

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Animasi adalah media pengisahan cerita yang tidak memiliki batas. Seniman memiliki kemampuan untuk membuat dunia menentang grafitasi, beralih dari fakta ke fantasi, dan membawa penonton ke tempat yang tidak pernah mereka bayangkan sebelumnya.[1] Animasi 2D menciptakan ilusi gerakan dengan menggunakan gambar dua dimensi atau gambar datar. Karakter, objek, dan latar belakang dibuat dalam lingkungan dua dimensi, tetapi tanpa dimensi ketiga (kedalaman). Animasi 2D telah mengalami evolusi seiring dengan kemajuan teknologi komputer, dan tetap menjadi jenis seni yang relevan dan menarik dalam industri hiburan saat ini.

Perkembangan Teknologi dalam bidang multimedia sudah sangat pesat salah satunya adalah animasi menggunakan komputer, animasi memiliki beberapa teknik pembuatannya salah satunya adalah *frame by frame*, animasi *frame by frame* adalah animasi yang menampilkan objek pada tiap *frame* secara berurutan.[2]

Penulis ingin membuat film pendek animasi 2D berjudul "Stella" dengan memanfaatkan kemajuan teknologi animasi. Tugas akhir ini bertujuan untuk menyampaikan informasi atau pesan moral secara tersirat kepada orang-orang yang sudah kehilangan motivasi untuk melakukan apa pun.

1.2 Perumusan masalah

Berdasar latar belakang yang telah disampaikan, penulis merumuskan masalah berupa : "Bagaimana cara menerapkan teknik 2d digital pada pembuatan film animasi pendek "Stella"?".

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai oleh penulis dalam penulisan Tugas Akhir ini adalah memberi gambaran bagaimana cara membuat film animasi 2D menggunakan software Clip Studio Paint.

1.4 Batasan Masalah

Berdasarkan penelitian dan masalah yang telah disebutkan sebelumnya, penulis memberikan batasan masalah sehingga tidak terjadi pembahasan diluar pokok bahasan yang dimaksud. Adapun batasan masalah dari tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

- a. Pembuatan tugas akhir dilakukan sepenuhnya menggunakan komputer dengan software Clip Studio Paint, Adobe After Effect CC 2017, dan Hand Brake.
- b. Animasi film pendek ini ditujukan kepada masyarakat umum dan tidak ditujukan kepada pihak tertentu.
- c. Animasi ini dibuat dengan durasi kurang lebih 90 detik

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari disusunnya Tugas Akhir ini antara lain :

- d. Memberikan tontonan animasi 2d kepada penonton
- e. Menambah ilmu untuk mengembangkan kemampuan serta keterampilan dalam membuat animasi 2d
- f. Menambah wawasan penulis dalam mengembangkan dalam membuat animasi 2d digital