

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kemajuan teknologi yang semakin mutakhir telah menjadikan teknologi sebagai aspek tak terpisahkan dalam kehidupan manusia. Bahkan Teknologi informasi dapat didefinisikan sebagai komponen *fundamental* dalam *era globalisasi* yang kita alami saat ini. Manusia kini mengandalkan teknologi sebagai solusi untuk berbagai masalah, baik dalam kehidupan sehari-hari maupun dalam konteks bisnis. Kemajuan teknologi informasi memaksa perusahaan dan organisasi untuk beradaptasi dengan perkembangan teknologi tersebut.

Perusahaan dan organisasi tidak hanya diharuskan untuk menggunakan teknologi informasi, tetapi juga untuk melakukan pengolahan data secara terkomputerisasi. Hal ini merupakan langkah penting yang dapat memberikan manfaat besar bagi kinerja perusahaan atau organisasi. Dengan kata lain, penerapan teknologi informasi dan komputasi dalam pengelolaan data telah menjadi suatu keharusan untuk mencapai kesuksesan dan efisiensi di lingkungan bisnis modern. Salah satu contoh nyata adalah penggunaan teknologi komputer dalam mengelola sistem penggajian karyawan di perusahaan. Dengan memanfaatkan sistem komputerisasi yang terstruktur dengan baik, perhitungan gaji dapat dilakukan dengan tingkat akurasi yang tinggi.

UD.GM merupakan perusahaan swasta yang bergerak di bidang distributor sembako yang berkantor di Ngawi. Sistem penggajian yang di terapkan UD.GM sudah terkomputerisasi menggunakan software MS Excel, dimana perhitungan gaji karyawan masih menggunakan rumus *excel* dan data-data tersebut tidak disimpan ke dalam *database* sehingga dalam pencarian data gaji karyawan memakan waktu yang relatif lama karena datanya yang terpisah. Pencetakan slip gajipun masih diketik ulang menggunakan *software* Microsoft Word sehingga bila mencetak slip gaji diharuskan membuka laporan penggajian yang telah dibuat di Microsoft Excel. Hal ini kurang efektif dan efisien, karena bisa terjadi kesalahan dalam membuat slip gaji karyawan dan mengakibatkan sering terjadinya keterlambatan pelaporan gaji. Hal ini

mengakibatkan para karyawan protes karena merasa di rugikan, selain itu keterlambatan penggajian membuat kepercayaan karyawan terhadap perusahaan menjadi berkurang. Para karyawan yang terus-menerus menghadapi keterlambatan gaji menjadi kurang motivasi dalam bekerja dan apabila tidak segera diatasi, perusahaan berisiko dapat kehilangan karyawan yang berharga.

Berdasarkan latar belakang masalah dan uraian diatas serta melihat pentingnya pengembangan sistem penggajian pada UD.GM maka penulis mengambil judul "PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN PADA UD.GM DI NGAWI". Adapun metode yang akan digunakan dalam penelitian ini ialah metode *waterfall*. Alasan menggunakan metode *waterfall* karena metode ini menggambarkan suatu pendekatan linier dimana setiap tahap aktivitas pengembangan dilakukan secara terurut dan satu tahap harus selesai sebelum melanjutkan ke tahap berikutnya [1]. Sistem ini berbasis *website* karena lebih mudah diakses dimanapun dan kapan pun selama ada internet tanpa harus instal perangkat lunak tambahan. Dengan sistem berbasis *website*, pengguna dapat mengakses platform tersebut dari berbagai perangkat, termasuk komputer, tablet, dan ponsel pintar. Sistem ini diharapkan dapat membantu UD.GM dalam mengelola data secara cepat dan akurat.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka fokus permasalahan yang akan dibahas yaitu :

1. Bagaimana sistem informasi penggajian karyawan ini dapat secara efektif mempermudah dan mengoptimalkan proses penggajian karyawan?
2. Bagaimana implementasi sistem informasi penggajian ini dapat diterapkan secara efisien dan memberikan manfaat yang signifikan bagi UD.GM dalam mengelola penggajian karyawan dengan lebih cepat dan akurat?

Dengan merumuskan pertanyaan-pertanyaan tersebut, kita dapat merinci permasalahan yang harus diatasi dalam pengembangan sistem penggajian yang lebih efisien dan modern di UD.GM.

1.3 Batasan Masalah

Agar penelitian ini dilakukan lebih fokus dan mendalam maka memandang permasalahan penelitian yang diangkat perlu kiranya memberikan batasan-batasan sebagai berikut:

1. Sistem informasi penggajian ini dirancang hanya dikhususkan untuk UD.GM.
2. Sistem yang dibangun bersifat website.
3. Perancangan sistem informasi ini hanya untuk karyawan UD.GM, seperti: Admin sebagai pemegang hak akses admin, karyawan sebagai pengguna untuk mengecek informasi pribadi berupa gaji setiap bulannya.
4. Pembahasan ini hanya difokuskan pada penggajian karyawan di UD.GM antara lain :
 - a. Mengelola data karyawan dan jabatan
 - b. Menambah dan menampilkan data absensi
 - c. Mengelola data potongan gaji
 - d. Menampilkan laporan gaji, laporan absensi, dan slip gaji karyawan

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang akan dicapai peneliti dalam penelitian ini sebagai berikut:

- 1) Merancang dan membangun sistem informasi penggajian karyawan di UD.GM Ngawi
- 2) Merancang sistem informasi yang memungkinkan admin untuk mengelola (*input, edit, show, dan hapus*) data karyawan, jabatan, potongan gaji serta *input dan show* absensi.
- 3) Admin dapat melihat laporan absensi, laporan gaji, dan slip gaji setiap karyawan. Sedangkan karyawan hanya bisa melihat slip gaji dan data diri masing-masing.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian yang diharapkan yaitu:

- 1) Meminimalisir terjadinya kesalahan (*human error*) data karyawan dan perhitungan penggajian akibat proses yang masih menggunakan sistem lama.

- 2) Meminimalisir keterlambatan laporan bulanan dan memberikan gaji terhadap karyawan.
- 3) Mempermudah dalam pembuatan dan pencarian laporan gaji bulanan terdahulu karena seluruh data sudah tersimpan kedalam *database*.
- 4) Mempermudah dan mengoptimalkan kerja perusahaan dalam melakukan proses penggajian karyawan.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang akan digunakan dalam pembahasan ini adalah sebagai berikut:

BAB I. PENDAHULUAN

Berisi latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud atau tujuan, sistematika penelitian.

BAB II. TINJAUAN PUTAKA

Berisi beberapa uraian teori yang mendukung penulisan skripsi dan mendasari pembahasan secara rinci, dapat berupa definisi-definisi atau model yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti. Teori-teori tersebut diambil dari berbagai sumber seperti, jurnal, buku, website, dan sumber lainnya yang bisa dipertanggungjawabkan kebenarannya dan keasliannya.

BAB III. METODE PENELITIAN

Berisi penjelasan tentang UD.GM, visi misi, dan stuktur perusahaan, uraian tugas dan tanggung jawab dari masing-masing bagian, sistem penggajian yang sedang berjalan saat ini, serta analisis sistem yang berjalan dan hasil pendefinisian kebutuhan dari permasalahan yang dijadikan topik penelitian berikut pemodelan dan penjelasan tentang sistem yang akan dibangun.

BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan mengenai implementasi sistem yang telah dibangun tentang perancangan antarmuka serta pengujian atau testing sistem.

BAB V. PENUTUP

Berisi kesimpulan dari hasil analisis penelitian dan saran yang telah peneliti rangkum selama proses penelitian agar dapat membangun untuk pengembangan sistem selanjutnya.

