

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN ATAU
PEMESANAN DESAIN KAOS BERBASIS WEBSITE PADA FIQ
DESIGN**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana

Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

SYAFIQRIALDHAN S.

20.12.1717

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA**

YOGYAKARTA

2024

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN ATAU
PEMESANAN DESAIN KAOS BERBASIS WEBSITE PADA FIQ
DESIGN**

SKRIPSI

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

SYAFIQRIALDHAN S.

20.12.1717

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2024

HALAMAN PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN ATAU
PEMESANAN DESAIN KAOS BERBASIS WEBSITE PADA FIQ
DESIGN**

yang disusun dan diajukan oleh

Syafiqrialdhan S.

20.12.1717

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 16 Februari 2024

Dosen Pembimbing,



Sudarmawan, S.T., M.T.
NIK. 190302035

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN ATAU
PEMESANAN DESAIN KAOS BERBASIS WEBSITE PADA FIQ
DESIGN**

yang disusun dan diajukan oleh

Syafiqrialdhan S.

20.12.1717

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 16 Februari 2024

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Norhikmah, M.Kom
NIK. 190302245



Erni Seniwati, S.Kom., M.Cs.
NIK. 190302231



Sudarmawan, ST., M.T.
NIK. 190302035



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 16 Februari 2024

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302096

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Syafiqrialdhan S.
NIM : 20.12.1717

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN ATAU PEMESANAN DESAIN KAOS BERBASIS WEBSITE PADA FIQ DESIGN

Dosen Pembimbing : Sudarmawan, S.T., M.T.

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 16 Februari 2024

Yang Menyatakan,



Syafiqrialdhan Syarifuddin

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, Puji dan Syukur kita panjatkan kepada Allah Subhanahu Wata'ala. Dzat yang hanya kepada-Nya memohon pertolongan. Alhamdulillah atas segala pertolongan, rahmat, dan kasih sayang-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi Penjualan dan Pemesanan Desain Kaos Berbasis Website Pada Fiq Design”. Shalawat dan salam kepada Rasulullah Shallallahu Alaihi Wasallam yang senantiasa menjadi sumber inspirasi dan teladan terbaik untuk umat manusia.

Dalam proses penulisan skripsi ini, saya tidak sendirian. Saya ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada bapak Sudarmawan, S.T., M.T. yang telah membantu dan membimbing saya untuk mengerjakan skripsi ini. Bimbingan, arahan, serta dukungan yang diberikan sangat berarti bagi kelancaran penulisan skripsi ini.

Saya juga ingin mengucapkan terima kasih kepada keluarga dan teman-teman saya yang selalu memberikan semangat dan dukungan moral sepanjang perjalanan ini. Tanpa dukungan mereka, skripsi ini mungkin tidak akan terwujud dengan baik.

Saya menyadari bahwa skripsi ini jauh dari sempurna, dan masih banyak hal yang perlu diperbaiki dan dikembangkan. Namun, saya berharap bahwa hasil penelitian ini dapat memberikan kontribusi dan manfaat yang bermanfaat bagi perkembangan ilmu pengetahuan di bidang Sistem Informasi.

Akhir kata, saya berharap bahwa skripsi ini dapat memberikan wawasan dan pemahaman baru kepada para pembaca yang terhormat. Semoga skripsi ini dapat menjadi pijakan yang baik untuk penelitian selanjutnya dan memberikan manfaat yang luas bagi dunia akademik maupun praktis.

Yogyakarta, 16 Februari 2024

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR SINGKATAN	xi
DAFTAR ISTILAH	xii
INTISARI	xiii
ABSTRACT	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1 Studi Literatur	8
2.2 Dasar Teori	19
2.3 Konsep Perancangan dan Implementasi Sistem	20
2.4 Konsep Pemodelan Sistem	22
2.5 Basis Data	23
2.6 Konsep Dasar Website	26
2.7 Perangkat Lunak yang Digunakan	29
BAB III METODE PENELITIAN	32

3.1	Objek Penelitian	32
3.2	Alur Penelitian	33
3.3	Alat dan Bahan	48
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		49
4.1	Pengujian Fungsionalitas Sistem Kelola Data User	49
4.1.3	Uji Fungsionalitas Data <i>User</i>	53
4.2	Pengujian Fungsionalitas Sistem Kelola Inventaris	56
4.2.2	Uji Fungsionalitas Transaksi	60
4.2.3	Pengujian Fungsionalitas Pembuatan Pesanan	66
4.2.4	Pengujian Fungsionalitas Input Rekening Bank	70
4.3	Pengujian Fungsionalitas Sistem Rekapitulasi Data	73
4.3.2	Uji Fungsionalitas Daftar Tunggu	75
4.3.3	Uji Fungsionalitas Daftar Pesanan Selesai	77
4.3.4	Uji Fungsionalitas Laporan Penjualan	79
REFERENSI		81

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Keaslian penelitian.	11
Tabel 2.2. Simbol Data Flow Diagram.	23
Tabel 2.3. Simbol ERD (Entity Relationship Diagram)	25
Tabel 2.4. Tabel permasalahan objek penelitian	35
Tabel 2.5. Analisis kebutuhan fungsional dan nonfungsional <i>website</i> .	
Tabel 4.6. Skenario Register.	48
Tabel 4.7. Skenario Login.	50
Tabel 4.8. Skenario Edit User.	52
Tabel 4.9. Skenario Olah Data Produk.	53
Tabel 4.10. Skenario Transaksi.	57
Tabel 4.11. Skenario Pembuatan Pesanan.	60
Tabel 4.12. Skenario Rekening Bank.	63
Tabel 4.13. Skenario Daftar Pembeli.	65
Tabel 4.14. Skenario Daftar Tunggu Pembeli.	66
Tabel 4.15. Skenario Daftar Pesanan Selesai.	68
Tabel 4.16. Skenario Laporan Penjualan.	69

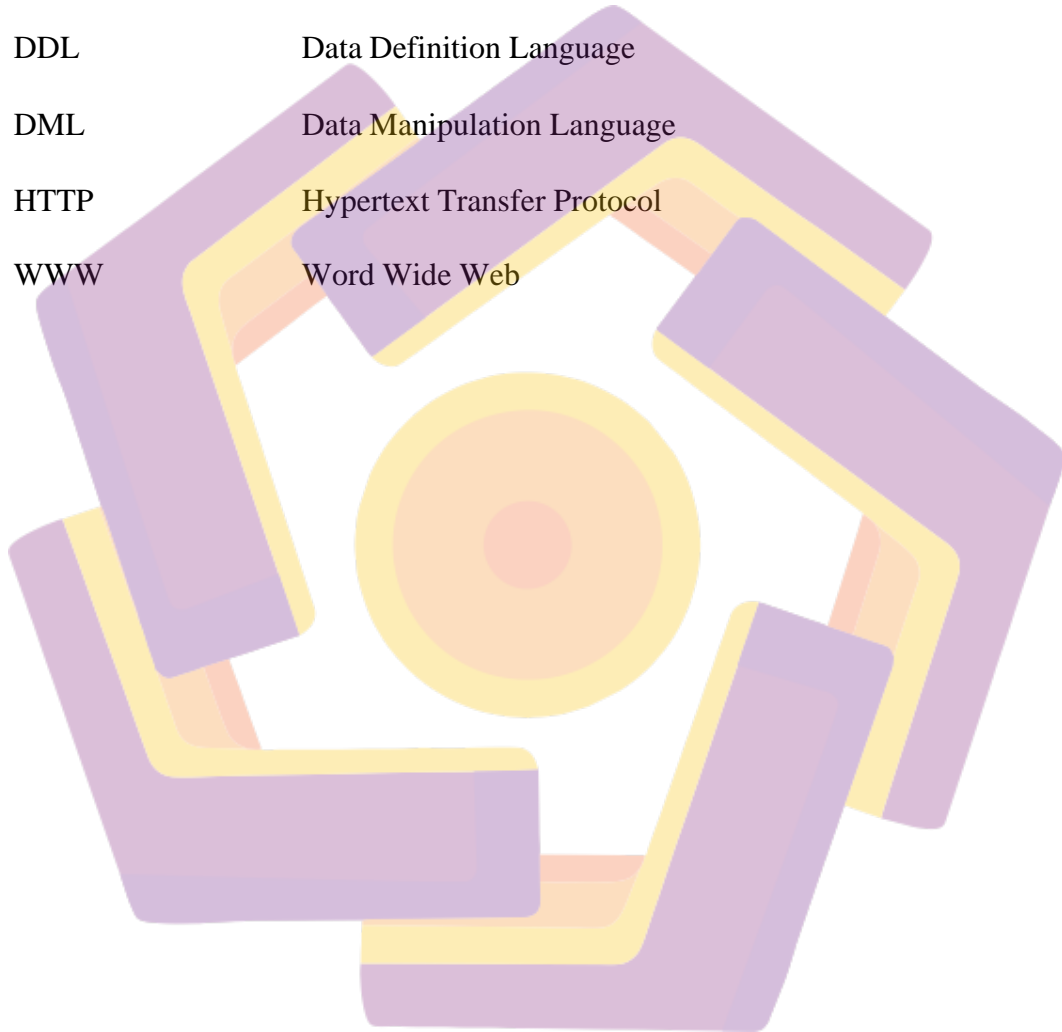
DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1. Alur Penelitian	33
Gambar 3.2. Bagan alur proses bisnis yang terjadi sebelum adanya website (atas), dan sesudah adanya website (bawah).	34
Gambar 3.3. DFD Konsep.	37
Gambar 3.4. DFD Level 1.	38
Gambar 3.5. DFD Level 2 Register.	38
Gambar 3.6. Level 2 CRUD Admin	39
Gambar 3.7. Level 2 Transaksi.	40
Gambar 3.8. Level 2 Bukti Pembayaran.	40
Gambar 3.9. Entity Relationship Diagram (ERD)	41
Gambar 3.10. Rancangan antarmuka home page / login page	42
Gambar 3.11. Rancangan antarmuka halaman registrasi.	42
Gambar 3.12. Rancangan antarmuka dashboard user	43
Gambar 3.13. Rancangan antarmuka katalog produk user.	43
Gambar 3.14. Rancangan antar muka detail produk dan pemesanan user.	44
Gambar 3.15. Rancangan antar muka pesanan terkonfirmasi pada user.	44
Gambar 3.16. Rancangan antar muka produk yang telah dipesan user.	45
Gambar 3.17. Rancangan antarmuka dashboard admin.	45
Gambar 4.18. Tampilan Register.	48
Gambar 4.19. Tampilan Register Berhasil	49
Gambar 4.20. Tampilan Login.	49
Gambar 4.21. Halaman Utama Setelah Login.	50
Gambar 4.22. Tampilan Gagal Login.	51
Gambar 4.23. Tampilan Edit User	51
Gambar 4.24. Tampilan Informasi User Terbaru.	52
Gambar 4.25. Tampilan Halaman Utama Admin.	53
Gambar 4.26. Tampilan Menambah Produk.	54
Gambar 4.27. Tampilan Produk Terbaru	55

Gambar 4.28. Tampilan Hapus Produk.	56
Gambar 4.29. Tampilan Transaksi.	57
Gambar 4.30. Tampilan Detail Produk.	58
Gambar 4.31. Tampilan Form Pembelian.	58
Gambar 4.32. Tampilan Detail Pesanan.	59
Gambar 4.33. Tampilan Daftar Pesanan.	59
Gambar 4.34. Tampilan Proses Pembuatan Pesanan Admin	60
Gambar 4.35. Tampilan Konfirmasi Pesanan.	61
Gambar 4.36. Tampilan Detail Proses Pembuatan Pesanan	61
Gambar 4.37. Tampilan Daftar Pesanan	62
Gambar 4.38. Tampilan Rekening Bank.	62
Gambar 4.39. Tampilan Form Tambah Rekening.	63
Gambar 4.40. Tampilan Rekening Terbaru.	64
Gambar 4.41. Tampilan Daftar Pembeli.	64
Gambar 4.42. Tampilan Detail Pembeli.	65
Gambar 4.43. Tampilan Daftar Tunggu Pembeli Admin.	66
Gambar 4.44. Tampilan Halaman Detail Pesanan.	67
Gambar 4.45. Tampilan Daftar Pesanan Selesai	67
Gambar 4.46. Tampilan Detail Pesanan Selesai.	68
Gambar 4.47. Tampilan Laporan Penjualan	69
Gambar 4.48. Tampilan Detail Laporan Penjualan	70

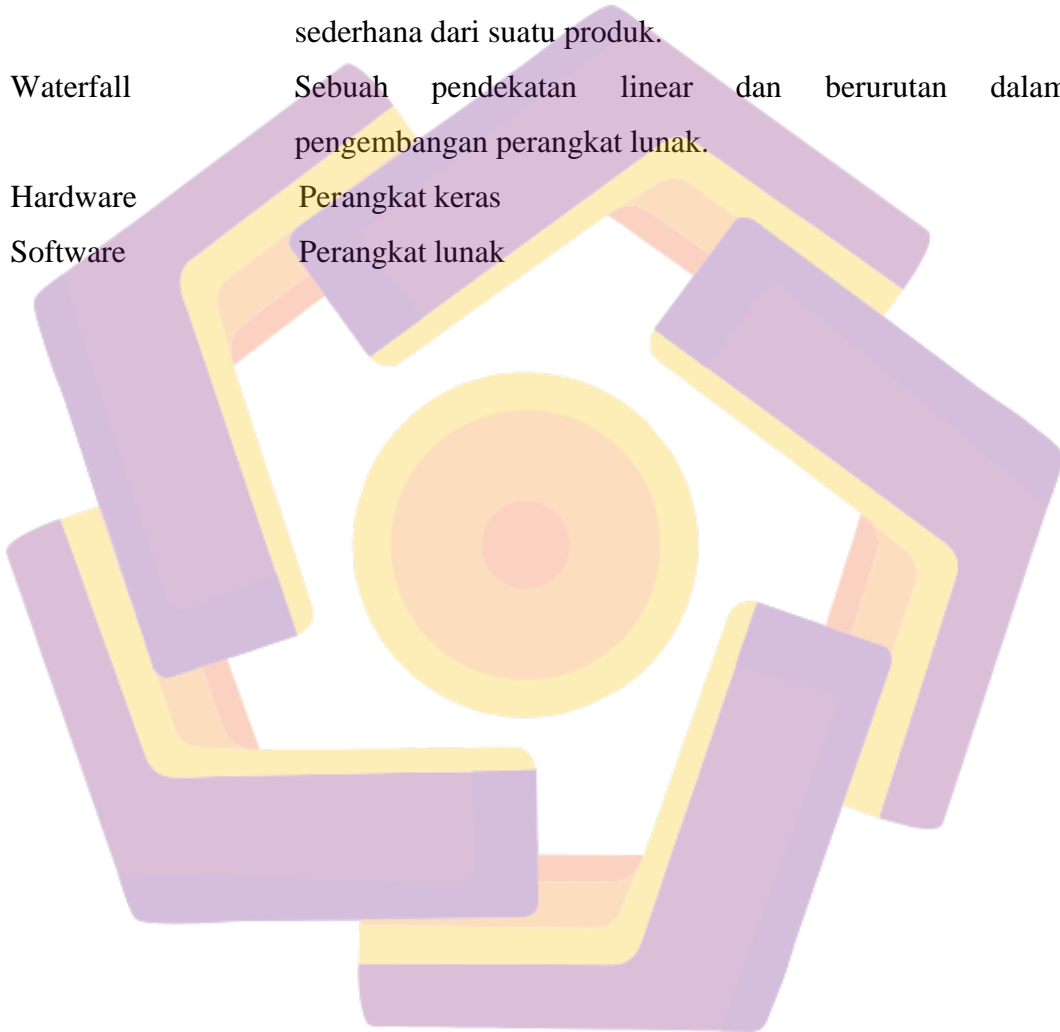
DAFTAR SINGKATAN

DFD	Data Flow Diagram
ERD	Entity Relationship Diagram
SQL	Structured Query Language
DBMS	Database Management System
DDL	Data Definition Language
DML	Data Manipulation Language
HTTP	Hypertext Transfer Protocol
WWW	Word Wide Web



DAFTAR ISTILAH

Estetika	Suatu bidang ilmu yang membahas serta mempelajari tentang keindahan.
Klien	individu, perusahaan yang memanfaatkan jasa atau layanan yang ditawarkan oleh suatu bisnis atau profesional.
Prototipe	Versi awal atau perwujudan yang dibuat dalam skala kecil atau sederhana dari suatu produk.
Waterfall	Sebuah pendekatan linear dan berurutan dalam pengembangan perangkat lunak.
Hardware	Perangkat keras
Software	Perangkat lunak



INTISARI

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sebuah sistem informasi berbasis website untuk Fiq Design, sebuah jasa desain kaos. Dalam penelitian ini, akan digunakan metode penelitian waterfall untuk merancang sistem informasi yang meliputi proses perencanaan, pemodelan, implementasi, dan pengujian sistem. Fokus utama penelitian ini adalah mengubah usaha Fiq Design yang awalnya manual menjadi digital dengan adanya website sebagai basis sistem informasi. Website ini akan memiliki fungsionalitas seperti registrasi, login, pengelolaan produk, penyimpanan informasi pemesanan dan transaksi, manajemen pesanan, dan rekapitulasi pesanan selesai. Dengan pengembangan sistem informasi ini, diharapkan Fiq Design dapat bertransformasi menjadi usaha yang lebih efisien dan terorganisir.

Kata kunci: Jasa desain, desain kaos, sistem informasi, website, login



ABSTRACT

This research aims to develop a website-based information system for Fig Design, a t-shirt design service. In this research, the waterfall research method will be used to design an information system that includes the process of planning, modeling, implementation, and system testing. The main focus of this research is to transform Fig Design's business from manual to digital with a website as the basis of the information system. This website will have functionalities such as registration, login, product management, storage of order and transaction information, order management, and recapitulation of completed orders. With the development of this information system, Fig Design is expected to transform into a more efficient and organized business.

Keyword: Design service, t-shirt design, information system, website, login

