

**PERANCANGAN *UI/UX FRONT END WEBSITE INVENTORY*  
BARANG PT. FRAP SANITARY WARE INDONESIA DI  
SUPERMARKET ALAM MAKMUR MENGGUNAKAN METODE  
*HUMAN-CENTERED DESIGN (HCD)***

**SKRIPSI**

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana  
Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh  
**SHAFA ANGGITA FAJAR**  
**20.12.1476**

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2024**

**PERANCANGAN *UI/UX FRONT END WEBSITE INVENTORY*  
BARANG PT. FRAP SANITARY WARE INDONESIA DI  
SUPERMARKET ALAM MAKMUR MENGGUNAKAN  
METODE *HUMAN-CENTERED DESIGN (HCD)***

**SKRIPSI**

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana  
Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh  
**SHAFA ANGGITA FAJAR**  
**20.12.1476**

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA**  
**YOGYAKARTA**  
**2024**

**HALAMAN PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN *UI/UX FRONT END WEBSITE INVENTORY*  
BARANG PT. FRAP SANITARY WARE INDONESIA DI  
SUPERMARKET ALAM MAKMUR MENGGUNAKAN  
METODE *HUMAN-CENTERED DESIGN (HCD)***

yang disusun dan diajukan oleh

**Shafa Anggita Fajar**

**20.12.1476**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 19 Februari 2024

Dosen Pembimbing,

**Eli Pujastuti, M.Kom**

**NIK. 190302227**

**HALAMAN PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN *UI/UX FRONT END WEBSITE INVENTORY*  
BARANG PT. FRAP SANITARY WARE INDONESIA DI  
SUPERMARKET ALAM MAKMUR MENGGUNAKAN  
METODE *HUMAN-CENTERED DESIGN (HCD)***

yang disusun dan diajukan oleh

**Shafa Anggita Fajar**

**20.12.1476**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 19 Februari 2024

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Sharazita Dyah Anggita, M.Kom**  
**NIK. 190302285**



**Toto Indriyatmoko, M.Kom**  
**NIK. 190302407**



**Eli Pujastuti, M.Kom**  
**NIK. 190302227**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 19 Februari 2024

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**



**Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom., Ph.D.**  
**NIK. 190302096**

## HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Shafa Anggita Fajar  
NIM : 20.12.1476

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

**PERANCANGAN *UI/UX FRONT END WEBSITE INVENTORY* BARANG PT. FRAP SANITARY WARE INDONESIA DI SUPERMARKET ALAM MAKMUR MENGGUNAKAN METODE *HUMAN-CENTERED DESIGN (HCD)***

Dosen Pembimbing : Eli Pujastuti, M.Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 19 Februari 2024

Yang Menyatakan,



Shafa Anggita Fajar

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Bismillaahirrahmaanirrahiim, Alhamdulillah Rabbi ‘Alamin. Puji Syukur kepada Allah SWT atas limpahan Rahmat, Taufiq, hidayah dan inayyah-Nya kepada penulis beserta keluarga dan saudara lainnya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini tepat pada waktunya. Skripsi ini penulis persembahkan kepada:

1. Kedua orang tua, ayah dan ibu tercinta, bapak Suraji dan Ibu Fitri Handayani yang sangat berjasa dalam hidup penulis. Terimakasih atas doa, cinta, kepercayaan dan segala bentuk yang sudah diberikan sehingga penulis merasa terdukung disegala pilihan dan Keputusan yang penulis ambil. Terimakasih sudah selalu melangitkan doa – doa baik untuk penulis, Segala kesuksesan yang ku raih sampai saat ini adalah berkat doa-doa yang kalian panjatkan di setiap sujud malam kalian. Terimakasih atas nasehat serta selalu menjadi pengingat dan penguat paling hebat. Terimakasih sudah menjadi tempat penulis untuk pulang.
2. Kedua saudara kandung Perempuan penulis yang selalu memberikan kebahagiaan untuk penulis. terima kasih sudah menjadi adik sekaligus teman yang bisa penulis jadikan tempat berbagi. penulis berjanji akan menjadi kakak yang lebih baik lagi dan tumbuhlah menjadi versi dirimu paling baik.
3. Dosen pembimbing skripsi ibu Eli Pujastuti, M.Kom yang telah memberikan bimbingan, arahan dan masukan yang sangat berharga kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi tepat pada waktunya.
4. Teman – teman dan sahabat penulis yang sudah selalu mendengarkan dan membantu untuk segala keadaan selama penulis melaksanakan studi. Terimakasih telah menjadikan hari hari biasa menjadi lebih menyenangkan. Terimakasih karena bersedia melewati masa – masa sulit ataupun senang bersama – sama.
5. Keluarga besar penulis yang selalu ada dan selalu bersedia untuk membantu penulis dalam keadaan apapun tanpa pamrih. Terimakasih atas

semua kebaikan yang selalu diberikan untuk penulis selama ini yang teramat banyak dan tulus.

6. Dosen-dosen dan staff prodi Sistem Informasi, yang telah memberikan pengetahuan dan pengalaman yang berharga selama penulis menjalani studi di universitas Amikom Yogyakarta.
7. Terakhir, terimakasih untuk diri penulis sendiri, karena telah mampu berusaha keras dan berjuang sejauh ini. Mampu mengendalikan diri dari berbagai tekanan diluar keadaan dan tidak pernah memutuskan untuk menyerah dengan apapun proses penyusunan skripsi ini dan dapat menyelesaikan sebaik serta semaksimal mungkin. Ini merupakan pencapaian yang patut dirayakan untuk diri sendiri.

Penulis menyadari bahwa daftar ini tidak lengkap, dan banyak pihak yang telah berkontribusi dalam perjalanan penelitian ini. Terima kasih atas semua dukungan dan bantuan yang diberikan. Terima kasih saya ucapkan semoga Allah Subhanahu Wa Ta'ala selalu memberi mereka semua kesehatan dan ketetapan iman.

## KATA PENGANTAR

Segala puji dan Syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT Sang Maha Segalanya, Dzat yang hanya kepada-Nya memohon pertolongan. Alhamdulillah atas segala pertolongan, rahmat, dan kasih sayang-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Perancangan UI/UX Front End Website Inventory Barang PT Frap Sanitary Ware Indonesia Di Supermarket Alam Makmur Menggunakan Metode Human – Centered Design (HCD)”. Shalawat dan salam kepada Rasulullah Shallallahu Alaihi Wasallam yang senantiasa menjadi sumber inspirasi dan teladan terbaik untuk umat manusia.

Dalam Penyelesaian studi dan penulisan skripsi ini, penulis banyak memperoleh bantuan baik pengajaran, bimbingan dan arahan dari berbagai pihak baik secara langsung maupun tidak langsung. Untuk itu penulis menyampaikan penghargaan dan terimakasih kepada:

1. Bapak Prof. DR. M. Suyanto, MM. Selaku Rektor UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Hanif Al Fatta, M.Kom., Ph.D Selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Anggit Dwi Hartanto, M.Kom Selaku Kaprodi Sistem Informasi UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta
4. Ibu Eli Pujastuti, M.Kom Selaku Dosen Pembimbing yang telah membantu penulis dengan memberikan kritik, saran, pengarahan dan semangat untuk penulisan skripsi ini.
5. Ibu Sharazita Dyah Anggita, M.Kom dan Bapak Toto Indriyatmoko, M.Kom sebagai Dosen Penguji yang telah membantu penulis dengan memberikan kritik, saran dan pengarahan untuk penulis
6. Bapak dan Ibu Dosen UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama kuliah.
7. Kedua orang tua beserta keluarga tercinta yang telah memberikan doa dan memberikan semangat kepada penulis dalam menyelesaikan skripsi.



8. Teman-teman dan seluruh pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah membantu menyelesaikan skripsi ini.

Terimakasih juga penulis ucapkan untuk semua pihak yang telah membantu peneliti dalam menyelesaikan skripsi ini yang tidak dapat peneliti sebutkan satu persatu. Akhir kata, penulis menyadari bahwa tidak ada yang sempurna, dan penulis masih melakukan kesalahan saat menulis skripsi ini. Oleh karena itu, penulis meminta maaf yang sedalam-dalamnya atas semua kesalahan yang mungkin penulis lakukan.

Peneliti berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi pembaca dan dapat dijadikan referensi demi pengembangan ke arah yang lebih baik. Kebenaran datangnya dari Allah dan kesalahan datangnya dari diri penulis. Semoga Allah SWT senantiasa melimpahkan Rahmat dan Ridho-Nya kepada kita semua.

Yogyakarta, 19 Februari 2024

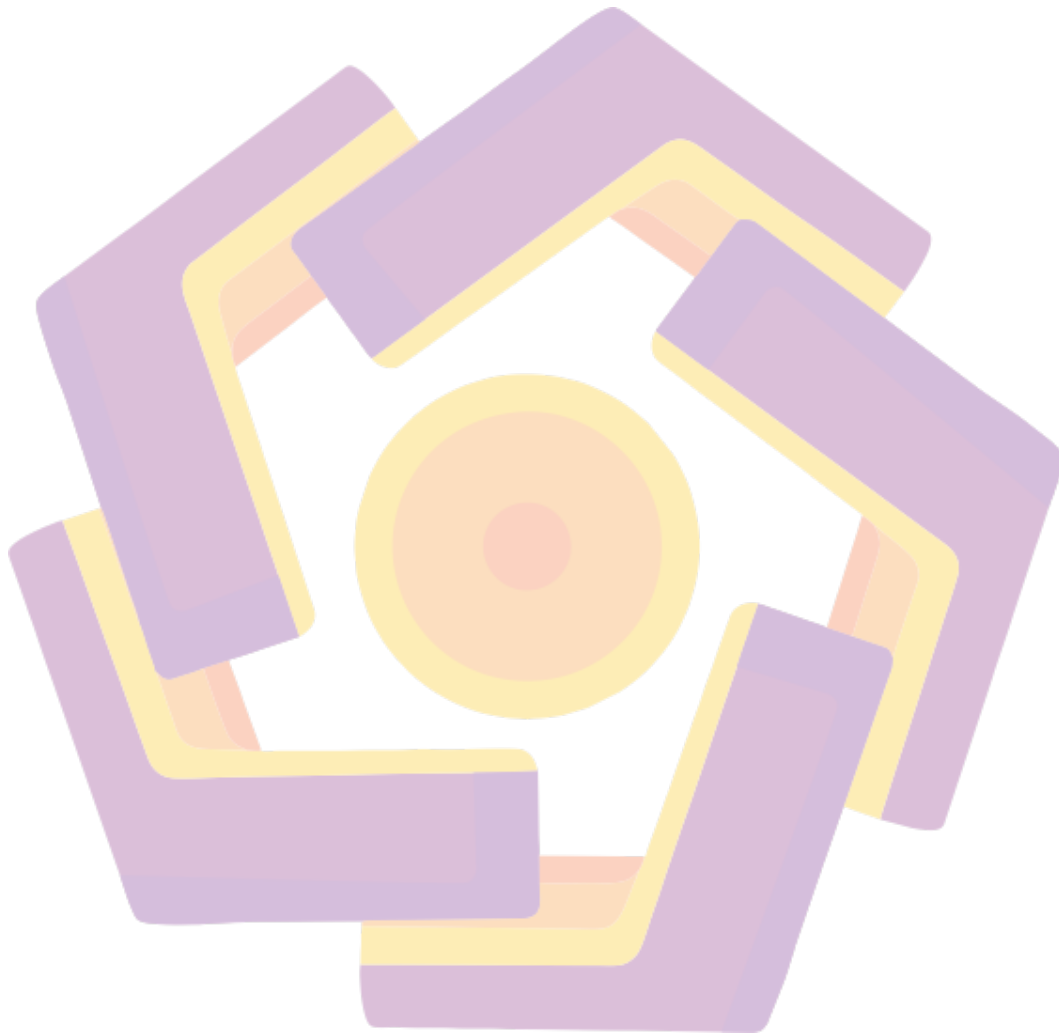
Penulis

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii
DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN .....	xviii
DAFTAR ISTILAH .....	xix
INTISARI .....	xx
ABSTRACT.....	xxi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	2
1.5 Manfaat Penelitian .....	2
1.6 Sistematika Penulisan .....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	5
2.1 Studi Literatur .....	5
2.2 Dasar Teori .....	13
2.2.1 Metode Human Centered Design.....	13
2.2.2 UI/UX .....	14
2.2.3 <i>System Usability Testing</i> .....	15
2.2.4 <i>Front End</i> .....	16

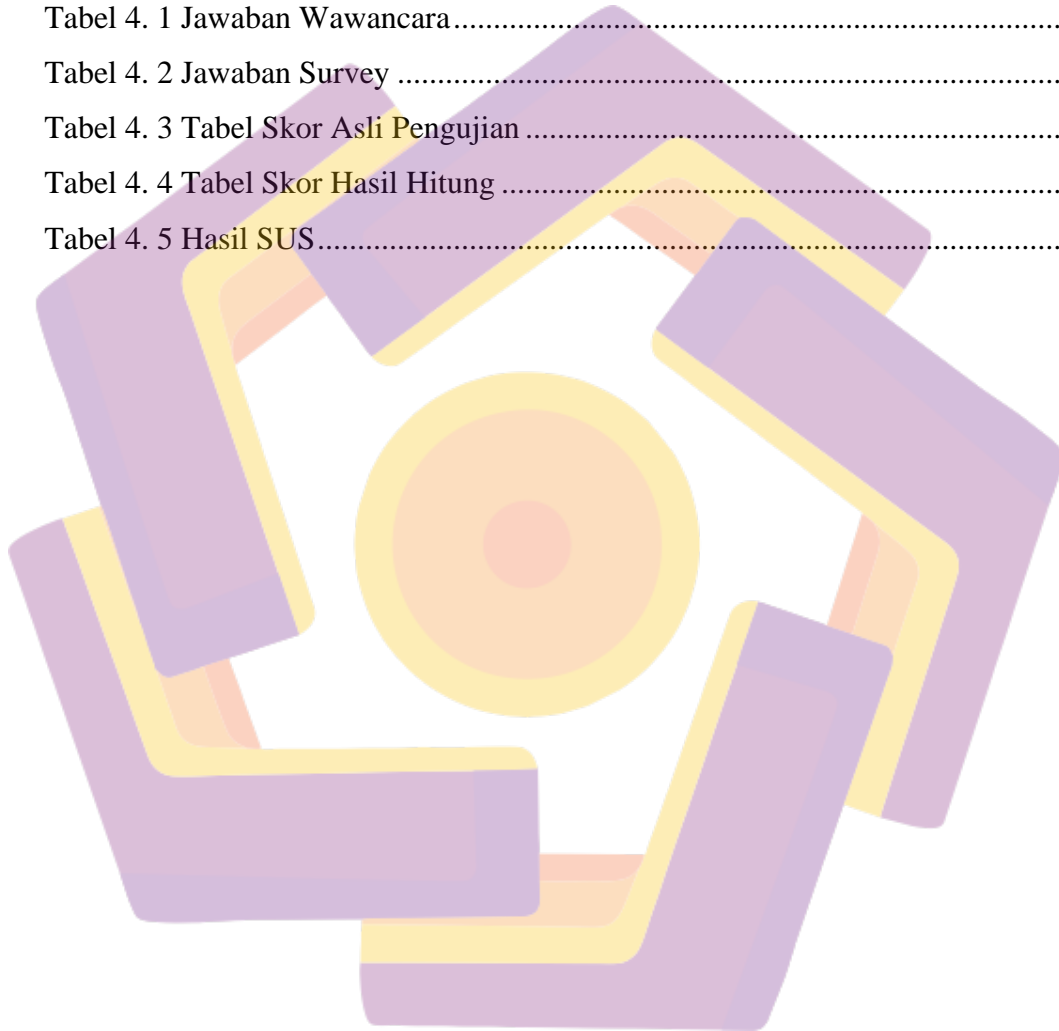
2.2.5	Supermarket Alam Makmur.....	16
BAB III METODE PENELITIAN .....		18
3.1	Objek Penelitian.....	18
3.2	Alur Penelitian .....	18
3.2.1	<i>Inspiration</i> .....	19
3.2.2	<i>Ideation</i> .....	22
3.2.3	<i>Implementation</i> .....	25
3.3	Alat dan Bahan.....	28
3.3.1	Data Penelitian .....	28
3.3.2	Alat/Instrumen .....	29
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....		32
4.1	Inspiration .....	32
4.1.1	Studi Literatur .....	32
4.1.2	Observasi.....	32
4.1.3	Wawancara.....	32
4.1.4	Survey .....	34
4.1.5	Identifikasi Masalah.....	36
4.2	Ideation .....	36
4.2.1	User Persona .....	36
4.2.2	Journey Mapping .....	39
4.2.3	UI Structure.....	40
4.2.4	Userflow.....	41
4.2.5	Sketch.....	44
4.2.6	Wireframe .....	57
4.3	Implementation .....	58
4.3.1	Prototype .....	58
4.3.2	System Usability Scale .....	70
4.3.3	Front End .....	80
BAB V PENUTUP .....		89

5.1 Kesimpulan .....	89
5.2 Saran .....	89
REFERENSI .....	91
LAMPIRAN .....	94



## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Tabel Keaslian .....	7
Tabel 3. 1 Pertanyaan Wawancara .....	20
Tabel 3. 2 Pertanyaan Kuisisioner .....	21
Tabel 4. 1 Jawaban Wawancara .....	33
Tabel 4. 2 Jawaban Survey .....	34
Tabel 4. 3 Tabel Skor Asli Pengujian .....	77
Tabel 4. 4 Tabel Skor Hasil Hitung .....	78
Tabel 4. 5 Hasil SUS .....	79



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Tahap Metode <i>Human Cetered Design</i> .....	13
Gambar 3. 1 Alur Penelitian .....	19
Gambar 3. 2 Contoh <i>User Flow</i> .....	24
Gambar 3. 3 Pertanyaan <i>System Usability Scale</i> .....	26
Gambar 3. 4 Skor jawaban SUS.....	26
Gambar 3. 5 Rumus hitung 1 responden.....	27
Gambar 3. 6 Rumus skor rata – rata SUS .....	27
Gambar 3. 7 Keterangan Rumus SUS.....	27
Gambar 3. 8 Penilaian SUS .....	27
Gambar 3. 9 Google Forms.....	29
Gambar 3. 10 Draw.io.....	29
Gambar 3. 11 Figma .....	30
Gambar 3. 12 <i>Visual Studio Code</i> .....	30
Gambar 3. 13 <i>Google Chrome</i> .....	31
Gambar 4. 1 User Persona 1.....	37
Gambar 4. 2 User Persona 2.....	37
Gambar 4. 3 User Persona 3.....	38
Gambar 4. 4 User Persona 4.....	39
Gambar 4. 5 Journey Mapping.....	40
Gambar 4. 6 UI Structure.....	40
Gambar 4. 7 Keterangan <i>Userflow</i> .....	41
Gambar 4. 8 <i>Userflow</i> .....	42
Gambar 4. 9 Halaman Login.....	44
Gambar 4. 10 Halaman Lupa <i>Password</i> .....	44
Gambar 4. 11 Halaman Konformasi <i>Password</i> .....	45
Gambar 4. 12 Halaman <i>Dashoard</i> .....	46
Gambar 4. 13 Halaman Profil .....	46
Gambar 4. 14 Halaman Simpan profil .....	47
Gambar 4. 15 Halaman Data Barang .....	48

Gambar 4. 16 Halaman Tambah Data Barang .....	49
Gambar 4. 17 Halaman Stok Barang .....	50
Gambar 4. 18 Halaman Data Barang Masuk .....	50
Gambar 4. 19 Halaman Tambar Data Barang Masuk.....	51
Gambar 4. 20 Halaman Data Barang Keluar .....	52
Gambar 4. 21 Halaman Tambah Data Barang Keluar .....	52
Gambar 4. 22 Halaman Pemesanan .....	53
Gambar 4. 23 Halaman Keranjang.....	54
Gambar 4. 24 Halaman Buat Pesanan.....	55
Gambar 4. 25 Halaman History Pesanan .....	55
Gambar 4. 26 Halaman Rincian History Pemesanan.....	56
Gambar 4. 27 <i>Wireframe</i> .....	57
Gambar 4. 28 Tampilan Login.....	58
Gambar 4. 29 Tampilan Lupa <i>Password</i> .....	58
Gambar 4. 30 Tampilan Konformasi <i>Password</i> .....	59
Gambar 4. 31 Tampilan <i>Dashboard</i> .....	59
Gambar 4. 32 Tampilan Profil .....	60
Gambar 4. 33 Tampilan Simpan Profil .....	60
Gambar 4. 34 Tampilan Data Barang .....	61
Gambar 4. 35 Tampilan Tambah Data Barang .....	62
Gambar 4. 36 Tampilan Ubah Data Barang.....	62
Gambar 4. 37 Tampilan Hapus Data Barang .....	63
Gambar 4. 38 Tampilan <b>Stok Barang</b> .....	63
Gambar 4. 39 Tampilan Barang Masuk .....	64
Gambar 4. 40 Tampilan Tambar Data Barang Masuk.....	65
Gambar 4. 41 Tampilan Barang Keluar .....	65
Gambar 4. 42 Tampilan Tambah Data Barang Keluar .....	66
Gambar 4. 43 Tampilan Pemesanan .....	66
Gambar 4. 44 Tampilan Keranjang.....	67
Gambar 4. 45 Tampilan Hapus Data Pesanan.....	68
Gambar 4. 46 Tampilan Konformasi Data Pesanan.....	68

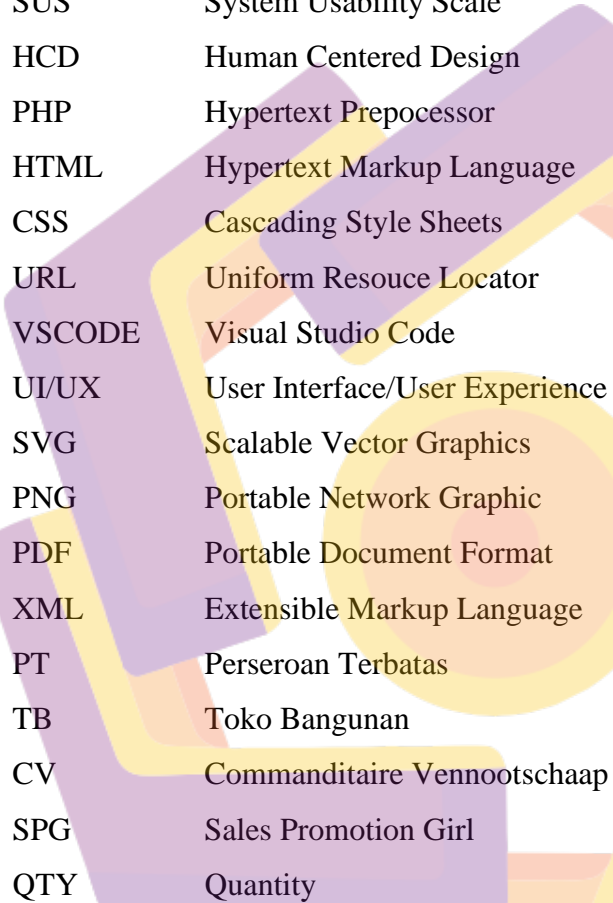
Gambar 4. 47 Tampilan History Pesanan .....	69
Gambar 4. 48 Tampilan Rincian Pesanan.....	69
Gambar 4. 49 Skenario pengujian 1 .....	70
Gambar 4. 50 Skenario pengujian 2.....	71
Gambar 4. 51 Skenario pengujian 3 .....	71
Gambar 4. 52 Skenario pengujian 4.....	72
Gambar 4. 53 Skenario pengujian 5.....	72
Gambar 4. 54 Skenario pengujian 6.....	73
Gambar 4. 55 Jawaban Kuisisioner .....	73
Gambar 4. 56 Jawaban Penilaian Sistem 1 .....	74
Gambar 4. 57 Jawaban Penilaian Sistem 2 .....	74
Gambar 4. 58 Jawaban Penilaian Sistem 3 .....	74
Gambar 4. 59 Jawaban Penilaian Sistem 4 .....	75
Gambar 4. 60 Jawaban Penilaian Sistem 5 .....	75
Gambar 4. 61 Jawaban Penilaian Sistem 6 .....	75
Gambar 4. 62 Jawaban Penilaian Sistem 7 .....	76
Gambar 4. 63 Jawaban Penilaian Sistem 8 .....	76
Gambar 4. 64 Jawaban Penilaian Sistem 9 .....	76
Gambar 4. 65 Jawaban Penilaian Sistem 10 .....	77
Gambar 4. 66 Penentuan Penilaian .....	79



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. ID Card SPG Supermarket alam Makmur .....	94
Lampiran 2. Laporan Barang Keluar .....	94
Lampiran 3. Gambar Produk 1 .....	94
Lampiran 4. Gambar Produk 2 .....	95
Lampiran 5. Daftar Data Barang .....	95
Lampiran 6. Pemesanan Barang .....	95
Lampiran 7. Struk pemesanan .....	96
Lampiran 8. Wawancara Online .....	96
Lampiran 9. Gform Survey 1 .....	96
Lampiran 10. Gform Survey 2 .....	97
Lampiran 11. Kartu Stock Barang .....	97
Lampiran 12. Code pemesanan.php .....	99
Lampiran 13. Code pemesanan_keranjang.php .....	101
Lampiran 14. Code profile.php .....	102
Lampiran 15. Code pemesanan_history.php .....	104
Lampiran 16. Code pemesanan_rincian.php .....	106
Lampiran 17. Code sidebar.php .....	108

## DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN



$\bar{x}$	Skor rata – rata
$\sum x$	Jumlah skor SUS
$n$	Jumlah responden
SUS	System Usability Scale
HCD	Human Centered Design
PHP	Hypertext Preprocessor
HTML	Hypertext Markup Language
CSS	Cascading Style Sheets
URL	Uniform Resource Locator
VSCODE	Visual Studio Code
UI/UX	User Interface/User Experience
SVG	Scalable Vector Graphics
PNG	Portable Network Graphic
PDF	Portable Document Format
XML	Extensible Markup Language
PT	Perseroan Terbatas
TB	Toko Bangunan
CV	Commanditaire Vennootschaap
SPG	Sales Promotion Girl
QTY	Quantity

## DAFTAR ISTILAH

Inventory	Stok atau persediaan dari bahan atau barang.
Supplier	Pihak perorangan atau bisnis yang memasok produk barang atau jasa kepada bisnis lain.
Stakeholder	Orang yang memiliki kepentingan dalam sebuah perusahaan.
Layout	Tata letak dalam desain grafis.
Typography	Seni memilih dan menata huruf.
Designer	Orang yang membuat rancangan grafis.
Software	Perangkat lunak.
Scenario	Sebuah naskah dengan urutan – urutan adegan.
Developer	Seseorang yang membuat dan menguji aplikasi.
Import	Kegiatan membeli suatu prodeuk atau barang dari luar negeri.
Brainstorming	Teknik yang digunakan untuk mengumpulkan gagasan.
Sales	Bagian dari aktivitas penjualan produk, barang yang dilakukan penjual ke pembeli.
Programmer	Seseorang yang mengembangkan sebuah aplikasi atau sistem.
Interaktif	Sistem computer yang dicirikan oleh sejumlah besar interaksi antara manusia dan computer.
Audience	Sekelompok orang yang menjadi sasaran dari suatu pesan.
Responden	Orang – orang yang dimintai tanggapan dari pertanyaan.
External	Seseorang dari luar yang terlibat dalam proses pengujian.
List	Daftar data untuk menyimpan kumpulan nilai.
Stock Opname	Proses perhitungan barang fisik yang dilakukan secara berkala.
Acceptability	Bisa diterima secara umum.
Grade Scale	Skala penilaian yang digunakan untuk memberikan nilai.
Adjective Rating	Kata sifat untuk memberikan penilaian.

## INTISARI

PT Frap Sanitary ware Indonesia menjadi salah satu suplayer perlengkapan sanitary di Supermarket Alam Makmur dan memiliki satu karyawan yang bertanggung jawab untuk mengelola, menjual, memesan serta membuat laporan dari barang – barang yang di supplay oleh PT Frap.

Dengan banyaknya jenis barang dan juga keterbatasan waktu dalam proses pengelolaan data, penelitian ini dilakukan bertujuan untuk membantu proses pengelolaan data agar menjadi lebih mudah dan singkat. Perancangan antarmuka pengguna dilakukan untuk mengoptimalkan hasil tampilan pada website. Perancangan ini dilakukan dengan menerapkan pendekatan Human-Centered Design (HCD). Metode ini digunakan untuk memastikan bahwa design tidak hanya fokus pada fungsionalitas, tetapi juga memperhatikan kebutuhan, Preferensi dan pengalaman pengguna.

Hasil akhir dari penelitian ini adalah design UI/UX Front End website inventory barang yang sesuai dengan kebutuhan pengguna. Diharapkan dengan penerapan metode Human-Centered Design, website ini akan memberikan pengalaman pengguna yang lebih baik, efisien dan efektif dalam pengelolaan data barang PT Frap di Supermarket Alam Makmur.

**Kata kunci:** Pengelolaan data, Antarmuka pengguna, Website, Human-Centered Design, UI/UX.

## **ABSTRACT**

*PT Frap Sanitary ware Indonesia is one of the suppliers of sanitary equipment at Alam Makmur Supermarket and has one employee who is responsible for managing, selling, ordering and making reports on the goods supplied by PT Frap.*

*With so many types of goods and also limited time in the data management process, this research was carried out with the aim of helping the data management process become easier and shorter. User interface design is carried out to optimize the display results on the website. This design was carried out by applying the Human-Centered Design (HCD) approach. This method is used to ensure that the design does not only focus on functionality, but also pays attention to user needs, preferences and experience.*

*The final result of this research is a UI/UX design for the front end of the goods inventory website that suits user needs. It is hoped that by implementing the Human-Centered Design method, this website will provide a better, more efficient and effective user experience in managing PT Frap goods data at Alam Makmur Supermarket.*

**Keyword:** *Data management, User interface, Website, Human-Centered Design, UI/UX.*