

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan evaluasi yang dilakukan terhadap penelitian yang sudah dilakukan dengan merancang 3D *Modeling* Rumah Adat Jawa Tengah menggunakan teknik *Polygonal Modeling*, dapat disimpulkan sebagai berikut.

1. Pemodelan dengan teknik *Polygon* mampu memberikan keakuratan yang cukup bagus berdasarkan *blueprint* pada objek penelitian.
2. Berdasarkan efektifitas, pemodelan dengan menggunakan teknik *Polygon* mampu mempersingkat waktu perancangan menjadi lebih efisien.
3. Pemodelan Rumah Joglo sudah bisa memvisualkan bangunan asli berdasarkan survei kuesioner pada masyarakat dan mahasiswa.
4. Pemodelan dengan teknik *Polygon* cocok digunakan untuk pemodelan bangunan karena objek terdiri dari poligonal seperti kotak, lingkaran, dan silinder.
5. Berdasarkan perangkat yang digunakan, pemodelan mampu dijalankan diperangkat dengan spesifikasi yang lebih rendah dari rekomendasi pada website resmi dari Autodesk maya, yaitu rekomendasi RAM 16.

5.2 Saran

Berkaitan dengan 3D *Modeling* Rumah Adat Jawa Tengah Menggunakan Teknik *Polygon* masih terdapat kekurangan dan kelemahan, untuk itu ada beberapa saran untuk pengembang penelitian selanjutnya, sebagai berikut.

1. Diharapkan pembuatan 3D *modeling* rumah adat Jawa Tengah ini dapat dibuat lebih baik lagi pada beberapa bagian dari rumah adat. Dibuat dengan menambahkan *bevel* pada setiap bentuk bagiannya sehingga tidak terlalu runcing dan kaku. Jangan hanya berfokus pada

rumah adat, tetapi bisa ditambahkan dekorasi di sekitarnya seperti meja, kursi, lampu, dan pagar.

2. Untuk kedepannya pembuatan 3D modeling rumah adat Jawa Tengah dapat dibuat lebih baik lagi dalam segi penyampaian informasi, bisa ditambahkan *dubbing* atau *voice over* deskripsi terkait Rumah Joglo.
3. Perancangan konsep yang lebih matang sangat diperlukan guna mempermudah saat proses produksi.

