

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang dilakukan terhadap pembuatan game 'Seek' menggunakan Unity dengan dua fokus utama, yakni proses pengembangan serta respons pemain, diperoleh sejumlah kesimpulan yang signifikan:

1. Tahapan dan Proses Game "Seek" dengan mengoptimalkan Fitur Unity: Tahapan pengembangan game 'Seek' dilakukan dengan memanfaatkan fitur-fitur unggulan Unity secara optimal. Proses ini mencakup perancangan konsep, implementasi kode program, integrasi elemen-elemen permainan, dan penyempurnaan berdasarkan pengujian dan umpan balik.
2. Respon Pemain terhadap Gameplay, Desain Visual, Dan Keseluruhan Pengalaman Bermain: Respon pemain terhadap gameplay, desain visual, dan keseluruhan pengalaman bermain game 'Seek' sangat positif. Elemen fantasi dan desain visual 2D berhasil menciptakan pengalaman bermain yang menarik, sementara gameplay yang dirancang dengan cermat memberikan tantangan dan kepuasan kepada pemain.

Dengan demikian, keseluruhan penelitian ini menunjukkan bahwa pembuatan game 'Seek' dengan pendekatan yang mengoptimalkan fitur Unity telah berhasil menciptakan pengalaman bermain yang memuaskan, sejalan dengan respon positif dari pemain terhadap berbagai aspek permainan. Implikasi dari kesimpulan ini dapat dijadikan dasar untuk mengembangkan game lebih lanjut dengan pendekatan yang serupa, serta memberikan kontribusi pada pemahaman praktis dalam domain pengembangan game.

5.2 Saran

Berdasarkan penelitian ini, beberapa saran untuk pengembangan game di masa depan dapat diberikan:

1. Diversifikasi Konten: Untuk menghadirkan variasi yang lebih besar, pengembangan game dapat melibatkan penambahan tingkat, karakter, dan

elemen lainnya yang dapat meningkatkan keunikan dan daya tarik permainan.

2. Integrasi Multiplatform: Mengingat perkembangan teknologi yang cepat, mengembangkan versi game yang dapat dijalankan di berbagai platform seperti ponsel pintar atau konsol dapat meningkatkan jangkauan dan popularitas game.
3. Pengembangan Kisah Lebih Mendalam: Menambahkan lapisan narasi yang lebih mendalam dapat memperkaya pengalaman pemain dan memberikan alasan lebih besar bagi pemain untuk terlibat dalam permainan.
4. Kajian Lebih Lanjut: Penelitian lebih lanjut dapat dilakukan untuk menganalisis dampak elemen-elemen tertentu terhadap tingkat keterlibatan pemain, seperti pengaruh elemen visual atau keberagaman tingkat kesulitan.

Dengan demikian, penelitian ini memberikan kontribusi dalam pengembangan game 'Seek' serta memberikan panduan dan pandangan yang dapat diaplikasikan pada pengembangan game lainnya di masa mendatang.