

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan dalam Perancangan Media Interaktif Gerak dan Gaya Sebagai Media Pembelajaran Menggunakan Metode MDLC untuk MTs Negeri 1 Klaten dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Penulis mampu mengembangkan media pembelajaran interaktif yang mudah dipahami oleh siswa menggunakan Unity untuk membantu proses pembelajaran pada materi gerak dan gaya.
2. Dari hasil uji aspek kelayakan aplikasi yang dilakukan oleh 3 guru MTs Negeri 1 Klaten, bahwa media pembelajaran ini memperoleh hasil perhitungan skala likert 84.6667% tergolong dalam kategori Sangat Layak.
3. Dari hasil uji aspek pemahaman materi yang dilakukan oleh 32 siswa kelas 8 UG 1 MTs Negeri 1 Klaten, bahwa media interaktif ini dapat mendukung siswa untuk memahami materi yang disampaikan dengan hasil perhitungan skala likert 81.09375% tergolong dalam kategori Sangat Paham.

5.2 Saran

Setiap penelitian pasti memiliki kekurangan, maka dari itu penulis memberikan saran kepada penulis selanjutnya terkait pengembangan media pembelajaran interaktif. Adapun saran yang penulis sampaikan adalah sebagai berikut:

1. Kelengkapan isi materi yang terdapat dalam media pembelajaran interaktif ini bisa dikembangkan dengan menambah materi gerak dan gaya pada IPA Biologi.
2. Untuk penulis selanjutnya diharapkan mampu menambahkan animasi dan contoh dari setiap materi supaya media interaktif menjadi lebih menarik.

3. Pada evaluasi materi, dapat dikembangkan untuk menampilkan jawaban benar atau salah pada akhir evaluasi.

