

## **BAB V PENUTUP**

### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan penjelasan dan uraian yang ada pada bab sebelumnya sampai akhiran pembahasan yang telah diterapkan, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut.

1. Penelitian ini menghasilkan produk android berupa game media interaktif pengenalan nama bagian tubuh dalam Bahasa Dayak siang untuk siswa SMP Negeri 5 Murung. Materi yang terdapat didalam adalah sejarah singkat Bahasa Dayak siang. Hasil game berupa soal pilihan ganda dan essay dimana siswa bisa memilih mengerjakan yang mana terlebih dahulu.
2. Berdasarkan hasil uji coba menggunakan pengujian interface aplikasi game media interaktif ini sudah berjalan sesuai dengan fungsi yang diharapkan. Dengan demikian media mengajar interaktif yang telah dirancang dan dibuat dinyatakan layak untuk digunakan.

### **5.2 Saran**

Ada beberapa saran yang ingin penyusun beritahukan dan sampaikan sebagai masukan diantaranya:

1. Media pembelajaran ini dapat dikembangkan lagi sehingga tidak hanya sebatas tentang nama bagian tubuh namun bisa dapat ditambahkan hal lainnya tentang bahasa dayak siang.
2. Aplikasi ini hanya dapat dijalankan pada smartphone Android, diharapkan juga dapat berkembang agar bisa digunakan disemua jenis Smartphone seperti IOS pada Iphone.