

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Jaringan internet telah merambah berbagai bidang dan digunakan dalam berbagai aktivitas, terutama dengan tren dari desktop ke aplikasi mobile (Android dan iOS). Penggunaannya mencakup pendidikan, transportasi, perbankan, logistik, dan banyak lagi. Karena itu, jaringan internet menjadi sangat penting di era saat ini dan merupakan salah satu hal yang vital dalam kehidupan sehari-hari. Salah satu alat yang digunakan untuk mengakses internet adalah router..

Mikrotik adalah sebuah alat yang digunakan untuk konsep load balancing. Router *Mikrotik* menggunakan sistem operasi yang dirancang khusus untuk mengelola jaringan komputer. Kebutuhan pengguna yang semakin beragam di seluruh dunia mengharuskan adanya pengaturan mode peningkatan bandwidth. Jika pengaturan bandwidth tidak tepat, banyak pengguna dapat mengakses jaringan tersebut secara bebas, sehingga kinerja jaringan tidak optimal. Ada berbagai metode untuk mengkonfigurasi pembatasan bandwidth, salah satunya adalah dengan menggunakan Time based dan Kuota based.

Yang dinamakan Kuota Based adalah cara penghitungan tarif koneksi berdasarkan jumlah Kuota pemakaian data selama koneksi internet berlangsung. Hitungannya biasanya dikenakan per kilobytes (Kb) penggunaan. Yang dinamakan Time Based adalah cara penghitungan tarif koneksi berdasarkan lamanya waktu pemakaian selama koneksi internet berlangsung. Hitungannya biasanya dikenakan per menit penggunaan. Gabungan time based dan kuota based adalah perhitungan tarif koneksi berdasarkan jumlah kuota dan lamanya waktu pemakaian.

Berdasarkan latar belakang diatas , maka peneliti tertarik mengambil permasalahan tersebut untuk dilakukan penelitian dengan judul “ Analisa Pemanfaatan Aplikasi Mikhmon Untuk Generate Voucher Hotspot Dengan Kuota Based Dan Time Based”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut penelitian ini dapat di rumuskan permasalahannya sebagai berikut :

1. Apakah aplikasi Mikhmon dapat menghasilkan voucher hotspot dengan sistem time based, kuota based dan gabungan?
2. Manakah yang lebih menguntungkan antara Time Based , Kuota Based dan Gabungan ?

1.3 Batasan Masalah

Adapun Batasan-batasan masalah mengenai apa yang di buat pada penelitian ini yaitu :

1. Penelitian ini akan difokuskan pada analisa pemanfaatan aplikasi Mikhmon pada jaringan hotspot dengan menggunakan router *Mikrotik*
2. Penelitian ini akan membahas penggunaan voucher hotspot dengan time based, kuota based dan gabungan pada aplikasi Mikhmon
3. Penelitian ini hanya membahas aspek teknis penggunaan aplikasi Mikhmon dan tidak membahas aspek manajemen bisnis atau keuangan dalam memanfaatkan aplikasi tersebut

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang akan dicapai oleh peneliti dalam penelitiannya adalah sebagai berikut :

1. Menganalisa kemampuan aplikasi Mikhmon dalam menghasilkan voucher hotspot dengan time based, kuota based dan gabungan
2. Mengetahui keunggulan dan kelemahan dari aplikasi Mikhmon dalam menghasilkan voucher hotspot dengan time based, kuota based dan gabungan
3. Mengetahui mana yang lebih menguntungkan antara time based. Kuota based dan gabungan

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Memberikan kontribusi terhadap pengembangan teknologi jaringan komputer dan aplikasi manajemen jaringan khususnya dalam hal generate voucher hotspot.
2. Memberikan alternatif pilihan bagi pengguna dalam memilih aplikasi manajemen jaringan yang sesuai dengan kebutuhan dan kondisi.
3. Memberikan gambaran dan informasi yang berguna bagi para pengguna jaringan khususnya pada pengguna hotspot untuk memahami pemanfaatan aplikasi Mikhmon dalam menghasilkan voucher hotspot dengan time based dan kuota based.
4. Meningkatkan wawasan dan pengetahuan peneliti dalam mengaplikasikan teknologi jaringan komputer dan aplikasi manajemen jaringan.

1.6 Sistematika Penulisan

Berisi sistematika penulisan skripsi yang memuat uraian secara garis besar isi skripsi untuk tiap-tiap bab. Peneliti harus dapat mendeskripsikan (menggambarkan) apa saja isi masing-masing Bab yang akan disusun. Jelaskan secara singkat isi dari bab I, bab II, bab III, bab IV, dan bab V.

Contoh :

BAB I PENDAHULUAN, berisi Latar belakang masalah, rumusan masalah, ...

BAB II TINJAUAN PUSTAKA, berisi tinjauan pustaka, dasar-dasar teori yang digunakan, ...

BAB III METODE PENELITIAN, didalamnya terdapat tinjauan umum tentang objek penelitian, alur penelitian dan penjelasan tahap-tahapan penelitiannya ...

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN, bab ini merupakan tahapan yang penulis lakukan dalam melakukan pengujian aplikasi, testing hingga hasil pengujian, ...

BAB V PENUTUP, berisi kesimpulan dan saran yang dapat peneliti rangkum selama proses penelitian, ...

