

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dijelaskan di atas sebelumnya, dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Dengan menggunakan indikator berupa jarak, sudut dan cahaya yang sama dapat menghasilkan hasil yang berbeda, pada penelitian kali ini hasil yang berbeda dapat ditemukan pada penggunaan metode marker based. Dengan pengujian menggunakan device xiami note 8 dan google pixel 4.
2. Untuk efektifitas dari kedua metode markerless lebih unggul dibandingkan marker based karena memiliki persentase hasil yang lebih baik. Dengan hasil marker-based Xiaomi note 8 dan Google Pixel 4 dengan persentase 72,2% dan 77,8%. Sedangkan untuk markerless pada kedua alat percobaan memiliki hasil yang sama dengan hasil sebesar 94,4%. Namun ditemukan bahwa untuk efektifitas di jarak yang lebih rendah marker based lebih baik karena dapat menampilkan objek lebih cepat dibanding markerless.
3. Markerless merupakan metode yang lebih baik dibandingkan dengan markerbased, dengan indikator percobaan yang sama markerless memiliki persentase yang lebih tinggi dan konsisten karena tidak ada perbedaan walau pengujian dilakukan dengan device yang berbeda.

#### **5.2 Saran**

Dalam penelitian ini terdapat beberapa Batasan dan kekurangan yang dapat diperbaiki oleh peneliti selanjutnya. Adapun beberapa saran yang dapat dilakukan untuk peneliti selanjutnya yaitu:

1. Menambahkan variabel indikator dan sub indikator yang lebih banyak seperti kecepatan munculnya objek 3d.
2. Menambahkan tampilan pada aplikasi augmented reality yang dibuat.
3. Menambahkan ide yang lebih kreatif pada aplikasi augmented reality seperti interaksi antar user dan objek 3d.
4. Testing pada aplikasi tidak hanya berbasis android namun dapat diuji diberbagai macam sistem operasi.