

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Saat ini perkembangan teknologi mengalami kemajuan yang sangat pesat seperti sistem informasi dan komunikasi dalam membangun aspek kehidupan, dengan memanfaatkan teknologi manusia dapat mempermudah dalam menunjang kinerja dan produktifitasnya[1]. Salah satu contoh kemajuan sistem informasi adalah sarana penjualan yang merupakan sumber pendapatan utama bagi banyak toko, dengan memanfaatkan sistem informasi dapat menjalankan bisnis penjualan melalui media internet yaitu *website*. Melalui platform *website* dapat menjual produk-produk secara *online* sehingga dapat memberikan kemudahan dan kenyamanan bagi konsumen karena lebih praktis dan efisien[1]

Andromeda Store merupakan toko yang menjual berbagai jenis pakaian distro dan beberapa jenis tas slingbag yang berlokasi di Jalan Mangku Rambang No.29 di Kecamatan Jekan Raya, Kota Palangkaraya provinsi Kalimantan Tengah. Dalam upaya meningkatkan pemasaran produk Andromeda Store kesulitan dalam mengelola katalog produk sehingga mengalami kendala dalam melakukan pembelian produk secara *online*. Selain itu dalam mengelola data penjualan masih melakukan pencatatan menggunakan buku sehingga dapat menimbulkan beberapa masalah diantaranya adalah diperlukan waktu yang cukup lama apabila ingin mendapatkan laporan transaksi penjualan sehingga hal ini dianggap kurang efisien. Berdasarkan masalah tersebut maka diperlukan suatu sistem informasi berbasis website yang dapat diakses melalui internet untuk membantu memberikan katalog produk penjualan sehingga proses transaksi dapat dilakukan secara *online* dan dapat membantu dalam mengelola data penjualan karena dapat melihat laporan secara langsung. Untuk menyelesaikan permasalahan tersebut, maka akan dirancang sebuah aplikasi penjualan dengan menggunakan metode *Software Development Life Cycle (SDLC)* yang dapat digunakan untuk melaksanakan transaksi penjualan dan menghasilkan laporan penjualan[2].

Software Development Life Cycle (SDLC) merupakan suatu representasi sederhana dari sebuah proses pengembangan perangkat lunak [3][4]. *Software Development Life Cycle (SDLC)* adalah metodologi yang memandu keseluruhan proses pengembangan perangkat lunak dengan mencakup serangkaian kegiatan terstruktur yang terdiri dari perencanaan (*Planning*), Analisis (*Analysis*), Desain (*Design*), implementasi (*Implementation*), pengujian (*Testing*)[3][5]. Pada perancangan website di Andromeda Store akan dibangun dengan bahasa *Hypertext Markup Language (HTML)* dan *Hypertext Preprocessor (PHP)* serta menggunakan *framework Codeigniter* dan *Bootstrap* agar website menjadi lebih responsif, kemudian akan dilakukan pengujian dengan *Black Box Testing* pada website[6].

Berdasarkan permasalahan yang telah dijabarkan diatas, maka pada penelitian ini akan merancang aplikasi berbasis website di Andromeda Store dengan judul "PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PAKAIAN BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER"

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang penelitian, terdapat permasalahan yang dihadapi yang dapat diidentifikasi sebagai berikut yaitu bagaimana penerapan metode *Software Development Life Cycle (SDLC)* pada perancangan aplikasi sistem informasi berbasis website di Andromeda Store dengan menggunakan *Codeigniter*?

1.3 Batasan Masalah

Batasan – batasan masalah dalam penelitian ini sebagai berikut :

1. Perancangan yang dibuat adalah menampilkan informasi produk dan mengelola laporan penjualan.
2. Penelitian sistem informasi penjualan pada Andromeda Store menggunakan metode *Software Development Life Cycle (SDLC)*.
3. Bahasa pemrograman menggunakan HTML dan PHP dengan *framework Codeigniter* dan *database MySQL*.
4. Sistem yang dibangun berkaitan dengan fitur dan informasi seperti proses transaksi dan laporan penjualan.
5. Hasil akhir penelitian ini berupa aplikasi berbasis website.

6. Target penjualan pada Andromeda Store adalah pembeli dari semua kalangan.

1.4 Tujuan Penelitian

Merancang sistem informasi penjualan pakaian berbasis *website* dengan menerapkan metode *Software Development Life Cycle (SDLC)* menggunakan bahasa pemrograman HTML dan PHP dengan *framework Codeigniter* di Andromeda Store.

1.5 Manfaat Penelitian

Dengan hasil penelitian yang telah dilakukan, maka diharapkan dapat membantu pihak Andromeda Store dalam kegiatan penjualan dan manfaat yang di peroleh dari penelitian ini adalah :

1. Untuk menghasilkan sistem informasi penjualan berbasis *website*.
2. Hasil penelitian menghasilkan *website* yang dapat diakses melalui internet.
3. Untuk memudahkan pelanggan dalam melakukan proses transaksi
4. Untuk meningkatkan efisiensi penjualan

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk mengetahui uraian yang ada pada keseluruhan isi masing – masing setiap bab yang singkat maka disusunlah sistematika sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini membahas mengenai studi literatur dan dasar teori yang berkaitan dengan skripsi pada penelitian ini.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab ini membahas mengenai objek penelitian, alur penelitian, alat dan bahan. Berisi penjelasan prosedur dan urutan Langkah-langkah

penelitian yang divisualisasikan dengan gambar gaban alur penelitian (*Flowchart*). Setiap tahapan pada alur disertai dengan uraian penjelasan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini merupakan tahapan yang dilakukan dalam mengembangkan aplikasi, testing hingga penerapan aplikasi di objek penelitian.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang dapat dirangkum selama proses penelitian.

