

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

4.1 Kesimpulan

Tim ubur-ubur merupakan generasi ke 2 dari tim inabest yang sebelumnya sudah membawa inabest berkompetisi ke tingkat antar internasional. Dibentuk dari beberapa mahasiswa/i yang tergabung didalam unit kegiatan mahasiswa AMCC sebagai salah satu tim yang mewakili Universitas AMIKOM Yogyakarta untuk berkompetisi pada Inyfest 6.0 Telkom Purwokerto. Bersaing dengan pelajar dalam lingkup nasional yang diikuti oleh banyak partisipan dan berhasil masuk ke babak final hingga akhirnya menempati kedudukan kedua sebagai *runner-up*.

Guna mengurangi banyaknya kegagalan kesembuhan dari penderita TBC pada era pandemi covid-19, maka dari itu aplikasi inabest dibuat untuk mengingatkan para pasien dengan bantuan PMO dan dibawah pengawasan dokter. Tidak hanya minum obat, pasien juga harus tetap melakukan checkup secara berkala dan terus berada pada pengawasan dokter hingga pengobatan bisa dikatakan selesai oleh dokter.

Tampilan aplikasi inabest dirancang menggunakan beberapa metode, yakni metode UCD dan *Heuristic Evaluation*. Dimulai dari metode UCD hingga akhir perlombaan yang menghasilkan saran masukan yang dikumpulkan dalam satu wadah pada metode *heuristic evaluation*. Dari hasil evaluasi diatas ditemukan 10 masalah yang dapat menjadi bahan perbaikan dan evaluasi untuk aplikasi inabest kedepannya.

Hasil dari awarding pada ajang kompetisi Inyfest 6.0 yaitu Tim ubur-ubur mendapat posisi *runner-up* 1 di kategori mobile application. Puji syukur Alhamdulillah atas pencapaian yang kami raih. Terimakasih untuk Universitas AMIKOM Yogyakarta dan juga UKM AMCC yang sudah membantu dalam kelancaran mengikuti perlombaan kali ini, sehingga perwakilan Universitas AMIKOM Yogyakarta mendapatkan hasil yang terbaik.

4.2 Saran

Aplikasi inabest merupakan inovasi dibidang kesehatan yang sangat membantu pasien TBC untuk bisa sembuh dari penyakit yang diderita. Menjadi solusi bagi para pasien untuk bisa melakukan aktivitas lain tanpa harus khawatir terhadap kekebalan obat apabila lupa meminum obat. Atas dasar inovasi dan evaluasi tersebut, aplikasi inabest dapat terus diperbarui dan memudahkan para pasien untuk menyelesaikan pengobatannya dengan fitur-fitur yang lebih baik dan fungsional. Ide inovasi akan ditemukan jika berada pada lingkup yang terus ingin berkembang dan menciptakan. Sehingga harapannya, akan ada aplikasi dari hasil inovasi yang dapat membantu meringankan kendala yang dialami dan juga dapat meningkatkan efektifitas pada perancangan aplikasi yang akan datang dari adanya evaluasi yang sudah dilakukan.

Mengikuti kompetisi juga menjadi jalan untuk mendapatkan inovasi dan juga relasi, yang berpeluang besar untuk mendapatkan pengetahuan baru yang sebelumnya belum diketahui dari buku maupun sumber literatur. Menemukan ide hingga sampai pada tahap pengembangan kemudian presentasi produk, merupakan proses pembelajaran. Maka dari itu, terus berinovasi dan menghasilkan ide-ide baru dibidang teknologi guna membantu sesama atas kendala yang dialami.