

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang sudah dilakukan oleh penulis dalam Aplikasi Media Pembelajaran “Aplikasi Media Pembelajaran Software Dan Hardware Berbasis Multimedia Interaktif Pada SMK Negeri 1 Pracimantoro” mendapat kesimpulan sebagai berikut :

1. Perancangan dan pembuatan aplikasi sebagai media pembelajaran tentang software dan hardware berhasil dibuat menggunakan software adobe animate dan adobe illustrator.
2. Pembuatan aplikasi media pembelajaran ini menggunakan metode *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC) yaitu *concept, design, material collecting, assembly, testing, distribution*.
3. Berdasarkan hasil pengujian Aplikasi Media Pembelajaran Software Dan Hardware Berbasis Multimedia Interaktif Pada SMK Negeri 1 Pracimantoro menggunakan Adobe Animate didapatkan persentase 83,42%. Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran ini dapat membantu mempermudah proses belajar.

5.2 Saran

Pada perancangan dan pembuatan aplikasi media pembelajaran ini penulis menyadari masih mempunyai kekurangan dan berharap agar kedepannya media pembelajaran ini dapat dikembangkan lagi. Oleh karena itu, penulis menyarankan beberapa hal sebagai bahan pengembangan selanjutnya sebagai berikut:

1. Perlu dilakukan pengembangan materi maupun konten yang lebih beragam untuk berkembangnya materi yang bisa disampaikan.
2. Menambahkan simulasi dengan cara yang menarik seperti berbentuk video agar dapat meningkatkan keefektifan dalam penyampaian pembelajaran melalui aplikasi.

3. Mengintegrasikan aplikasi dengan google agar dapat memperluas pencarian materi pengguna.
4. Menambahkan database agar pertanyaan maupun soal dapat dirubah melalui database.

Demikian kesimpulan dan saran dari penulis yang dirasa perlu agar media pembelajaran ini bisa lebih dikembangkan. Kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan oleh penulis untuk kesempurnaan penelitian ini.

