk menghasilkan variasi yang kaya dan dinamis pada tekstur dengan memanfaatkan algoritma dan parameter tertentu.
3. Metode procedural memungkinkan dengan mudah memodifikasi tekstur tanpa harus mengubah file secara manual. Ini memberikan fleksibilitas yang besar dalam mengubah tampilan objek 3D dan memperbarui tekstur sesuai kebutuhan.
4. Teknik tekstur Unwrapping Material memberikan control yang lebih spesifik terhadap penempatan tekstur pada objek 3D. dengan melakukan unwrapping yang baik, pengguna dapat mengontrol bagaimana tekstur akan terpampang pada permukaan objek dengan lebih akurat.

5.2 Saran

Pengembangan selanjutnya, studi lebih lanjut dapat dilakukan untuk mengeksplorasi berbagai jenis material dan tekstur yang dapat dihasilkan dengan metode procedural. Pemahaman yang lebih tentang karakteristik material dan Teknik rendering yang sesuai akan membantu dalam menciptakan hasil visual yang lebih realistis. Disarankan untuk memperbarui teknologi yang digunakan dalam implementasi texturing 3D dengan mempertimbangkan teknologi terkini seperti machine learning atau augmented reality. Hal ini dapat membuka peluang baru dalam pengembangan aplikasi yang lebih canggih dan interaktif.