

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dalam membangun sistem operasi terbuka *linux* yang sesuai dengan kebutuhan pengembangan perangkat lunak, metode *remastering* dapat diaplikasikan melalui beberapa langkah. Langkah – langkah tersebut meliputi mengubah identitas sistem operasi yang akan *diremaster*, meningkatkan efisiensi dengan menghapus komponen perangkat lunak atau program yang tidak relevan dengan konsep sistem operasi yang dikembangkan serta tidak lupa melakukan pembaruan perangkat lunak dan menambahkan perangkat lunak yang sesuai dengan konsep sistem operasi yang akan *diremaster*. Akan tetapi, dalam proses *remastering* sistem operasi perlu mempertimbangkan kesesuaian aplikasi dengan sistem operasi yang *diremaster* sehingga aplikasi dapat berjalan dengan lancar serta tidak membuat ukuran *file* sistem operasi menjadi sangat besar. Dengan demikian sistem operasi tersebut dapat memberikan produktivitas serta mendorong pengguna untuk beralih dari perangkat lunak yang ilegal.

#### 5.2 Saran

Peneliti mengetahui bahwa penelitian ini masih banyak memiliki kekurangan untuk disempurnakan dalam mengembangkan *remastering* sistem operasi ini. Penulis akan lebih fokus pada penggunaan sumber referensi yang lebih baik serta efisiensi waktu pada masa mendatang. Peneliti sangat berharap mendapat kritik dan saran yang dapat membantu meningkatkan kualitas individu peneliti.